



ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΒΙΒΛΙΟ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ ΓΙΑ ΤΟ ΜΠΙΤΣ ΒΟΛΕΪ

Έκδοση 2015

Συντάχθηκε και εκπονήθηκε
από την Επιτροπή Κανονισμών της FIVB
©2015 Fédération Internationale de Volleyball

Μετάφραση-επιμέλεια:
Ράπτης Βασίλης
Παπαδογούλας Μπάμπης

ΕΥΡΕΤΗΡΙΟ

Σελ.	Θέματα αποφάσεων	Περιπτώσεις από	μέχρι	Παλιό σύστημα αρίθμησης
2	ΕΥΡΕΤΗΡΙΟ			
3	ΠΡΟΛΟΓΟΣ			
4	ΜΕΡΟΣ Ι: ΘΕΩΡΗΤΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ			
5	ΜΕΡΟΣ ΙΙ – ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ			
5	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 - ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ			
5	Αγωνιστικός Χώρος	1.1.1	1.1.8	1.1-1.8
6	Φιλέ και Στυλοβάτες	1.2.1	1.2.3	1.9-1.11
7	Μπάλα	1.3.1	1.3.4	1.12-1.15
8	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 - ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ			
8	Ομάδες	2.1.1	2.1.2	2.1-2.2
8	Εξοπλισμός Αθλητών	2.2.1	2.2.7	2.3-2.15
9	Δικαιώματα και Υποχρεώσεις των Συμμετεχόντων	2.3.1	2.3.6	2.10-2.15
11	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 - ΝΙΚΗΤΗΣ ΠΟΝΤΟΥ, ΣΕΤ ΚΑΙ ΑΓΩΝΑ			
11	Σύστημα Σκοραρίσματος	3.1.1	3.1.2	3.1-3.2
12	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 - ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ, ΔΟΜΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ			
12	Προετοιμασία του Αγώνα	4.1.1	4.1.3	4.1-4.3
13	Παράταξη ομάδας / Θέσεις αθλητών	4.2.1		4.4
13	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 - ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ			
13	Καταστάσεις παιχνιδιού	5.1.1	5.1.8	5.1-5.8
15	Λάθη στο παιχνίδι	5.2.1		5.9
15	Το παίξιμο της μπάλας	5.3.1	5.3.11	5.10-5.20
18	Μπάλα στο φιλέ	5.4.1	5.4.2	5.21-5.22
19	Παίκτης στο φιλέ	5.5.1	5.5.9	5.23-5.31
21	Σέρβις	5.6.1	5.6.11	5.32-5.42
24	Επιθετικό χτύπημα	5.7.1	5.7.4	5.42-5.46
25	Μπλοκ	5.8.1	5.8.3	5.46-5.49
25	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 - ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤ ΚΑΙ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ			
25	Τάιμ-άουτ	6.1.1	6.1.4	6.1-6.3+
26	Καθυστερήσεις στον αγώνα	6.2.1	6.2.6	6.4-6.8+
28	Εξειδικευμένες Διακοπές του αγώνα	6.3.1	6.3.10	6.9-6.18
31	Αλλαγές Γηπέδων και Διαλείμματα	6.4.1	6.4.2	6.19-6.20
32	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 - ΑΝΑΡΜΟΣΤΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ			
32	Ελάχιστη ανάρμοστη Συμπεριφορά	7.1.1	7.1.2	7.1-7.2
32	Ανάρμοστη Συμπεριφορά που οδηγεί σε τιμωρία	7.2.1	7.2.9	7.3-7.11
35	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 - ΤΟ ΣΩΜΑ ΤΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΙ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ			
35	Το Σώμα των Διαιτητών και Διαδικασίες	8.1.1		8.1
35	Πρώτος Διαιτητής	8.2.1	8.2.3	8.2-8.4
36	Δεύτερος Διαιτητής	8.3.1	8.3.5	8.5-8.9
37	Σημειωτής και βοηθός σημειωτή	8.4.1	8.4.2	8.10-8.11
38	Επόπτες Γραμμών	8.5.1	8.5.2	8.13-8.14
38	Επίσημες χειροσημάνσεις	8.6.1	8.6.3	8.15-8.17
39	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 - ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ			
45	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 - ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΓΙΑ ΣΗΜΕΙΩΤΕΣ			
55	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 11 - ΝΕΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ			
56	ΜΕΡΟΣ ΙΙΙ – ΟΡΟΛΟΓΙΑ	11.1.1	11.1.2	11.1-11.2

ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Το Μπιτς Βόλεϊ είναι ένα σπουδαίο άθλημα - αρκεί να ρωτήσετε τα εκατομμύρια ανθρώπων που παίζουν, παρακολουθούν, αναλύουν και διαιτητεύουν. Έχει προωθηθεί ενεργά τα τελευταία χρόνια και έχει αναπτυχθεί τρομερά σαν ένα κορυφαίο ανταγωνιστικό άθλημα. Αυξανόμενος ενθουσιασμός, ταχύτητα, εκρηκτικές ενέργειες, καθαρή και υγιής εικόνα και τεράστια νούμερα τηλεθέασης έχουν δώσει την ώθηση για περεταίρω ανάπτυξη του αθλήματος, καθιστώντας το πιο απλό και πιο ελκυστικό στο ευρύ κοινό.

Παρολ' αυτά, το να υπάρχει ορθή και ομοιόμορφη εφαρμογή αυτών των κανονισμών σε παγκόσμιο επίπεδο, είναι ιδιαίτερα σημαντικό για τη μελλοντική ανάπτυξη του παιχνιδιού. Το βιβλίο περιπτώσεων αποτελεί μια συλλογή από φάσεις συνοδευόμενες από τις Επίσημες Αποφάσεις που έχουν εγκριθεί από την Επιτροπή Κανονισμών και βασίζεται στην τελευταία ανανεωμένη έκδοση των κανονισμών. Οι εν λόγω αποφάσεις είναι εκτενείς και αντικατοπτρίζουν το πνεύμα και το νόημα των Επίσημων Κανονισμών, αποτελούν τις επίσημες ερμηνείες που θα πρέπει να ακολουθούνται σε όλες τις εγκεκριμένες διοργανώσεις.

Αυτή η έκδοση είναι μικρότερη από την προηγούμενη αλλά παρ' όλα αυτά είναι βασισμένη στους ίδιους κανονισμούς, 2013-2016 έκδοση των Κανονισμών, το κείμενο των οποίων εγκρίθηκε από το Συνέδριο της FIVB στο Anaheim, Ηνωμένες Πολιτείες της Αμερικής, τον Σεπτέμβριο του 2012, και αναθεωρήθηκε και εγκρίθηκε από το Συνέδριο της FIVB στο Κάλιαρι, Ιταλία, τον Οκτώβριο του 2014.

Sandy Steel

Πρόεδρος της Επιτροπής Κανονισμών της FIVB

ΜΕΡΟΣ Ι: ΘΕΩΡΗΤΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ

Ο διαιτητής είναι αυτός που έχει ως αποστολή την τήρηση των κανόνων του αθλήματος. Για τη σωστή εφαρμογή του κανονισμού, κάθε διαιτητής πρέπει να γνωρίζει το σύνολο των κανονισμών με κάθε λεπτομέρεια και χωρίς λάθη και να τους εφαρμόζει ορθά και αποφασιστικά στη διάρκεια του αγώνα. Ένα ακόμη σημαντικό στοιχείο είναι η εξοικείωση των διαιτητών με τις βασικές αρχές της διατύπωσης του κανονισμού, χωρίς τις οποίες δεν θα είναι σε θέση να κατανοήσουν απόλυτα τους κανονισμούς και ασφαλώς θα έχουν δυσκολίες στην εφαρμογή τους. Ειδικά σε περιπτώσεις που δεν προβλέπονται από τον κανονισμό, και όπου οι διαιτητές έχουν το δικαίωμα να αποφασίζουν κατά την κρίση τους. Ο Κανονισμός 23.2.3 αναφέρει: «Ο διαιτητής έχει την εξουσία να αποφασίζει για κάθε θέμα που αφορά τον αγώνα, συμπεριλαμβανομένων εκείνων που δεν προβλέπονται από τους κανονισμούς». Μόνο με την πλήρη εξοικείωση του διαιτητή με το πνεύμα του κανονισμού, που είναι το μοναδικό εφόδιο, μπορεί να του εξασφαλίσει σωστές και δίκαιες αποφάσεις.

Για την ορθή εφαρμογή του κανονισμού, οι διαιτητές πρέπει να γνωρίζουν τις βασικές και θεωρητικές αρχές της διατύπωσης και της λειτουργίας του κανονισμού.

Θέλουμε το παιχνίδι να είναι δημοφιλές - η ελκυστική εμφάνιση είναι ο τρόπος να το κάνουμε αυτό.

ΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΓΙΑ ΤΟ ΒΙΒΛΙΟ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ Ε&Α ΜΠΙΤΣ ΒΟΛΕΪ ΕΚΔΟΣΗ 2015

Η έκδοση του 2015 αφορά στους κανονισμούς οι οποίοι τέθηκαν σε ισχύ από τα Συνέδρια της FIVB το 2012 και το 2014. Άλλοι κανονισμοί καθώς και η φιλοσοφία τους μπορούν πάντοτε να λαμβάνονται υπ' όψιν, διότι τόσο το άθλημα όσο και η κοινωνία αλλάζει, αξίζει να θυμόμαστε ότι οι πιο κάτω αποφάσεις σχετίζονται με τους κανονισμούς που είναι σε ισχύ σήμερα.

Επειδή άλλαξε η αναρίθμηση των περιπτώσεων, κρατήσαμε για το τρέχον έτος και τους παλιούς αριθμούς από την τελευταία έκδοση (με κόκκινο χρώμα) .Το σημάδι + μετά τον αριθμό, σημαίνει ότι υπάρχει καινούρια περίπτωση.

Μετά από αξιολόγηση, έγινε αλλαγή στην αρίθμηση των περιπτώσεων καθώς και στα επιμέρους έγγραφα.

ΜΕΡΟΣ II : ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1: ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ

<p>1.1.1 (1.1) Εάν κατά τη διάρκεια ενός αγώνα κάποιος αθλητής ανακαλύψει ένα επικίνδυνο αντικείμενο κάτω από την άμμο, ο διαιτητής θα πρέπει να διακόψει το παιχνίδι και να επιτρέψει τον έλεγχο του γηπέδου πριν την επανέναρξη του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Η ασφάλεια των αθλητών θα πρέπει να αποτελεί ύψιστη προτεραιότητα. Κανονισμοί 1.2.1, 1.2.3, Δ1α, Δ1β, Δ2</p>
<p>1.1.2 (1.2) Επιτρέπεται ο διαιτητής να καθυστερήσει την έναρξη του αγώνα εάν υπάρχουν μεταλλικά άγκιστρα κοντά στις γωνιές του γηπέδου, και μεταλλικά σύρματα στήριξης του φιλέ και του στυλοβάτη;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Στην επιθεώρηση του γηπέδου πριν από την έναρξη του αγώνα θα πρέπει να λαμβάνει σοβαρά υπ' όψιν την ασφάλεια των παικτών. Κανονισμοί 1.2, 1.2.3, 1.3.2, Δ1α, Δ1β, Δ2</p>
<p>1.1.3 (1.3) Εάν κατά τη διάρκεια της φάσης ο παίκτης τραβήξει τη γραμμή του γηπέδου με αποτέλεσμα τα μεταλλικά άγκιστρα να βγουν από το έδαφος στη μια γωνιά, θα πρέπει ο διαιτητής να διακόψει το παιχνίδι;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει αμέσως και να δώσει επανάληψη, γιατί το γήπεδο δεν είναι σύμφωνα με τον Κανονισμό 1.1.1. Όλα τα αντικείμενα θα πρέπει να διορθωθούν πρώτα πριν το παιχνίδι ξαναρχίσει. Κανονισμός 1.1.1</p>
<p>1.1.4 (1.4) Ένας αθλητής τραυματίζεται μετά από την επαφή του με ένα μεταλλικό άγκιστρο και δεν μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται. Τι θα έπρεπε να είχαν κάνει οι διαιτητές για να προλάβουν αυτό το περιστατικό;</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές κατά τη διάρκεια της επιθεώρησης πριν από τον αγώνα, θα έπρεπε να είχαν εντοπίσει αυτόν τον κίνδυνο και να είχαν επιλύσει το πρόβλημα. Κανονισμοί 1.2.1, 1.3.2</p>
<p>1.1.5 (1.5) Επιτρέπεται πριν από την έναρξη του αγώνα ο αρχηγός της ομάδας να διαμαρτύρεται στον 1^ο διαιτητή ό,τι το γήπεδο θα πρέπει να σκαλιστεί και να ισιωθεί, όπως προβλέπεται, ούτως ώστε να μην αποτελεί κίνδυνο για τις ομάδες;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο αρχηγός έχει αυτό το δικαίωμα. Ο διαιτητής αρχικά θα πρέπει να επιβεβαιώσει την εγκυρότητα του αιτήματος των ομάδων και να επιτρέψει το σκάλισμα (raking) του γηπέδου εάν ο αρχηγός έχει δίκιο. Κανονισμός 1.2.1</p>
<p>1.1.6 (1.6) Ένας παίκτης, που ετοιμάζεται να σερβίρει, στέκεται ανάμεσα στις διαφημιστικές πινακίδες που δεν καλύπτουν ολοκληρωτικά το γήπεδο. Θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να δώσει εξουσιοδότηση για σέρβις καθώς ο παίκτης στέκεται πίσω από τη γραμμή που οριοθετούν οι διαφημιστικές πινακίδες;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Ο 1^{ος} διαιτητής δεν θα πρέπει να δώσει εξουσιοδότηση για σέρβις αλλά να υποδείξει στον παίκτη να περάσει μέσα από τη γραμμή των πινακίδων. Κανονισμοί 1.1.1, 1.1.2</p>

1.1.7 (1.7)

Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα με δυνατή βροχόπτωση οι αρχηγοί των ομάδων ζητούν από τον 1^ο διαιτητή να διακόψει τον αγώνα. Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής;

Απόφαση

Στο Μπιτς Βόλεϊ, την απόφαση για πλήρη διακοπή του αγώνα την παίρνει η Οργανωτική Επιτροπή του Τουρνουά. Μόνο όταν αυτή δεν είναι διαθέσιμη και ο διαιτητής πιστεύει ότι υπάρχει σημαντικός κίνδυνος για τους παίκτες από κεραυνό ή δυνατούς ανέμους, μπορεί να διακόψει τον αγώνα και να ζητήσει από τους παίκτες να επιστέψουν στους πάγκους τους.

Κανονισμοί 22.2.3, 22.2.5, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

1.1.8 (1.8)

Ο αρχηγός της ομάδας, μετά την απόρριψη του αιτήματός του να βραχεί το γήπεδο, πριν την έναρξη του αγώνα από τον 1^ο διαιτητή, χρησιμοποιώντας ένα λάστιχο, βρέχει το δικό του μισό γήπεδο, κατά την διάρκεια του παιχνιδιού. Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} διαιτητής σε αυτή την περίπτωση;

Απόφαση

Αρχικά, πριν από την έναρξη του αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής θα μπορούσε να ζητήσει από τον Supervisor να πάρει αυτή την απόφαση. Κατά τη διάρκεια του αγώνα, το βρέξιμο του γηπέδου αποτελεί μέριμνα του διαιτητή στο διάστημα ανάμεσα στα σετ/τάιμ-άουτ/τεχνικά τάιμ-άουτ με τέτοιο τρόπο ούτως ώστε να μην καθυστερεί τον αγώνα και να δίνει το ίδιο πλεονέκτημα και στις δύο ομάδες. Ο παίκτης θα έπρεπε να παρατηρηθεί (νοουμένου ότι δεν είχε παρατηρηθεί προηγουμένως η ομάδα του με καθυστέρηση), αρχικά γιατί αγνόησε τις εντολές των διαιτητών (Προειδοποίηση Καθυστέρησης) και ακολούθως για καθυστέρηση του αγώνα όταν έβρεξε το γήπεδο (Ποινή Καθυστέρησης).

Κανονισμοί 18.2.2, 18.2.3, 22.2.3, 22.2.5, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

ΦΙΛΕ ΚΑΙ ΣΤΥΛΟΒΑΤΕΣ

1.2.1 (1.9)

Επιτρέπεται κατά τη διάρκεια της επίσημης προθέρμανσης ο αρχηγός της μιας ομάδας να ζητήσει από τον διαιτητή να επιβεβαιώσει το ύψος του φιλέ καθώς επίσης και αν είναι αρκετά τεντωμένο;

Απόφαση

Ναι, αυτό επιτρέπεται και οι διαιτητές θα πρέπει γρήγορα να ελέγξουν ξανά το φιλέ.

Κανονισμός 22.2.5, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

1.2.2. (1.10)

Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν κατά τη διάρκεια του αγώνα ο αρχηγός της ομάδας του αναφέρει ότι το φιλέ είναι χαμηλό και του ζητήσει να το ελέγξει;

Απόφαση

Ο διαιτητής θα πρέπει να ελέγξει το φιλέ, να ζητήσει από τον υπεύθυνο του γηπέδου να το διορθώσει, αν είναι απαραίτητο, και να συνεχίσει τον αγώνα.

Κανονισμός 22.2.5, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

1.2.3. (1.11)

Κατά τη διάρκεια ενός τηλεοπτικού αγώνα ο διαιτητής είχε πάνω του μικρόφωνα τηλεόρασης και ακουστικά. Επειδή θα καθυστερούσε τον αγώνα με το να κατεβεί από την καρέκλα και να διεξάγει την κλήρωση ανάμεσα στο 2^ο και το 3^ο σετ, επιτρέπεται την κλήρωση να την κάνει ο 2^{ος} διαιτητής;

Απόφαση

Ναι, επιτρέπεται ο 2^{ος} διαιτητής να διεξάγει την κλήρωση πριν από το 3^ο σετ. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να εξηγήσει την κατάσταση κατά τη διάρκεια της πρώτης κλήρωσης και να ζητήσει τη σχετική εξουσιοδότηση από τον Supervisor.

**Κανονισμοί 7.1, 22.3.1.2, 23.2.9,
Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες**

ΜΠΑΛΑ
1.3.1. (1.12)

Εάν κατά τη διάρκεια μιας διοργάνωσης χρησιμοποιούνται 10 γήπεδα και εφόσον δεν υπάρχουν αρκετές μπάλες και βοηθητικό προσωπικό, επιτρέπεται σε κάποια γήπεδα να παίζουμε με σύστημα 1 μπάλας;

Απόφαση

Επιτρέπεται με την έγκριση του Supervisor της διοργάνωσης και θα πρέπει να εξηγηθεί καθαρά στους παίκτες τι θα πρέπει να κάνουν με τη μπάλα ανάμεσα στις φάσεις.

Κανονισμός 3.3

1.3.2. (1.13)

Εάν σε κάποια διοργάνωση οι θερμοκρασίες είναι ιδιαίτερα ψηλές, επιτρέπεται ο αρχηγός να ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή να ελέγξει την πίεση στις μπάλες;

Απόφαση

Ναι, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει από τον 2^ο διαιτητή να ελέγξει τις μπάλες, καθώς εάν οι μπάλες εκτίθενται στον ήλιο για μεγάλα χρονικά διαστήματα, μεταβάλλεται η πίεσή τους.

**Κανονισμός 1.5,
Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες**

1.3.3. (1.14)

Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής στην περίπτωση που η μπάλα συνεχώς βρέχεται κατά τη διάρκεια του αγώνα;

Απόφαση

Οι διαιτητές θα πρέπει να μεριμνούν έτσι ώστε οι μπάλες να μην βρέχονται πολύ για να μην μεταβάλλεται η πίεση και το βάρος τους. Επομένως ένα δεύτερο σετ από μπάλες θα πρέπει να είναι διαθέσιμο για κάθε σετ.

Κανονισμοί 3.1, 3.2

1.3.4. (1.15)

Εάν κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού ο 2^{ος} διαιτητής αντιληφθεί ότι χρησιμοποιούνται 4 μπάλες πως θα πρέπει να ενεργήσει;

Απόφαση

Είναι καθαρά ευθύνη του 2^{ου} διαιτητή να επιβλέπει τη διαδικασία χειρισμού των μπαλών του αγώνα. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει:

- (1) Αρχικά να ελέγξει ότι 3 μπάλες είναι έτοιμες να χρησιμοποιηθούν στην αρχή του αγώνα.
- (2) Να μεριμνά ούτως ώστε τουλάχιστον 1 μπάλα που πληροί τις προδιαγραφές να είναι διαθέσιμη. Επομένως θα πρέπει να πάρει τη μια μπάλα πίσω στο τραπέζι.

Κανονισμός 3.3

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 – ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ

ΟΜΑΔΕΣ

<p>2.1.1. (2.1) Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής όταν αντιληφθεί ότι μια ομάδα καθυστερεί να επιστρέψει στο παιχνίδι γιατί επικοινωνεί με τον προπονητή της που βρίσκεται έξω από την ελεύθερη ζώνη;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει την ομάδα με προειδοποίηση ή ποινή καθυστέρησης (αναλόγως της περίπτωσης). Ο διαιτητής επίσης θα πρέπει να ζητήσει από τον Supervisor να έρθει κοντά στην πλάγια γραμμή του γηπέδου για να ερευνήσει το ζήτημα της επικοινωνίας με τον προπονητή. Κανονισμός 4.1.4</p>
<p>2.1.2. (2.2) Εάν ο αρχηγός μιας ομάδας ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή να προσέξει ότι η άλλη ομάδα δέχεται οδηγίες από τον προπονητή της, πως θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει από τον Supervisor να έρθει στο γήπεδο. Κανονισμός 4.1.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ ΑΘΛΗΤΩΝ

<p>2.2.1. (2.3) Επιτρέπεται μια παίκτρια να παίζει φορώντας δακτυλίδι με αιχμηρό διαμάντι;</p>	<p>Απόφαση Όχι, η παίκτρια θα πρέπει να αφαιρέσει ή να καλύψει το δακτυλίδι ούτως ώστε να μην προκαλέσει κάποιο τραυματισμό. Κανονισμός 4.5</p>
<p>2.2.2. (2.4) Εάν ο διαιτητής αντιληφθεί ότι οι ομάδες φορούν στολές του ίδιου χρώματος, πως θα πρέπει να ενεργήσει; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.2</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να προσπαθήσει να επιλύσει το πρόβλημα μιλώντας με τους αρχηγούς των 2 ομάδων και εάν είναι απαραίτητο να κάνει κλήρωση. Εάν το πρόβλημα δεν μπορεί να επιλυθεί θα πρέπει να ενημερώσει τον Supervisor. Κανονισμός 4.4</p>
<p>2.2.3. (2.5) Εάν κάποιος παίκτης ζητήσει άδεια από τον 1^ο διαιτητή να παίζει με under shorts λόγω τραυματισμού, ο διαιτητής θα πρέπει να του το επιτρέψει;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο διαιτητής μπορεί να επιτρέψει σε ένα αθλητή να αγωνιστεί με under shorts, under shirts ή παρόμοιο ιματισμό σε εξαιρετικές περιπτώσεις. Παρόλ' αυτά οι διαιτητές θα πρέπει να αναφέρουν αυτά τα ζητήματα στον Supervisor για σκοπούς ομοιομορφίας στην εφαρμογή των κανονισμών της FIVB. Κανονισμός 4.4.3</p>

<p>2.2.4. (2.6) Εάν κατά τη διάρκεια ενός αγώνα το παντελονάκι ενός παίκτη σκιστεί αρκετά, είναι εντάξει εάν ο 1^{ος} διαιτητής του επιτρέψει να αντικαταστήσει το παντελονάκι του με ένα το ίδιο, χωρίς σημαντική καθυστέρηση στον αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο 1^{ος} διαιτητής επιτρέπεται να το κάνει αυτό. Οι ομάδες δεν θα πρέπει να χρεώνονται με τάιμ-άουτ ή με τιμωρία. Κανονισμός 4.4.2</p>
<p>2.2.5. (2.7) Επιτρέπεται στους παίκτες να αγωνίζονται φορώντας ρολόι;</p>	<p>Απόφαση Ναι, οι παίκτες επιτρέπεται να φορούν ρολόι. Κανονισμός 4.5.1, Απόφαση της FIVB</p>
<p>2.2.6. (2.8) Επιτρέπεται οι παίκτες να αγωνίζονται φορώντας κάλτσες για την άμμο;</p>	<p>Απόφαση Ναι, μετά από αίτημα στον 1^ο διαιτητή, οι παίκτες επιτρέπεται να φορούν στα πόδια τους κάλτσες, ελαστικά μπουτάκια ή παπούτσια. Κανονισμοί 4.3.2, 4.4.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>2.2.7. (2.9) Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής όταν αντιληφθεί ότι οι αριθμοί που φορούν οι παίκτες δεν ανταποκρίνονται σε αυτούς που είναι γραμμένοι στο φύλλο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.2</p>	<p>Απόφαση Η κατάσταση θα πρέπει να διορθωθεί με το να ανταλλάξουν οι παίκτες τα μπλουζάκια τους. Δεν θα εφαρμοστούν κυρώσεις. Το σκορ θα παραμείνει και η ομάδα που έχει σειρά θα σερβίρει, για να ξαναρχίσει ο αγώνας. Κανονισμός 4.4</p>

ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΚΑΙ ΥΠΟΧΡΕΩΣΕΙΣ ΤΩΝ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ

<p>2.3.1. (2.10) Επιτρέπεται ο αρχηγός να ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή να πει στον επόπτη να επαναλάβει την υπόδειξη με τη σημαία;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο αρχηγός μπορεί να μιλήσει με τον 1^ο διαιτητή και να ζητήσει από αυτόν εξήγηση της ερμηνείας της απόφασης του Ο διαιτητής θα πρέπει να ανταποκριθεί στο αίτημα του και μπορεί να ζητήσει από τον επόπτη γραμμών να επαναλάβει την υπόδειξη με τη σημαία. Κανονισμός 5.1.2.1</p>
---	---

2.3.2 (2.11)

Στην περίπτωση που συμβαίνει μια καθαρά λανθασμένη ερμηνεία των κανονισμών εκ μέρους του 1^{ου} διαιτητή, επιτρέπεται ο αρχηγός να του ζητήσει εξηγήσεις για την απόφασή του;

Απόφαση

Ναι, ο διαιτητής θα πρέπει να επαναλάβει και να εξηγήσει την απόφαση του στον αρχηγό χρησιμοποιώντας την επίσημη χειροσήμανση εάν αυτό είναι αναγκαίο.

Εάν ο αρχηγός δεν αποδεχτεί την εξήγηση, μπορεί να δηλώσει την πρόθεση του να διαμαρτυρηθεί μέσω της διαδικασίας του Protest Protocol. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να εξακριβώσει κατά πόσον το αίτημα πληροί τα προβλεπόμενα κριτήρια και, αν ναι, δεν έχει το δικαίωμα να αρνηθεί τη διαμαρτυρία της ομάδας εφαρμόζοντας το Πρωτόκολλο και φωνάζοντας τον Referee Delegate.

Κανονισμός 5.1.2.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

2.3.3. (2.12)

Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν θέλει να εφαρμόσει ένα Ball Mark Protocol και ο παίκτης σκουπίσει με το πόδι του το σημάδι της μπάλας;

Απόφαση

Ο 1^{ος} διαιτητής δεν μπορεί να αποφασίσει κατά πόσον η μπάλα είναι μέσα ή έξω.

Θα πρέπει να τιμωρήσει τον παίκτη σύμφωνα με την κλίμακα Τιμωριών (κόκκινη κάρτα).

Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1

2.3.4. (2.13)

Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} διαιτητής εάν κάποιος παίκτης, μετά από την απόφαση του («μέσα» ή «έξω») επανατοποθετήσει τη γραμμή που μετακίνησε κατά την προηγούμενη του προσπάθεια;

Απόφαση

Εάν ο 1^{ος} διαιτητής πιστεύει ότι ο παίκτης έχει προβεί σε μια ενέργεια συγκάλυψης ενός σφάλματος, θα πρέπει να του δώσει τη σχετική προειδοποίηση / τιμωρία.

Κανονισμοί 20.1, 20.2

2.3.5. (2.14)

Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} διαιτητής εάν ο αρχηγός μιας ομάδας αμφισβητεί τις αποφάσεις του και την αμεροληψία του;

Απόφαση

Ο διαιτητής θα πρέπει να απαντά σε όλα τα ερωτήματα με επαγγελματισμό και να αναγνωρίζει ποιες συμπεριφορές είναι επιτρεπτές και ποιες όχι. Ο διαιτητής δεν μπορεί να επιτρέψει αυτή τη συμπεριφορά. Ο διαιτητής θα πρέπει, όπου είναι δυνατόν, να κάνει χρήση προφορικών προειδοποιήσεων, ακολούθως επίσημης παρατήρησης (κίτρινη κάρτα) αλλά να εξετάσει και τη χρήση ποινών.

Κανονισμοί 20.1, 20.2, 20.3

2.3.6. (2.15)

Εάν μετά τη λήξη του αγώνα ο αρχηγός της ομάδας εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο χωρίς να υπογράψει το φύλλο αγώνα, τι θα πρέπει να κάνει ο 1^{ος} διαιτητής για να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα;

Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.3

Απόφαση

Ο 1^{ος} διαιτητής για να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα θα πρέπει να καταγράψει αυτό το γεγονός στον χώρο των Παρατηρήσεων προτού το παραδώσει στον Referee Delegate.

Κανονισμός 5.1.3.1, Οδηγίες Φύλλου Αγώνα

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 - ΝΙΚΗΤΗΣ ΠΟΝΤΟΥ, ΣΕΤ ΚΑΙ ΑΓΩΝΑ

ΣΥΣΤΗΜΑ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑΤΟΣ

<p>3.1.1. (3.1) Ποιες διαδικασίες θα πρέπει να ακολουθήσει ο διαιτητής για να καταγράψει στο φύλλο αγώνα μια εγκατάλειψη (Default) για λόγους τραυματισμού που συμβαίνει πριν από την έναρξη του αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.4</p>	<p>Απόφαση Και οι 2 διαιτητές θα πρέπει να μεριμνήσουν ούτως ώστε το φύλλο αγώνα να είναι συμπληρωμένο με όλες τις απαραίτητες λεπτομέρειες και να σημειώσουν τον λόγο της εγκατάλειψης στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Δεν χρειάζεται να υπάρξει κλήρωση ή περίοδος προθέρμανσης. Αμφότερες οι ομάδες θα πρέπει να υπογράψουν το φύλλο αγώνα, επιβεβαιώνοντας το αποτέλεσμα. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να καλέσει το ιατρικό προσωπικό στο γήπεδο και να ενημερώσει όλους τους παίκτες, Supervisors, υπεύθυνους της διοργάνωσης και τα υπόλοιπα μέλη του σώματος των διαιτητών για το περιστατικό σχετικά με την εγκατάλειψη. Ο 1^{ος} διαιτητής έχει την ευθύνη και τον έλεγχο σε ό,τι αφορά την καταγραφή της διαδικασίας εγκατάλειψης (Default) στο φύλλο αγώνα. Κανονισμός 6.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>3.1.2. (3.2) Σε ποιες ενέργειες θα πρέπει να κάνουν οι διαιτητές ανάμεσα στα σετ για να εξακριβώνουν τη σειρά του σέρβις για τις δύο ομάδες;</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει: (1) Αρχικά ρωτήσουν την ομάδα που έχασε την κλήρωση πριν από το 1^ο σετ για την απόφασή της. (2) Να ρωτήσουν την άλλη ομάδα για την απόφαση της με βάση τις εναπομείναντες επιλογές. Αυτά τα δύο βήματα θα πρέπει να καθορίσουν ποια ομάδα θα σερβίρει και τις αντίστοιχες πλευρές των γηπέδων. Επιπλέον οι διαιτητές θα πρέπει να προσδιορίσουν (3) τη σειρά του σέρβις των 2 ομάδων. Κανονισμός 7.6</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 - ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ, ΔΟΜΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

<p>4.1.1. (4.1) Αφού κέρδισε την κλήρωση, ο αρχηγός της ομάδας επιτρέπεται να ζητήσει άδεια για να επιστρέψει στο γήπεδο για να αποφασίσει ποια πλευρά θα διαλέξει; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.6</p>	<p>Απόφαση Αυτό επιτρέπεται εφόσον η απόφαση παρθεί γρήγορα έτσι ώστε ο σημειωτής να έχει αρκετό χρόνο στη διάθεση του για να είναι έτοιμος να ξεκινήσει τον αγώνα με τη λήξη της επίσημης προθέρμανσης. Κανονισμός 7.1</p>
<p>4.1.2. (4.2) Επιτρέπεται παίκτης με το πέρας της επίσημης προθέρμανσης να ζητήσει άδεια από τον 1^ο διαιτητή για να πάει στην τουαλέτα;</p>	<p>Απόφαση Ναι, παρόλ' αυτά εάν κάποιος παίκτης καθυστερεί την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα χρησιμοποιώντας τις τουαλέτες, τότε ο παίκτης / η ομάδα του θα πρέπει να χρεωθεί με ιατρικό τάιμ-άουτ. Με το που κάποιος παίκτης ζητά να χρησιμοποιήσει την τουαλέτα, η ομάδα του θα πρέπει να ενημερωθεί ότι ο 1^{ος} Διαιτητής θα αρχίσει να χρονομετρά το ιατρικό τάιμ-άουτ που θα χρεωθεί στον αντίστοιχο παίκτη μόλις λήξει ο χρόνος πριν από την έναρξη του αγώνα ή μόλις λήξει η κανονική διάρκεια της διακοπής του αγώνα (ΤΟ, ΤΤΟ, διάστημα ανάμεσα στα σετ, 12" ανάμεσα στις φάσεις) η οποία θα έχει χρησιμοποιηθεί γι' αυτόν τον σκοπό. Εφόσον δεν υπάρχει Αναπληρωματικός Διαιτητής, ο 2^{ος} Διαιτητής θα πρέπει πάντοτε να συνοδεύει τον παίκτη, ενώ ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να επιβλέπει την κατάσταση κοντά στο τραπέζι του σημειωτή. Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>4.1.3. (4.3) Στην περίπτωση που τα γήπεδα προθέρμανσης είναι ευθυγραμμισμένα σε διαφορετική κατεύθυνση από το γήπεδο του αγώνα, επιτρέπεται οι παίκτες να ζητήσουν για 5 λεπτά επίσημη προθέρμανση αντί για 3 λεπτά;</p>	<p>Απόφαση Αυτό θα έπρεπε να είχε αποφασιστεί από την Οργανωτική Επιτροπή και να λεχθεί από τον Supervisor σε όλα τα μέρη πριν από την έναρξη της διοργάνωσης. Παρόλ' αυτά, σε αυτή την περίπτωση, ο διαιτητής θα πρέπει να κάνει αποδεκτό αυτό το αίτημα, καθώς υπάρχουν σημαντικές διαφορές στις συνθήκες που επικρατούν ανάμεσα στο γήπεδο προθέρμανσης και το γήπεδο του αγώνα. Οι παίκτες θα πρέπει να έχουν τον χρόνο να χρησιμοποιήσουν το γήπεδο του αγώνα ούτως ώστε να εγκλιματιστούν στις νέες συνθήκες. Κανονισμός 7.2</p>

ΠΑΡΑΤΑΞΗ ΟΜΑΔΑΣ / ΘΕΣΕΙΣ ΑΘΛΗΤΩΝ

4.2.1. (4.4)

Στην περίπτωση που ο σημειωτής αντιληφθεί πριν από την έναρξη του 1^{ου} σετ ότι η σειρά των παικτών στο σέρβις είναι διαφορετική από αυτήν που καταγράφεται στο φύλλο αγώνα, πως θα πρέπει να ενεργήσει;

Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.5

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τον διαιτητή ότι στο φύλλο αγώνα καταγράφεται διαφορετική σειρά στο σέρβις.

Αρχικά οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγξουν το φύλλο αγώνα για να εξακριβώσουν την ορθότητά του. Εάν υπάρχει πιθανότητα λάθους στην επικοινωνία ή στην καταγραφή της σειράς του σέρβις, αυτό θα πρέπει να διορθωθεί και να επιτραπεί στον σωστό παίκτη να σερβίρει.

Ο διαιτητής θα πρέπει γενικά να κάνει αποδεκτά αυτά τα αιτήματα, καθώς δεν αλλοιώνουν σημαντικά τη φύση του αγώνα και καμιά ομάδα δεν κερδίζει συγκριτικό πλεονέκτημα.

Κανονισμοί 7.3, 7.7

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 - ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ

ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

5.1.1. (5.1)

Πως θα πρέπει να υποδείξουν οι διαιτητές την ακόλουθη περίπτωση;

Κατά τη διάρκεια του αγώνα η μπάλα διεκδικείται στο φιλέ με μια σειρά από γρήγορες ενέργειες. Δεν είναι καθαρό ποιος παίκτης ακουμπά τη μπάλα τελευταίος. Μετά από αυτές τις ενέργειες η μπάλα προσγειώνεται έξω από την πλάγια γραμμή κοντά στον 2^ο διαιτητή.

Απόφαση

Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει αρχικά κινηθεί προς την πλευρά της ομάδας που διέπραξε το σφάλμα και να υποδείξει τη μπάλα μέσα ή έξω (μόνο για να βοηθήσει τον 1^ο διαιτητή). Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να παρατηρήσει τις υποδείξεις του επόπτη γραμμών και του 2^{ου} διαιτητή και ακολούθως να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει, τη φύση του σφάλματος και, αν χρειάζεται, τον παίκτη που υπέπεσε στο σφάλμα.

Εάν ο 1^{ος} διαιτητής αποφασίσει ότι η επαφή ήταν ταυτόχρονη, τότε το αποτέλεσμα θα είναι «μπάλα έξω», και το σφάλμα καταλογίζεται στην ομάδα που βρίσκεται στην αντίθετη πλευρά από αυτήν που προσγειώθηκε η μπάλα.

Κανονισμοί 9.1.2.2, 21.2.3.1

<p>5.1.2. (5.2) Εάν η μπάλα πέσει έξω από τη γραμμή χωρίς να την χτυπήσει, αλλά η γραμμή κινηθεί λόγω του χτυπήματος της μπάλας στην άμμο, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να δώσει «μπάλα μέσα»;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει «μπάλα έξω». Το κούνημα της γραμμής χωρίς αυτή να έχει έρθει σε επαφή με τη μπάλα είναι πολύ συχνό λόγω της φύσης της επιφάνειας του γηπέδου και των γραμμών. Ο διαιτητής θα πρέπει να είναι σε θέση να δώσει στους παίκτες τον ακριβή ορισμό του «μπάλα μέσα», ξεκαθαρίζοντας κάθε παρερμηνεία. Οι διαιτητές θα πρέπει να γνωρίζουν ότι η μπάλα μπορεί να προσγειωθεί έξω, αλλά να έχει ακουμπήσει τη γραμμή, η οποία ήταν υψωμένη, κάνοντας την να κινηθεί. Σε αυτή την περίπτωση η μπάλα ακουμπά τη γραμμή και η απόφαση θα πρέπει να είναι «μπάλα μέσα». Κανονισμός 8.3</p>
<p>5.1.3. (5.3) Όταν η μπάλα προσγειωθεί κοντά στη γραμμή και ο 2^{ος} διαιτητής υποδείξει διαφορετικά από τον επόπτη γραμμών, ποια είναι η σωστή ενέργεια εκ μέρους του 1^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει: (1) Να αποφασίσει ποια υπόδειξη να αποδεχτεί με βάση και τι είδε ο ίδιος. (2) Να σφυρίξει γρήγορα και να υποδείξει στις 2 ομάδες να απομακρυνθούν από τον 2^ο διαιτητή. (3) Αν τόσο ο 2^{ος} διαιτητής όσο και ο επόπτης γραμμών είχαν καλή τοποθέτηση, ο 1^{ος} διαιτητής μπορεί να πάρει απόφαση εάν είναι 100% σίγουρος για την απόφασή του ή να ξεκινήσει Ball Mark Protocol (εάν είναι απολύτως αναγκαίο μπορεί να ζητήσει τη γνώμη του 2^{ου} διαιτητή). Κανονισμοί 8.3, 8.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>5.1.4. (5.4) Η μπάλα προσγειώνεται πολύ κοντά στη γραμμή. Ο Επόπτης γραμμών δείχνει «έξω», αλλά και οι 2 διαιτητές πιστεύουν ότι η μπάλα ακούμπησε τη γραμμή. Πως θα πρέπει οι 2 διαιτητές να χειριστούν αυτή την κατάσταση;</p>	<p>Απόφαση Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει «μπάλα μέσα» (μόνο για να βοηθήσει τον 1^ο διαιτητή). Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να μην αποδεχτεί την απόφαση του επόπτη γραμμών (και να υποδείξει τη μπάλα «μέσα»). Κανονισμός 8.3</p>
<p>5.1.5. (5.5) Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν η μπάλα προσγειωθεί μέσα στο γήπεδο, αλλά η γραμμή έχει μετατοπιστεί σημαντικά κατά τη διάρκεια της προηγούμενης αμυντικής προσπάθειας;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να διορθώσει τη θέση της γραμμής και να υποδείξει «μπάλα μέσα» ή «μπάλα έξω» αναλόγως του που προσγειώθηκε η μπάλα. Κανονισμοί 8.3, 8.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

<p>5.1.6. (5.6) Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν η μπάλα προσγειωθεί μέσα στο γήπεδο, αλλά η γραμμή έχει μετατοπιστεί ελάχιστα κατά τη διάρκεια της προηγούμενης αμυντικής προσπάθειας;</p>	<p>Απόφαση Σε αυτή την περίπτωση η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή θα πρέπει να είναι «μπάλα μέσα». Μικρές μετακινήσεις των γραμμών κατά τη διάρκεια ενός πόντου δεν θα πρέπει να έχουν ως συνέπεια την επανατοποθέτηση της γραμμής και η απόφαση θα πρέπει να λαμβάνεται με βάση τη θέση της γραμμής στο τέλος της φάσης. Εξαίρεση σε αυτή την περίπτωση υπάρχει όταν η γραμμή μετακινηθεί στα πολύ τελευταία στάδια του παιχνιδιού. Κανονισμοί 8.3, 8.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
--	---

<p>5.1.7. (5.7) Όταν η μπάλα περνά πάνω από το φιλέ μέσα από το οριοθετημένο διάστημα μετά από την εκτέλεση του σέρβις, αλλά ακολούθως λόγω των πολύ δυνατών ανέμων περνά πίσω, κάτω από το φιλέ και καταλήγει στο γήπεδο της ομάδας που εκτέλεσε το σέρβις, ποια θα πρέπει να είναι η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Πρόκειται για μια πολύ σπάνια περίπτωση. Η αμυνόμενη ομάδα είχε, παρόλ' αυτά, την ευκαιρία να παίξει τη μπάλα όταν αυτή βρισκόταν στον χώρο πάνω από το γήπεδο της, εφόσον η μπάλα πέρασε μέσα από το οριοθετημένο διάστημα. Επομένως τον πόντο θα πρέπει να κερδίσει η ομάδα που εκτέλεσε το σέρβις. Κανονισμοί 10.1.1, 12.6.2.1</p>
--	--

<p>5.1.8. (5.8) Η ομάδα περνά τη μπάλα μερικώς πάνω από την αντένα από την πλευρά του 2^{ου} διαιτητή στο αντίπαλο γήπεδο. Θα πρέπει να σφυριξεί ο 2^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Είναι στα καθήκοντα και στις υποχρεώσεις του 2^{ου} διαιτητή να σφυριξεί και να υποδείξει αυτό το σφάλμα όταν αυτό συμβαίνει στη δική του πλευρά. Κανονισμοί 10.1.2, 23.3.2.4</p>
---	---

ΛΑΘΗ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

<p>5.1.9. (5.9) Σε έναν αγώνα η μπάλα παίζεται κανονικά πάνω από το φιλέ με joust (παρατεταμένη επαφή της μπάλας από αντίπαλους) και ακολούθως καταλήγει έξω από την πλευρά του γηπέδου της ομάδας «Α». Ποια ομάδα θα πρέπει να σερβίρει;</p>	<p>Απόφαση Η ομάδα που έχει δικαίωμα να σερβίρει είναι η ομάδα «Α», γιατί μετά από joust όταν η μπάλα πάει έξω, είναι σφάλμα της ομάδας που βρίσκεται στην αντίθετη πλευρά από αυτήν που η μπάλα ακούμπησε το έδαφος. Κανονισμοί 9.1.2.2, 9.1.2.3, 9.2.2.2</p>
--	--

ΤΟ ΠΑΙΞΙΜΟ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ

<p>5.3.1. (5.10) Σε έναν αγώνα υπήρχε ελαφρά επαφή της μπάλας με τον παίκτη και ο 1^{ος} διαιτητής δεν το είδε. Τι θα πρέπει να κάνει σε κάθε περίπτωση για να εξακριβώσει κατά πόσον επιτρέπονται επιπλέον 2 ή 3 επαφές;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ελέγχει κατά πόσον υπάρχει βοηθητική υπόδειξη από τον 2^ο διαιτητή και τους επόπτες γραμμών προτού πάρει την τελική του απόφαση. Κανονισμοί 14.1.3, 14.4.1</p>
--	---

<p>5.3.2. (5.11) Εάν ο διαιτητής κρίνει ότι η υποδοχή από το σέρβις είναι ένα πολύ δυνατό χτύπημα (hard driven ball) και επιτρέπει παρατεταμένη επαφή στο παίξιμο της μπάλας με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (overhand), επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας που εκτέλεσε το σέρβις να παραπονεθεί στον διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο αρχηγός έχει αυτό το δικαίωμα. Το σέρβις συγκεκριμένα αποτελεί εξαίρεση στους κανονισμούς που περιγράφουν το πολύ δυνατό χτύπημα (hard driven ball). Δεν επιτρέπεται η υποδοχή σέρβις με αυτό τον τρόπο. Εάν κάποιος παίκτης ακουμπήσει τη μπάλα με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (overhand) (όπως στην προσπάθεια να πασάρει με δάκτυλα) αυτή η επαφή θα πρέπει να είναι καθαρή. Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.2.3, 9.2.3.2, 9.3.3, 9.3.4</p>
<p>5.3.3. (5.12) Ο παίκτης επιτρέπεται να κάνει πάσα από οποιαδήποτε θέση;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν μόνο τους κανονισμούς. Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν τη θέση του παίκτη πριν, κατά τη διάρκεια ή μετά την πάσα. Ο παίκτης μπορεί να ολοκληρώσει μια σωστή πάσα από οποιαδήποτε θέση. Κανονισμός 9.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>5.3.4. (5.13) Ποιους παράγοντες θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν του ο διαιτητής για να αξιολογήσει ένα χτύπημα σαν δυνατή επίθεση (hard driven ball);</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να αποφασίσει κατά πόσον πρόκειται για δυνατή επίθεση (hard driven ball) ως ακολούθως: (1)Υπάρχει ικανοποιητικός χρόνος για τον παίκτη να αλλάξει την τεχνική του; (2)Τον χρόνο και την απόσταση ανάμεσα στην επίθεση και στην αμυντική ενέργεια. (3)Η ταχύτητα της μπάλας άλλαξε λόγω του μπλοκ ή της επαφής της με το φιλέ; (4)Η ενέργεια είναι επιθετικής ή αμυντικής φύσεως; Κανονισμός 9.2.2.1</p>
<p>5.3.5. (5.14) Επιτρέπεται σε παίκτη να βγάλει άμυνα μετά από δυνατή επίθεση (hard driven άμυνα) εάν η μπάλα ακουμπήσει ελαφρά το μπλοκ χωρίς να αλλοιωθεί σημαντικά η ταχύτητα ή η κατεύθυνση της;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Αν και η συγκεκριμένη επαφή αποτελεί τη δεύτερη επαφή της ομάδας, επιτρέπεται το παίξιμο της μπάλας με αυτό τον τρόπο. Ο διαιτητής θα πρέπει να είναι σίγουρος ότι πληρούνται όλα τα κριτήρια της δυνατής επίθεσης (hard driven ball), και ειδικότερα σε ό,τι αφορά τον χρόνο που είχε στη διάθεση του ο αμυνόμενος παίκτης να αλλάξει την τεχνική του στην προσπάθεια του να παίξει τη μπάλα. Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.2.3.2, 9.3.3, 9.3.4</p>

<p>5.3.6. (5.15) Επιτρέπεται σε παίκτη να βγάλει άμυνα (με ελαφρώς παρατεταμένη επαφή με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω - overhand) μετά από δυνατή επίθεση (hard driven άμυνα) εάν η μπάλα ακουμπήσει το πάνω μέρος του φιλέ και η ταχύτητα της μειωθεί αισθητά;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Για τον λόγο ότι η ταχύτητα της μπάλας έχει αλλοιωθεί σημαντικά, και επομένως δεν θα μπορούσε να θεωρηθεί σαν hard driven ball. Επομένως είναι ΠΙΑΣΤΗ ΜΠΑΛΙΑ. Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.3.3</p>
<p>5.3.7. (5.16) Λόγω δυνατών ανέμων οι παίκτες και των δύο ομάδων ανταλλάζουν επιθετικά χτυπήματα χωρίς να κάνουν άλμα. Επιτρέπεται η hard driven άμυνα σε αυτά τα χτυπήματα (δηλ. με ελαφρώς παρατεταμένη επαφή, με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω - overhand);</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να επικεντρωθεί κυρίως στον χρόνο που έχει ο παίκτης για να αλλάξει την τεχνική παιχνιδιού της μπάλας. Είχε αρκετό χρόνο να μεταβάλει την τεχνική του από αμυντική σε επιθετική; Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν του τον χρόνο αλλά και την απόσταση. Δεν έχει σημασία κατά πόσον ο παίκτης χτύπησε τη μπάλα όσο πιο δυνατά μπορούσε ή αν χρησιμοποίησε ασυνήθιστες τεχνικές. Κανονισμός 9.2.2.1</p>
<p>5.3.8. (5.17) Στην πάσα, ποιους παράγοντες θα πρέπει να εξετάσει ο 1^{ος} διαιτητής για να αποφασίσει κατά πόσον ο παίκτης χρησιμοποιεί τεχνική που περιλαμβάνει μακρά και παρατεταμένη επαφή (ΠΙΑΣΤΟ) με τα χέρια;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν του πόσο καθαρή ήταν η επαφή. Τα χέρια / δάκτυλα ακούμπησαν τη μπάλα ταυτόχρονα; Η μπάλα παίχτηκε με μια γρήγορη κίνηση και δεν φάνηκε να μένει στα χέρια του παίκτη; Κανονισμοί 9.3.3, 9.3.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>5.3.9. (5.18) Εάν ο παίκτης βγάζει άμυνα χρησιμοποιώντας μια αμυντική τεχνική με τους καρπούς γυρισμένους (δηλ. τα δάκτυλα και των δυο χεριών να βλέπουν προς το έδαφος), μεταφέροντας τη μπάλα στιγμιαία, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να σφυρίζει και να υποδείξει «Πιαστή μπαλιά»;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Επειδή στη συγκεκριμένη τεχνική και οι δύο καρποί είναι γυρισμένοι (και τα δάκτυλα βλέπουν προς το έδαφος, κάτι που απαγορεύεται από τους κανονισμούς), ο διαιτητής μπορεί να θεωρήσει αυτή την επαφή ως ΠΙΑΣΤΗ. Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.3.3</p>
<p>5.3.10. (5.19) Κατά τη διάρκεια ενός Joust (ταυτόχρονης επαφής), επιτρέπεται ο παίκτης να κατευθύνει τη μπάλα όταν αυτή διεκδικείται ταυτόχρονα από 2 παίκτες και οι 2 παίκτες βρίσκονται σε επαφή μαζί της;</p>	<p>Απόφαση Ναι, επιτρέπεται κατά τη διάρκεια ενός joust να αλλάξει ο παίκτης την κατεύθυνση της μπάλας. Κανονισμός 9.1.2.3</p>

<p>5.3.11. (5.20) Επιτρέπεται η hard driven άμυνα (δηλ. στιγμιαία παρατείνοντας το χρόνο επαφής με τα χέρια) σε μια μπάλα που επιστρέφει από το μπλοκ των αντίπαλων;</p>	<p>Απόφαση Ναι, εφόσον η αμυντική ενέργεια ικανοποιεί τα κριτήρια της άμυνας μετά από δυνατή επίθεση (hard driven ball defence). Η μπάλα που επανέρχεται ή που αλλάζει πορεία από το μπλοκ θεωρείται σαν επιθετικό χτύπημα και σε αυτή την περίπτωση μπορεί να κρατηθεί στιγμιαία με τα χέρια. Μπορεί να γίνει και διπλή επαφή με τα δάκτυλα.</p> <p>Κανονισμός 9.2.2.1</p>
---	---

ΜΠΑΛΑ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

<p>5.4.1. (5.21) Εάν η μπάλα από το σέρβις περάσει «πάνω» από την αντένα στην πλευρά του 2^{ου} διαιτητή, αυτός θα πρέπει να σφυρίξει το σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Σε αυτή την περίπτωση ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει, καθώς το παιχνίδι δεν μπορεί να συνεχιστεί (επειδή η μπάλα θα πρέπει να περνά ολοκληρωτικά μέσα από τις αντένες μετά από την εκτέλεση του σέρβις). Αυτό περιλαμβάνεται στη δικαιοδοσία του 2^{ου} διαιτητή στη δική του πλευρά του γηπέδου. Ενεργοί και ικανοί επόπτες γραμμών παίζουν σημαντικό ρόλο σε αυτές τις περιπτώσεις.</p> <p>Κανονισμοί 10.1.1.2, 23.3.2.4</p>
---	---

<p>5.4.2. (5.22) Επιτρέπεται το μπλοκ στο επιθετικό χτύπημα του αντίπαλου με το ένα χέρι ταυτόχρονα με το καρφί του επιτιθέμενου;</p>	<p>Απόφαση Για να θεωρείται έγκυρο το μπλοκ, μέρος της μπάλας θα πρέπει να βρίσκεται στο γήπεδο της αμυνόμενης ομάδας ή το επιθετικό χτύπημα να έχει ολοκληρωθεί. Εάν η μπάλα βρισκόταν εξ ολοκλήρου στο γήπεδο της επιτιθέμενης ομάδας, δεν επιτρέπεται στον μπλοκέρ να έρθει σε επαφή με τη μπάλα πριν ή ταυτόχρονα με το επιθετικό χτύπημα του αντίπαλου. Ο παίκτης που επιτίθεται θα πρέπει να χτυπήσει πρώτος τη μπάλα.</p> <p>Κανονισμός 14.3</p>
--	---

ΠΑΙΚΤΗΣ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

<p>5.5.1. (5.23) Εάν κάποιος παίκτης μετά το επιθετικό χτύπημα προσγειωθεί στην περιοχή του αντίπαλου μπλοκέρ και λόγω του ότι τον ακουμπά, ο μπλοκέρ αγγίζει το κάτω μέρος του φιλέ, θα πρέπει ο 2^{ος} διαιτητής να σφυριξεί για παρέμβαση;</p>	<p>Απόφαση Το άγγιγμα οποιοδήποτε μέρος του φιλέ κατά τη διάρκεια της φάσης είναι σφάλμα (περιλαμβάνεται η απογείωση, το χτύπημα και η προσγείωση του παίχτη). Ωστόσο, ο μπλοκέρ μέχρι τώρα δεν ήταν στη φάση του παιχνιδιού της μπάλας, έτσι αυτό δεν είναι σφάλμα. Παρέμβαση από τον επιτιθέμενο είναι σφάλμα αν ο παίκτης δεν είναι σε θέση να συνεχίσει να παίξει την επόμενη μπάλα. Αυτό εξαρτάται από το σημείο που βρίσκεται η μπάλα και ποιος προσπαθεί να παίξει την μπάλα. Αν ο μπλοκέρ δεν εμποδίστηκε από το να παίξει την μπάλα, δεν υπάρχει σφάλμα. Κανονισμοί 11.2.1, 11.3.1, 11.4.2, 11.4.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>5.5.2. (5.24) Εάν κάποιος παίκτης κάνει μια θεαματική βουτιά και βρίσκεται ξαπλωμένος στο γήπεδο της αντίπαλης ομάδας, και ο μπλοκέρ αυτής της ομάδας σταματά την προσπάθεια του πριν το άλμα αντιλαμβανόμενος ότι αν κάνει το άλμα θα ακουμπήσει τον παίκτη που βρίσκεται στο έδαφος, αυτό θα μπορούσε να σφυριχτεί ως παρέμβαση στο γήπεδο του αντίπαλου;</p>	<p>Απόφαση Ναι, παρόλο που δεν υπήρξε επαφή. Αποτελεί σφάλμα εάν ο παίκτης μέσω επαφής ή της απειλής για επαφή εμποδίσει αντίπαλο από του να παίξει τη μπάλα, όταν κατά τη γνώμη του διαιτητή ο παίκτης θα μπορούσε να προβεί σε αυτήν την ενέργεια. Ο μπλοκέρ εμποδίστηκε λόγω της θέσης του αντίπαλου παίκτη από του να παίξει τη μπάλα. Κανονισμοί 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>5.5.3. (5.25) Εάν παίκτης, αφού χτυπήσει τη μπάλα, περάσει κάτω από το φιλέ και ελαφρώς ακουμπήσει τον μπλοκέρ, αυτό θεωρείται παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου;</p>	<p>Απόφαση Αυτό εξαρτάται από το κατά πόσον ο παίκτης είχε ή όχι μειωμένη δυνατότητα να παίξει την επόμενη μπάλα. Παρόλ' αυτά, εάν κατά τη διάρκεια της προσγείωσης του επιτιθέμενου παίκτη υπήρξε σωματική επαφή με τον αντίπαλο, τότε αυτός υπέπεσε σε σφάλμα στο φιλέ. Κανονισμοί 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>5.5.4. (5.26) Εάν η μπάλα κατευθύνεται πίσω από την αντένα στην πλευρά του 2^{ου} διαιτητή και ο μπλοκέρ που κινείται κάτω από το φιλέ για να την επιστρέψει στο γήπεδό του, εσκεμμένα εμποδίζεται από τον αντίπαλο παίκτη, θα πρέπει ο 2^{ος} διαιτητής να σφυριξεί παράβαση λόγω παρέμβασης στο παιχνίδι του αντίπαλου;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Αυτή είναι μια παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου, ακόμη και χωρίς σωματική επαφή. Δεν επιτρέπεται σε έναν παίκτη να μεταβάλει σημαντικά τη θέση του με σκοπό να εμποδίσει τους αντίπαλους από του να παίξουν τη μπάλα. Κανονισμοί 10.1.2, 10.1.2.1, 11.4.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

5.5.5. (5.27)

Μετά την ενέργεια του μπλοκ, ο παίκτης πέφτει στο έδαφος και βρίσκεται εν μέρει στο αντίπαλο γήπεδο κάτω από το φιλέ. Η μπάλα μετά από το μπλοκ χτυπά το πάνω μέρος του φιλέ και πέφτει πάνω στον μπλοκέρ στο γήπεδο του αντίπαλου. Οι αντίπαλοι παίκτες δεν είχαν τη δυνατότητα να παίξουν τη μπάλα. Αυτό θεωρείται παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου;

Απόφαση

Παρέμβαση θα υπήρχε μόνο εάν ο μπλοκέρ εμπόδιζε τη νόμιμη προσπάθεια των αντιπάλων να παίξουν τη μπάλα. Σε αυτή την περίπτωση δεν ισχύει αυτό. Επομένως ο διαιτητής θα πρέπει να ενεργήσει όπως στην περίπτωση που η μπάλα ακουμπά το έδαφος, με την ομάδα που έβγαλε το μπλοκ να κερδίζει τον πόντο.

Κανονισμοί 11.2.1, 11.4.3

5.5.6. (5.28)

Όταν η μπάλα περνά μέσα από τις αντένες προς την ελεύθερη ζώνη της αντίπαλης ομάδας και ο παίκτης που προσπαθεί να την επαναφέρει παρεμποδίζεται από αντίπαλο, θα μπορούσε ο 1^{ος} διαιτητής να το ερμηνεύσει αυτό σαν παρέμβαση;

Απόφαση

Όχι. Αυτό που θα έπρεπε να λάβει πάνω απ' όλα υπ' όψιν ο 1^{ος} διαιτητής είναι ότι ο παίκτης δεν είχε το δικαίωμα να παίξει τη μπάλα καθώς η μπάλα πέρασε ολόκληρη ανάμεσα από τις αντένες.

Κανονισμοί 10.1.1, 13.1.2

5.5.7. (5.29)

Σε ένα αγώνα ένας παίκτης που βρισκόταν κοντά στον 1^ο διαιτητή πέρασε κάτω από το φιλέ στο γήπεδο των αντιπάλων με σκοπό να επαναφέρει τη μπάλα που είχε περάσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ μέσα από το οριοθετημένο διάστημα. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας στην προσπάθεια του να βγάλει την άμυνα ήρθε σε επαφή με τον παίκτη που πέρασε κάτω από το φιλέ. Πως θα έπρεπε να είχε ενεργήσει ο διαιτητής; Και πως θα έπρεπε να είχε ενεργήσει σε παρόμοια περίπτωση όπου η μπάλα περνούσε το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ έξω από το οριοθετημένο διάστημα;

Απόφαση

Σε αυτό το σενάριο σε κάθε περίπτωση υπάρχει παρέμβαση από τον παίκτη που πέρασε κάτω από το φιλέ, εάν η μπάλα πέρασε μέσα από το οριοθετημένο διάστημα.

Εάν η μπάλα πέρασε έξω από το οριοθετημένο διάστημα από τον αμυνόμενο παίκτη, καθώς σε αυτή την περίπτωση δεν θα είχε το δικαίωμα να παίξει τη μπάλα.

Κανονισμός 11.4.3

5.5.8. (5.30)

Όταν κάποιος παίκτης κινεί τα χέρια του κοντά στο φιλέ και εσκεμμένα αλλοιώνει την αναπήδηση της μπάλας στο φιλέ, αυτό επιτρέπεται;

Απόφαση

Όχι. Αυτό αποτελεί σφάλμα και είναι μια μορφή παρέμβασης στο παιχνίδι του αντίπαλου. Τιμωρείται σαν επαφή με το φιλέ, καθώς θεωρείται ότι ο παίκτης ακούμπησε το φιλέ και όχι ότι το φιλέ τον παίκτη. Ο διαιτητής θα πρέπει να είναι σίγουρος ότι ο παίκτης εσκεμμένα αλλοίωσε τη θέση του με σκοπό να υπάρξει αυτή η επαφή μέσα από το φιλέ, δημιουργώντας πλεονέκτημα.

Κανονισμός 11.4.3

5.5.9. (5.31)

Η μπάλα χτυπά στην κορυφή του φιλέ, κάνοντας το φιλέ να χτυπήσει στα χέρια του μπλοκέρ. Ο 2^{ος} διαιτητής σφυρίζει σφάλμα στον μπλοκέρ. Ακολούθως η μπάλα κατευθύνεται προς την πλευρά του επιτιθέμενου παίκτη. Ο 1^{ος} διαιτητής έχει αμφιβολίες σχετικά με την απόφαση του 2^{ου} διαιτητή και σφυρίζει επανάληψη της φάσης. Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Protest Protocol;

Απόφαση

Αφού λάβει την επεξήγηση, ο αρχηγός μιας ομάδας πάντοτε μπορεί να ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή την εφαρμογή του Protest Protocol. Παρόλ' αυτά, είναι ο 1^{ος} διαιτητής που θα πρέπει να εξακριβώσει κατά πόσον η διαμαρτυρία είναι νόμιμη, λαμβάνοντας υπ' όψιν τα κριτήρια κάτω από τα οποία μπορεί να κατατεθεί μια διαμαρτυρία προτού ξεκινήσει το Protest Protocol.

Αφορά στους κανονισμούς:

Κανονισμός 11.3.3

Όταν η μπάλα χτυπά στο φιλέ, και αυτό προκαλεί την επαφή του φιλέ με τον παίκτη, τότε δεν διαπράττεται σφάλμα.

Κανονισμός 8.2

Η μπάλα είναι εκτός παιδιάς τη στιγμή του σφάλματος που σφυρίζεται από έναν εκ των διαιτητών. Στην απουσία σφάλματος, τη στιγμή του σφυρίγματος.

Εάν ο αρχηγός διαφωνεί με την απόφαση του 1^{ου} διαιτητή να μην δώσει συνέχεια στο Protest Protocol ή με την έκβαση του Protest Protocol στο Επίπεδο 1, και επιθυμεί να ζητήσει Protest Protocol στο Επίπεδο 2, θα πρέπει να ακολουθήσει τις προβλεπόμενες διαδικασίες.

Κανονισμοί 8.2, 12.3.3

ΣΕΡΒΙΣ

5.6.1. (5.32)

Επιτρέπεται ο παίκτης που ετοιμάζεται να σερβίρει να στέκεται έξω από την προέκταση των πλάγιων γραμμών;

Απόφαση

Ναι. Ο παίκτης μπορεί να λάβει την εξουσιοδότηση για σέρβις ακόμη και αν βρίσκεται έξω από την προέκταση των πλάγιων γραμμών. Τα κριτήρια που θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν του ο 1^{ος} διαιτητής πριν από την εξουσιοδότηση για σέρβις θα πρέπει να είναι τα εξής:

(1) Είναι έτοιμοι όλοι οι παίκτες και τα μέλη του σώματος της διαιτησίας.

(2) Ο παίκτης που θα σερβίρει έχει τη μπάλα στην κατοχή του.

(3) Ο παίκτης που θα σερβίρει είναι ο σωστός σύμφωνα με τη σειρά του σέρβις.

Κανονισμός 12.3

<p>5.6.2. (5.33) Στην αρχή του 2^{ου} σετ του αγώνα το παιχνίδι ξεκίνησε με τη λανθασμένη ομάδα να σερβίρει. Μετά το τέλος της φάσης, ο 2^{ος} διαιτητής και ο σημειωτής, αλλά και αμφότερες οι ομάδες, αναγνώρισαν ότι είχε σερβίρει λάθος ομάδα. Τι θα πρέπει να κάνει ο 1^{ος} διαιτητής σε αυτή την περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση Το σετ θα πρέπει να ξεκινήσει από την αρχή. Στην περίπτωση που λάθος παίκτης εκτελέσει το σέρβις και η φάση ολοκληρωθεί, οι ομάδες διατηρούν τους πόντους που κέρδισαν μόνο εάν σέρβιρε η σωστή ομάδα (όχι όπως συνέβη σε αυτή την περίπτωση που σέρβιρε λανθασμένη ομάδα).</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 12.1.1</p>
<p>5.6.3. (5.34) Τι θα πρέπει να κάνει ο 1^{ος} διαιτητής εάν ο παίκτης που σερβίρει αφού ρίξει τη μπάλα στον αέρα αυτή ακουμπήσει ελαφρώς μια τηλεοπτική κάμερα που βρίσκεται πάνω από τον παίκτη;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει επανάληψη και να εξουσιοδοτήσει ξανά το σέρβις. Υπήρξε εξωτερική παρέμβαση στο σέρβις. Θα μπορούσε να ζητηθεί από τον παίκτη που σερβίρει να μετακινηθεί ελαφρώς για να επιλυθεί το πρόβλημα ή να περιμένει λίγο μέχρι να μετακινηθεί η κάμερα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 12.3, 17.2</p>
<p>5.6.4. (5.35) Ο παίκτης που σερβίρει βρίσκεται πολύ κοντά στην τελική γραμμή και η άμμος που σπρώχνει με το πόδι του κουνά τη γραμμή. Ο 1^{ος} διαιτητής μπορεί να σφυρίξει για σφάλμα στο σέρβις;</p>	<p>Απόφαση Αυτή η περίπτωση μπορεί εύκολα να οδηγήσει τον 1^ο διαιτητή να υποπέσει σε σφάλμα. Ο 1^{ος} διαιτητής είναι σε ψηλότερη θέση (βρισκόμενος στη σκάλα του διαιτητή) και σε μεγάλη απόσταση από το πιθανό σφάλμα. Η γραμμή μπορεί να μετακινηθεί από την άμμο. Αν και δεν υπάρχει κάποιο σφάλμα, μπορεί να φαίνεται ότι διαπράττεται σφάλμα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 12.4.3</p>
<p>5.6.5. (5.36) Το να πέσει η μπάλα από τα χέρια του παίκτη που σερβίρει αμέσως μετά την εξουσιοδότηση για σέρβις, θεωρείται σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Εάν ο παίκτης δεν έχει απελευθερώσει (πετάξει ψηλά) τη μπάλα με πρόθεση να εκτελέσει το σέρβις, θα πρέπει να του επιτραπεί να εκτελέσει το σέρβις. Ο διαιτητής θα πρέπει να κατανοήσει ότι οι παίκτες έχουν πολλές μοναδικές τεχνικές στην εκτέλεση του σέρβις, οι οποίες μπορεί να περιλαμβάνουν τη μπάλα να φεύγει από το χέρια των παικτών (π.χ. από το ένα χέρι στο άλλο, να στριφογυρίζουν τη μπάλα κτλ.) πριν από την τελική απελευθέρωση της μπάλας για την εκτέλεση του σέρβις.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 12.4.1, 12.4.2</p>
<p>5.6.6. (5.37) Όταν ο παίκτης είναι διστακτικός στην εκτέλεση του σέρβις, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής μετά από 5 δευτερόλεπτα να σφυρίξει και να δώσει τη μπάλα στους αντίπαλους;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να αξιολογήσει τη συνηθισμένη ρουτίνα του παίκτη όταν σερβίρει. Έχει ο παίκτης αντιληφθεί καθαρά την εξουσιοδότηση για σέρβις (ή άκουσε το σφύριγμα) ή μήπως ο παίκτης έχει καθαρή πρόθεση καθυστέρησης του σέρβις;</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 12.4.4</p>

5.6.7. (5.38)

Μετά από την εξουσιοδότηση για σέρβις, ο παίκτης ρίχνει τη μπάλα στο έδαφος στην προσπάθεια του να απελευθερώσει τη μπάλα στον αέρα για την εκτέλεση του σέρβις. Ο 1^{ος} διαιτητής παρατήρησε ότι η μπάλα ήταν μερικώς βρεγμένη λόγω του ότι είχε έρθει σε επαφή με το βρεγμένο μπλουζάκι του παίκτη. Σε αυτή την περίπτωση ο 1^{ος} διαιτητής επιτρέπεται να αντικαταστήσει τη μπάλα;

Απόφαση

Ναι. Ο διαιτητής έλαβε καθαρά τα πιο κάτω υπ' όψιν του προτού πάρει την απόφαση του:
 (1) Ότι δεν υπήρχε εσκεμμένη προσπάθεια καθυστέρησης του αγώνα.
 (2) Το ότι ο παίκτης έριξε κάτω τη μπάλα δεν ήταν μια εσκεμμένη τακτική για καθυστέρηση.
 (3) Το πνεύμα των κανονισμών του αθλήματος.
 (4) Για να διασφαλιστούν κανονικές Συνθήκες αγώνα θα έπρεπε να χρησιμοποιηθεί καινούρια μπάλα. Αυτό σημαίνει ότι η βρεγμένη μπάλα ίσως να έπρεπε να αντικατασταθεί.

Κανονισμός 3.1

5.6.8. (5.39)

Εάν ο παίκτης σερβίρει έξω από την προέκταση των πλάγιων γραμμών, ποια είναι η επίσημη χειροσήμανση γι' αυτό το σφάλμα;

Απόφαση

Η σωστή χειροσήμανση είναι η χειροσήμανση 22 που υποδεικνύει ότι ο παίκτης που σερβίρει ακουμπούσε το έδαφος έξω από τη ζώνη του σέρβις. Αυτό γίνεται με το να δείξουμε στο έδαφος την προέκταση της γραμμής έξω από την οποία ο παίκτης σερβίρει.

Κανονισμός 12.4.3, Χειροσήμανση 22

5.6.9. (5.40)

Όταν σερβίρουν παίκτες κρατώντας τη μπάλα στην παλάμη, μπορεί να φαίνεται ότι η μπάλα δεν απελευθερώνεται τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις. Θα πρέπει ο διαιτητής να σφυρίζει για σφάλμα στην εκτέλεση του σέρβις;

Απόφαση

Όχι κατ' ανάγκη, γιατί κάποιοι παίκτες συχνά απελευθερώνουν τη μπάλα για κλάσμα του δευτερολέπτου προτού την χτυπήσουν με το άλλο χέρι.

Κανονισμός 12.4.1

5.6.10. (5.41)

Επιτρέπεται ο 1^{ος} διαιτητής, πριν από την έναρξη της επόμενης φάσης να αναθεωρήσει την προηγούμενη του απόφαση; Για παράδειγμα, εάν ο επόπτης γραμμών υπέδειξε ότι ο παίκτης που σερβίρει πάτησε την τελική γραμμή και ο 1^{ος} διαιτητής τη δεδομένη στιγμή δεν είχε δει αυτή του την υπόδειξη;

Απόφαση

Ναι. Ο διαιτητής θα πρέπει να ακολουθήσει τη σωστή σειρά χειρισμών για να καταλήξει στην τελική του απόφαση ξεκαθαρίζοντας με τον επόπτη γραμμών τη φύση της υπόδειξής του. Παρόλ' αυτά, τη στιγμή αμέσως μετά την εκτέλεση του σέρβις αποτελεί καλή τεχνική διαιτησίας ο 1^{ος} διαιτητής να ελέγχει στιγμιαία για πιθανές υποδείξεις από τους αντίστοιχους επόπτες.

Κανονισμός 12.6.1.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

5.6.11 (5.42)

Μετά το σφύριγμα για σέρβις, ο αρχηγός της ομάδας Α ζητά τάιμ-άουτ από τον 2^ο διαιτητή και αρχίζει να περπατά προς τις καρέκλες. Ο 2^{ος} διαιτητής δεν σφυρίζει και προσπαθεί να φέρει πίσω την ομάδα μέσα στο γήπεδο. Ο 1^{ος} διαιτητής βλέποντας αυτό, δίνει επανάληψη, και έπειτα δίνει τάιμ-άουτ στην ομάδα Α. Είναι σωστή η διαδικασία;

Απόφαση

Όχι, αφού ο διαιτητής έχει σφυρίξει, ο αρχηγός της ομάδας Α δεν είχε το δικαίωμα να ζητήσει τάιμ-άουτ, και σίγουρα δεν του δόθηκε άδεια να εγκαταλείψει το γήπεδο.

Μετά το σφύριγμα για σέρβις από τον 1^ο διαιτητή, το σέρβις θα πρέπει να εκτελεστεί.

Κανονισμοί 12.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3

ΕΠΙΘΕΤΙΚΟ ΧΤΥΠΗΜΑ

<p>5.7.1. (5.43) Εάν ένας επιτιθέμενος παίκτης σπρώξει τη μπάλα προς το μπλοκ με ανοικτή παλάμη αυτό θεωρείται σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα έπρεπε να δώσει σφάλμα στο επιθετικό χτύπημα εάν η ενέργεια του επιτιθέμενου παίκτη προηγήθηκε του μπλοκ. Εάν όμως το μπλοκ και η ενέργεια του παίκτη έγιναν ταυτόχρονα, τότε δεν θα υπήρχε σφάλμα και το παιχνίδι θα έπρεπε να συνεχιστεί, εφόσον μέρος της μπάλας βρισκόταν στην πλευρά κάθε ομάδας (καθιστώντας δηλαδή το παίξιμο της κάθε ομάδας σωστό).</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 13.2.3</p>
<p>5.7.2 (5.44) Όταν η μπάλα βρίσκεται κοντά στο φιλέ αλλά η ενέργεια για μπλοκ μοιάζει περισσότερο με πάσα παρά με μπλοκ, ποια θα πρέπει να είναι η αντίδραση του 1^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Εάν η ενέργεια του παίκτη δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν μπλοκ, τότε ο διαιτητής θα πρέπει να εξετάσει πόσο καθαρή είναι η επαφή (πιαστή ή διπλή μπαλιά), όπως και την πορεία της μπάλας μετά την επαφή.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 9.3.3, 9.3.4, 13.2.5</p>
<p>5.7.3 (5.45) Επιτρέπεται παίκτης την τελευταία στιγμή να παίξει τη μπάλα προς τα πίσω, πάνω από τους ώμους του, περνώντας την έτσι στο αντίπαλο γήπεδο;</p>	<p>Απόφαση Ναι, δεδομένου ότι η πορεία της μπάλας είναι κάθετη σε σχέση με τους ώμους του παίκτη και ότι ο παίκτης σταθεροποίησε τη θέση των ώμων του πριν από την αρχική επαφή (είτε με κατεύθυνση προς τα μπροστά είτε προς τα πίσω).</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 13.2.5, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>5.7.4 (5.46) Εάν ο παίκτης υψώσει τη μπάλα καθαρά προς τον συμπαίκτη του και ο αέρας περάσει τη μπάλα πάνω από το φιλέ στο αντίπαλο γήπεδο, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να τιμωρήσει την ομάδα για σφάλμα στο επιθετικό χτύπημα;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Αυτή είναι μια συχνή παρερμηνεία των κανονισμών και δεν πρόκειται για σφάλμα. Εάν η πρόθεση του παίκτη της ομάδας ήταν να υψώσει τη μπάλα στον συμπαίκτη του, τότε δεν υπάρχει σφάλμα. Το ότι ο αέρας ήταν η αιτία να περάσει η μπάλα πάνω από το φιλέ ή το ότι η πορεία της μπάλας δεν ήταν κάθετη προς τους ώμους του παίκτη δεν έχει σημασία στη συγκεκριμένη απόφαση.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 13.2.5, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

ΜΠΛΟΚ

<p>5.8.1 (5.47) Επιτρέπεται το μπλοκ στο φιλέ ενός σέρβις με μια πολύ ψηλή μπαλιά (sky ball service) και ακολούθως ο ίδιος παίκτης να παίξει τη μπάλα δεύτερη φορά προς τον συμπαίκτη του;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Πρόκειται για σφάλμα. Δεν επιτρέπεται το μπλοκ στο σέρβις του αντίπαλου. Η πρώτη επαφή είναι λανθασμένη και επομένως ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε σφυρίξει το σφάλμα μόλις ο παίκτης μπλόκαρε τη μπάλα. Κανονισμοί 14.1.1, 14.1.3, 14.5, 14.6.3</p>
<p>5.8.2 (5.48) Εάν κάποιος παίκτης βγει στο μπλοκ με καθυστέρηση και στην προσπάθεια του για μπλοκ βρίσκεται σε απόσταση 1 μέτρο μακριά από το φιλέ, επιτρέπεται, εφόσον η μπάλα ακουμπήσει στα χέρια του, να παίξει τη μπάλα για δεύτερη συνεχόμενη φορά;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει αυτή την ενέργεια σαν σφάλμα (διπλή επαφή) εάν κρίνει ότι η πρώτη επαφή του παίκτη δεν πληροί τα κριτήρια του μπλοκ. Η απόσταση από το φιλέ είναι σημαντική, καθώς το μπλοκ θα πρέπει να ολοκληρώνεται κοντά στο φιλέ. Κανονισμοί 9.3.4, 14.1.1</p>
<p>5.8.3 (5.49) Όταν η μπάλα έρχεται προς το φιλέ, επιτρέπεται ο μπλοκέρ να την κατευθύνει προς οποιαδήποτε κατεύθυνση;</p>	<p>Απόφαση Αν και το μπλοκ είναι μια αμυντική ενέργεια, δεν ακολουθεί τα ίδια κριτήρια όπως στην περίπτωση της άμυνας σε δυνατή μπαλιά (hard driven ball defense). Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να επιτρέπει την παρατεταμένη επαφή (κράτημα) στο μπλοκ. Η μπάλα μπορεί να αλλάξει κατεύθυνση στο μπλοκ, δεδομένου ότι ικανοποιεί τον ορισμό του μπλοκ και ο χρόνος της επαφής δεν είναι παρατεταμένος. Κανονισμός 14.2</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 - ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤ ΚΑΙ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ

ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤ

<p>6.1.1 (6.1) Επιτρέπεται σε μια ομάδα, αφού ζητήσει τάιμ-άουτ να παραμείνει στο γήπεδο;</p>	<p>Απόφαση Όχι, αυτό δεν επιτρέπεται. Κατά τη διάρκεια όλων των κανονικών διακοπών του αγώνα, οι παίκτες θα πρέπει να πηγαίνουν στις καρέκλες τους. Κανονισμός 15.4.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>6.1.2 (6.2) Αφού ο 2^{ος} διαιτητής σφυρίξει τη λήξη του τάιμ-άουτ, οι παίκτες δεν κινούνται για να επιστρέψουν στο γήπεδο. Είναι σωστό ο 1^{ος} διαιτητής να δώσει τιμωρία καθυστέρησης;</p>	<p>Απόφαση Εάν μετά από 15 δευτερόλεπτα οι παίκτες δεν έχουν επιστρέψει στο γήπεδο, η καθυστέρηση είναι σημαντική. Είναι πολύ σημαντικό ο 2^{ος} διαιτητής να είναι πολύ ενεργός στο τέλος του τάιμ-άουτ, ενθαρρύνοντας και τις δύο ομάδες να επιστρέψουν στο γήπεδο. Ως εκ τούτου, ο 1^{ος} διαιτητής πρέπει να τιμωρήσει με καθυστέρηση. Κανονισμοί 15.4.1, 16.1.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

<p>6.1.3 (6.3) Επιτρέπεται σε μια ομάδα να κάνει αίτημα για τάιμ-άουτ αμέσως μετά τη λήξη του τάιμ-άουτ των αντίπαλων; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.7</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές πρέπει να κάνουν αποδεκτό αυτό το αίτημα για τάιμ-άουτ, σφυρίζοντας και επαναλαμβάνοντας την αντίστοιχη χειροσήμανση. Τα 30 δευτερόλεπτα θα πρέπει να αρχίσουν να μετρούν αφού οι δύο ομάδες επιστρέψουν στις καρέκλες τους (ή όπως προβλέπεται). Με τη συμπλήρωση των 30 δευτερολέπτων οι διαιτητές θα πρέπει να σφυρίξουν, να υποδείξουν και λεκτικά να ζητήσουν από τις ομάδες να επιστρέψουν στο γήπεδο. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει σε αυτή τη στιγμή να ενημερώσει και τις δύο ομάδες ότι δεν έχουν άλλο τάιμ-άουτ στη διάθεση τους. Κανονισμός 15.2.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
--	---

<p>6.1.4 (νέα) Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, ο αρχηγός της ομάδας Α ζήτησε δεύτερο τάιμ-άουτ στο ίδιο σετ. Ο 2^{ος} διαιτητής το δέχθηκε, καθώς το 1^ο τάιμ-άουτ που δόθηκε στο σετ, καταγράφηκε στην ομάδα Β. Μετά τη διόρθωση του φύλλου αγώνα από τον σημειωτή, αργότερα στο σετ, η ομάδα Β ζήτησε τάιμ-άουτ (το πρώτο της). Μετά την απόρριψη από τον 2^ο διαιτητή και την διαμαρτυρία της ομάδας Β, ο 2^{ος} διαιτητής αντιλήφθηκε ότι η ομάδα Α είχε πάρει δύο τάιμ-άουτ στο σετ. Ποια θα ήταν η λύση εκείνη την στιγμή του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Αν και η στιγμή του δεύτερου αιτήματος του αρχηγού της ομάδας Α θα πρέπει να παρακολουθείται μετά την επόμενη φάση, αυτό μπορεί να θεωρηθεί μόνο ως ένα σφάλμα του εν λόγω διαιτητή. Η ομάδα Β δεν έχει το δικαίωμα να ζητήσει να ακυρωθούν οι πόντοι και να επαναληφθεί ο αγώνας από το σημείο που η ομάδα Α έλαβε το 2^ο τάιμ-άουτ. (όλο αυτό θα καταγραφεί στο φύλλο αγώνος ως αντικανονικό αίτημα ή τιμωρία καθυστέρησης.) Κανονισμοί 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3</p>
--	---

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ ΣΤΟΝ ΑΓΩΝΑ

<p>6.2.1 (6.4) Επιτρέπεται να δώσουμε 2 προειδοποιήσεις καθυστέρησης στην ίδια ομάδα στο ίδιο σετ; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.8</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής δεν θα πρέπει να δώσει 2 προειδοποιήσεις καθυστέρησης σε μια ομάδα στο ίδιο σετ ή στον ίδιο αγώνα. Οι προειδοποιήσεις καθυστέρησης καταγράφονται στο φύλλο αγώνα, επομένως ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τον 1^ο διαιτητή (μέσω του 2^{ου} διαιτητή) γι' αυτό το λάθος. Κανονισμοί 16.2.1, 16.2.1.1, 16.2.1.2, 16.2.2, 16.2.3</p>
--	--

<p>6.2.2 (6.5) Επιτρέπεται οι παίκτες να καθυστερούν να πάρουν τις θέσεις τους, καθαρίζοντας τα γυαλιά τους και σκουπίζοντας την άμμο από τα σώματά τους; Αυτό μερικές φορές έχει σαν αποτέλεσμα ο χρόνος ανάμεσα στις φάσεις να επιμηκύνεται περισσότερο από 12 δευτερόλεπτα.</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να διατηρεί τον έλεγχο του ρυθμού του αγώνα και να μην επιτρέπει αυτός να ελέγχεται από τους παίκτες. Με την επιμήκυνση του χρόνου ανάμεσα στις φάσεις περισσότερο από 12 δευτερόλεπτα υπάρχει καθυστέρηση. Ο διαιτητής θα πρέπει να ελέγχει τον χρόνο ανάμεσα στις φάσεις με προφορική προειδοποίηση όπου χρειάζεται. Ακολούθως, όταν κάποιος παίκτης εσκεμμένα ή επανειλημμένα καθυστερεί τον αγώνα θα πρέπει να δίνει στην ομάδα προειδοποίηση καθυστέρησης. Κανονισμός 16.1.3</p>
<p>6.2.3 (6.6) Αφού οι παίκτες είναι έτοιμοι για την υποδοχή του σέρβις, ένας από αυτούς ζητά από τον 1^ο διαιτητή άδεια για να σκουπίσει το πρόσωπο του. Θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να αποδεχτεί αυτό το αίτημα;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να απορρίψει αυτό το αίτημα, καθώς ο παίκτης επιμηκύνει τον χρόνο ανάμεσα στις φάσεις περισσότερο από 12 δευτερόλεπτα. Με την ολοκλήρωση του πόντου, ο παίκτης θα έπρεπε να είχε φύγει γρήγορα από το γήπεδο για να σκουπίσει το πρόσωπο του. Ο διαιτητής θα πρέπει να εγκρίνει τέτοια αιτήματα μόνο εάν (1) υπάρχει σημαντικός κίνδυνος για τον παίκτη και (2) ο παίκτης δεν έχει δημιουργήσει αυτή την καθυστέρηση εσκεμμένα. Κανονισμός 16.1.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>6.2.4 (6.7) Επιτρέπεται ο παίκτης να σκουπίσει το κεφάλι και τα χέρια του με τη μικρή πετσέτα του Επόπτη Γραμμών, η οποία χρησιμοποιείται για το σκούπισμα των γυαλιών των παιχτών; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.9</p>	<p>Απόφαση Όχι, αυτό δεν επιτρέπεται. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν εσκεμμένη καθυστέρηση του αγώνα και να τιμωρήσει την ομάδα με τιμωρία καθυστέρησης. Κανονισμός 16.1.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>6.2.5 (6.8) Εάν μια ομάδα καθυστερεί την έναρξη του αγώνα με το να μην πηγαίνει στο γήπεδο αφού της ζητήθηκε από τους διαιτητές, ποια είναι η σωστή διαδικασία που θα πρέπει να ακολουθήσει ο 1^{ος} διαιτητής; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.12</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να επιβάλει μια τιμωρία καθυστέρησης πριν από την έναρξη του αγώνα. Κανονισμός 16.2.2</p>

6.2.6 (νέα)

Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, ο αρχηγός της ομάδας Α ζητά 2^ο τάιμ-άουτ στο σετ. Ο 2^{ος} διαιτητής το επιτρέπει. Καθώς οι παίκτες πηγαίνουν προς τις καρέκλες τους, ο σημειωτής ενημερώνει τον 2^ο διαιτητή ότι η ομάδα Α έχει ήδη ένα τάιμ-άουτ στο σετ. Ο 2^{ος} διαιτητής καλεί και τις δύο ομάδες πίσω στις θέσεις τους, και ο 1^{ος} διαιτητής δίνει ποινή καθυστέρησης στην ομάδα Α.

Ήταν σωστή αυτή η διαδικασία;

Απόφαση

Αυτό είναι, λαμβάνοντας υπόψη το χρόνο που έχει περάσει, η σωστή λύση.

Ο 2^{ος} διαιτητής πρέπει πάντα να γνωρίζει τον αριθμό των τάιμ-άουτ που έχει πάρει η κάθε ομάδα. Θα έπρεπε να είχε απορρίψει το αίτημα και να αναγραφόταν στο φύλλο αγώνα το αντικανονικό αίτημα.

Κανονισμοί 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3

ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΜΕΝΕΣ ΔΙΑΚΟΠΕΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

6.3.1 (6.9)

Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν κάποιος παίκτης τραυματιστεί, εγκαταλείπει το γήπεδο και μετά την πάροδο 5 λεπτών δεν επιστρέψει;

Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.10

Απόφαση

Οι διαιτητές μόλις τραυματιστεί κάποιος παίκτης και ζητήσει ιατρικό τάιμ-άουτ θα πρέπει να μεριμνήσουν ώστε:

(1) Το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό και ο Supervisor μεταβούν αμέσως στο γήπεδο. Σημειώνουμε ότι σαν μέτρο προφύλαξης θα πρέπει να ζητείται από το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό να μεταβαίνει στο γήπεδο σε όλες τις περιπτώσεις τραυματισμού, είτε το ζητήσει ο παίκτης είτε όχι.

(2) Ο παίκτης να παραμείνει στην αγωνιστική περιοχή ή στην περιοχή της ομάδας του.

(3) Στην περίπτωση που κάποιος από τους Διαιτητές εξουσιοδοτήσει τον τραυματία παίκτη να εγκαταλείπει την αγωνιστική περιοχή ή την περιοχή της ομάδας του, ο παίκτης θα πρέπει αρχικά να συνοδεύεται από κάποιον διαιτητή.

(4) Ο σημειωτής να έχει καταγράψει σωστά όλες τις σημαντικές πληροφορίες.

(5) Όλοι οι άλλοι παίκτες να ενημερωθούν με τις σχετικές πληροφορίες.

Σε αυτή την περίπτωση η ομάδα του παίκτη θα μείνει ελλιπής και ο αγώνας θα τελειώσει.

Κανονισμός 17.1.2

6.3.2 (6.10)

Εάν υπάρχει ένα μικρό τραύμα με αίμα, επιτρέπεται ο παίκτης να καθαρίσει γρήγορα το τραύμα του και να βάλει επίδεσμο;

Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.11

Απόφαση

Ναι. Οι διαιτητές θα πρέπει να είναι πολύ προσεκτικοί σχετικά με την εφαρμογή των κανονισμών σε ό,τι αφορά αίμα για την ασφάλεια όλων των συμμετεχόντων.

Εάν το τραύμα είναι επιπόλαιο, οι διαιτητές μπορούν να επιτρέψουν στον παίκτη (χωρίς να χρεώσουν καθυστέρηση, τάιμ-άουτ ή ιατρικό τάιμ-άουτ στην ομάδα) ικανοποιητικό χρόνο για να περιποιηθεί το τραύμα.

Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

6.3.3 (6.11)

Επιτρέπεται το αίτημα για Ιατρικό τάιμ-άουτ πριν από την έναρξη του αγώνα; Ενώ οι παίκτες εισέρχονται στο γήπεδο στην αρχή του αγώνα, ένας παίκτης ζητά ιατρικό τάιμ-άουτ, καθώς δυσκολεύεται να αναπνεύσει λόγω άσθματος. Θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να εγκρίνει αυτό το αίτημα;

Απόφαση

Ναι. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να εγκρίνει αυτό το αίτημα, ακόμα και αν οι ομάδες δεν έχουν ξεκινήσει τον αγώνα (δεν έχει εκτελεστεί το πρώτο σέρβις). Μια ομάδα μπορεί να ζητήσει ιατρικό τάιμ-άουτ και / ή τάιμ-άουτ χωρίς να έχει αρχίσει ο αγώνας.

Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

6.3.4 (6.12)

Εάν κάποιος παίκτης αιτηθεί ιατρικό τάιμ-άουτ ζητώντας το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, επιτρέπεται να αρνηθεί τη θεραπεία από τον πρώτο βοηθό που φτάνει γρήγορα στο γήπεδο;

Απόφαση

Ναι, εάν ο παίκτης ζητήσει το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, ο πρώτος βοηθός δεν θεωρείται ως τέτοιο.

Είναι ευθύνη του Supervisor να εξακριβώσει κατά πόσον το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό είναι αρμόδιο για να εκτελέσει τα καθήκοντα του.

Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

6.3.5 (6.13)

Επιτρέπεται σε παίκτη να μην ζητήσει ιατρικό τάιμ-άουτ μετά από ελαφρύ τραυματισμό, δηλώνοντας ότι θα είναι εντάξει σε λίγο χρόνο;

Απόφαση

Ναι, εάν ο χρόνος που θα χρειαστεί θα είναι σύντομος, οι διαιτητές θα του το επιτρέψουν.

Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει αυστηρώς να επιβλέπει τον παίκτη καθ' όλο αυτό το διάστημα.

Οι διαιτητές θα πρέπει να σημειώσουν ότι, εκτός από εξαιρετικές περιπτώσεις, όπου μπορεί να φέρει αντίρρηση το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, η τελική απόφαση κατά πόσον είναι ικανός να συνεχίσει τον αγώνα ή όχι ανήκει αποκλειστικά στον ίδιο τον παίκτη.

Οι διαιτητές θα πρέπει, σε όλες τις περιπτώσεις τραυματισμού, να καλούν το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό στο γήπεδο, άσχετα με κατά πόσον χρησιμοποιείται ιατρικό τάιμ-άουτ ή όχι.

Κανονισμός 17.1.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

<p>6.3.6 (6.14) Μια ομάδα ζητά από τον Supervisor να ελέγξει τον φωτισμό στο γήπεδο λόγω χαμηλού φωτισμού. Ο Supervisor σταματά τον αγώνα, ο οποίος ξεκινά την επόμενη μέρα με το σκορ στο 0-0. Ποια κριτήρια θα πρέπει να αξιολογήσει ο Supervisor για να κρίνει κατά πόσον θα πρέπει να συνεχιστεί ο αγώνας; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.13</p>	<p>Απόφαση Ο Supervisor θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν του τα ακόλουθα: (1) Για φυσικό φως, ο ελάχιστος φωτισμός θα πρέπει να είναι 1000 lux ένα μέτρο πάνω από την αγωνιστική επιφάνεια. (2) Κατά πόσον είναι δυνατές οι κανονικές αγωνιστικές συνθήκες για τους παίκτες για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα. (3) Κατά πόσον και οι 2 αρχηγοί επιθυμούν να σταματήσει ο αγώνας. Οι δύο ομάδες μπορεί να συμφωνήσουν να συνεχίσουν τον αγώνα. (4) Τη διαθεσιμότητα φωτισμού για πιθανή συνέχιση του αγώνα. (5) Το αγωνιστικό πρόγραμμα της επόμενης μέρας. Κανονισμός 1.6</p>
<p>6.3.7 (6.15) Εάν κατά τη διάρκεια του αγώνα ένας παίκτης προσποιείται τραυματισμό και όταν ο διαιτητής σταματήσει το παιχνίδι δηλώσει ότι τίποτα δεν τον εμποδίζει από το να συνεχίσει να αγωνίζεται, μπορεί ο διαιτητής να σταματήσει αυτό το συμβάν που είναι αντίθετο με τις αρχές του fair play;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Αφού σφύριξε για τον υποτιθέμενο τραυματισμό, ο 1^{ος} διαιτητής δεν μπορεί να πάρει πίσω την απόφαση του και θα πρέπει να επαναλάβει τη φάση. Σύμφωνα με τους κανονισμούς του αθλήματος, ο διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει όταν πιστεύει ότι έχει συμβεί ένας τραυματισμός και / ή αν ένας παίκτης κινδυνεύει με περαιτέρω τραυματισμό εάν συνεχιστεί ο αγώνας. Αυτό το σφύριγμα (αν γίνει κατά τη διάρκεια της φάσης), θα έχει ως αποτέλεσμα την επανάληψη της φάσης. Εάν το σφύριγμα είναι μετά την ολοκλήρωση της φάσης, τότε ισχύει το αποτέλεσμα της φάσης που έχει ολοκληρωθεί. Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να μπαίνει σε συζητήσεις με τους παίκτες σε σχέση με την εγκυρότητα του τραυματισμού. Κανονισμός 17.1.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>6.3.8 (6.16) Επιτρέπεται παίκτης να ζητήσει οποιαδήποτε άμεση βοήθεια από τους διαιτητές για να μειώσει τον πόνο μετά από τραυματισμό;</p>	<p>Απόφαση Αν και αποτελεί ευθύνη των διαιτητών να μεριμνήσουν ώστε να υπάρχουν ασφαλείς συνθήκες για τους παίκτες, αυτό δεν περιλαμβάνει την παροχή προσωπικής ιατρικής βοήθειας. Η κύρια ευθύνη του διαιτητή σε περιπτώσεις σαν κι αυτή είναι να μεριμνήσει για την μετάβαση του ιατρικού προσωπικού όσο το δυνατόν γρηγορότερα (ακολουθώντας το Ιατρικό Πρωτόκολλο). Κανονισμοί 17.1.2, 23.2.7</p>

<p>6.3.9 (6.17) Επιτρέπεται σε μια ομάδα να ζητήσει ιατρικό τσίμ-άουτ για τη χρονική διάρκεια ανάμεσα στα σετ ή κατά τη διάρκεια τσίμ-άουτ ή τεχνικού τσίμ-άουτ;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Το αίτημα είναι έγκυρο και θα πρέπει να εκτελεστεί το συντομότερο δυνατόν από τους δύο διαιτητές. Ο παίκτης έχει το δικαίωμα να ζητήσει και ακολούθως να χρησιμοποιήσει την ιατρική βοήθεια στο χώρο που βρίσκονται οι καρέκλες της ομάδας του καθ' όλη τη διάρκεια του διαλείμματος μεταξύ των σετ (όπως και κατά τη διάρκεια των Τεχνικών Τσίμ-άουτ και των Τσίμ-άουτ). Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
---	--

<p>6.3.10 (6.18) Εάν ένα κλαδί δέντρου κρέμεται πάνω από τη ζώνη του σέρβις, κάτι που προηγουμένως είχε εγκριθεί από τον Supervisor κατά τη διάρκεια της τεχνικής σύσκεψης, αποτελεί σφάλμα εάν ο παίκτης όταν απελευθερώνει τη μπάλα στην προσπάθεια του να εκτελέσει το σέρβις η μπάλα ακουμπήσει το κλαδί;</p>	<p>Απόφαση Ο παίκτης δεν υποπίπτει σε κάποιο σφάλμα. Εάν ο Supervisor κατά τη διάρκεια της τεχνικής σύσκεψης έχει εγκρίνει αυτές τις συνθήκες, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει επανάληψη του σέρβις. Κανονισμοί 1.1, 8.4.2, 17.2</p>
--	---

ΑΛΛΑΓΕΣ ΓΗΠΕΔΩΝ ΚΑΙ ΔΙΑΛΕΙΜΜΑΤΑ

<p>6.4.1 (6.19) Εάν σε κάποιο σετ η αλλαγή γηπέδων γίνει αντιληπτή αργότερα από πλευράς παικτών, σημειωτή και διαιτητή, το σκορ θα πρέπει να διορθωθεί;</p>	<p>Απόφαση Όχι, το σκορ δεν θα πρέπει να διορθωθεί, οι ομάδες θα πρέπει να αλλάξουν γήπεδα μόλις γίνει αντιληπτό το λάθος Κανονισμός 18.2.2</p>
--	---

<p>6.4.2 (6.20) Εάν κατά τη διάρκεια του αγώνα, λόγω πολλών αιτημάτων για τηλεοπτικές επαναλήψεις κάποιων φάσεων, ο ρυθμός του αγώνα επηρεαστεί, τι μπορεί να κάνει ο 1^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Είναι σημαντικό ο 1^{ος} διαιτητής στην καταλληλότερη στιγμή να ενημερώσει τον Supervisor. Αν και αποτελεί ευθύνη των μελών του σώματος της διαιτησίας η συνεργασία με τον συντονιστή της τηλεοπτικής μετάδοσης και με το συνεργείο του, ταυτόχρονα εκπροσωπούν την FIVB και το πνεύμα των Κανονισμών του Αθλήματος. Ο Supervisor θα πρέπει να ενημερωθεί για κάθε περίπτωση όπου ο διαιτητής πιστεύει ότι οι συνθήκες διεξαγωγής του αγώνα αλλοιώνονται. Είναι επίσης σωστό σε αυτή την περίπτωση ο διαιτητής να μιλήσει στους παίκτες και να τους περιγράψει την κατάσταση. Κανονισμός 16.1.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
--	--

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 - ΑΝΑΡΜΟΣΤΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΑΝΑΡΜΟΣΤΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

<p>7.1.1 (7.1) Ο διαιτητής με το να προειδοποιήσει προφορικά και να δείξει κίτρινη κάρτα σε κάποιον παίκτη της ομάδας, θεωρείται ότι προειδοποιεί και τους δύο παίκτες της ομάδας (όλη την ομάδα); Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.14</p>	<p>Απόφαση Ναι. Η ενέργεια του διαιτητή να προειδοποιήσει τους παίκτες κατά τη διάρκεια του αγώνα ότι υποπίπτουν σε μικρά παραπτώματα είναι σωστή. Όταν ο διαιτητής κάνει μια επίσημη παρατήρηση με κίτρινη κάρτα, ο διαιτητής δείχνει στην ομάδα ότι έχει φτάσει στο επίπεδο ποινών. Αυτό θα πρέπει να υποδεικνύεται στον παίκτη που τον αφορά ή στον αρχηγό της ομάδας σε περίπτωση ομαδικής αντίδρασης. Κανονισμοί 20.1, 20.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>7.1.2 (7.2) Πόσες προειδοποιήσεις και ποινές από ελάχιστη ανάρμοστη συμπεριφορά μπορεί να πάρει κάποιος παίκτης / κάποια ομάδα κατά τη διάρκεια ενός αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.15</p>	<p>Απόφαση Μόνο μια επίσημη προειδοποίηση για ελάχιστη ανάρμοστη συμπεριφορά με την υπόδειξη κίτρινης κάρτας μπορεί να δοθεί σε μια ομάδα κατά τη διάρκεια ενός αγώνα. Κάθε νέα ενέργεια ελάχιστης ανάρμοστης συμπεριφοράς από κάποιον παίκτη της ίδιας ομάδας κατά τη διάρκεια του αγώνα θα έχει ως αποτέλεσμα ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς (με μέγιστο τις 2 ποινές ανά σετ ανά παίκτη). Κανονισμός 20.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

ΑΝΑΡΜΟΣΤΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΠΟΥ ΟΔΗΓΕΙ ΣΕ ΤΙΜΩΡΙΑ

<p>7.2.1 (7.3) Είναι σωστό ο διαιτητής να δώσει κόκκινη κάρτα όταν ένας παίκτης κλωτσά τη μπάλα εσκεμμένα έξω από το γήπεδο; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.16</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει τον παίκτη για αγενή συμπεριφορά, καθώς το παράπτωμα του ήταν εσκεμμένο και σημαντικό. Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1</p>
<p>7.2.2 (7.4) Πόσες φορές μπορεί να δεχθεί κόκκινη κάρτα ένας παίκτης σε ένα σετ; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.17</p>	<p>Απόφαση 2 φορές. Τρίτη αγενής συμπεριφορά από τον ίδιο παίκτη στο ίδιο σετ θα έχει σαν αποτέλεσμα την αποβολή του παίκτη από το σετ. Κανονισμός 20.3.1</p>

<p>7.2.3 (7.5) Τι συμβαίνει στην περίπτωση που κάποιος παίκτης τραβά το φιλέ και σπάζει έναν από τους στυλοβάτες που το στηρίζουν; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.18</p>	<p>Απόφαση Ο παίκτης θα πρέπει να τιμωρηθεί με ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς. Επίσης μετά τον αγώνα θα του επιβληθεί πρόστιμο σύμφωνα με την “Κλίμακα επιβολής χρηματικών τιμωριών”. Ο αγώνας θα ξανά αρχίσει σε άλλο γήπεδο με το ίδιο σκορ, όμως, λόγω της ποινής, η αντίπαλη ομάδα θα κερδίσει έναν πόντο από την ποινή και το δικαίωμα για σέρβις. Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>7.2.4 (7.6) Εάν ανάμεσα στα σετ ο 2^{ος} διαιτητής ακούσει δυνατά ένα υποτιμητικό σχόλιο για τον 1^ο διαιτητή, πως θα πρέπει να ενεργήσει;</p>	<p>Απόφαση Αρχικά ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να αναφέρει αυτή την ενέργεια στον 1^ο διαιτητή κατά τη διάρκεια του διαστήματος ανάμεσα στα σετ. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει ή να προειδοποιήσει τον παίκτη κατά την κρίση του. Ο διαιτητής θα πρέπει να εξετάσει προσεκτικά τις συνθήκες και τον βαθμό του παραπτώματος και να προειδοποιήσει ή να τιμωρήσει ανάλογα. Λόγω του ότι το παράπτωμα έγινε ανάμεσα στα σετ, η οποιαδήποτε τιμωρία θα πρέπει να εφαρμοστεί στην αρχή του επόμενου σετ. Αυτό ισχύει και για περιπτώσεις ανάρμοστης συμπεριφοράς πριν από τον αγώνα, οι οποίες εφαρμόζονται πριν από το πρώτο σέρβις του αγώνα. Κανονισμοί 20.1, 20.2, 20.4</p>
<p>7.2.5 (7.7) Για την εφαρμογή ποινής ανάρμοστης συμπεριφοράς ανάμεσα σε 2 σετ ποιες ενέργειες θα πρέπει να ακολουθήσει ο 1^{ος} διαιτητής; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.19</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να δώσει την ποινή στην αρχή του επόμενου σετ. Αφού δείξει την κόκκινη κάρτα στον παίκτη που υπέπεσε στο παράπτωμα, ακολούθως θα πρέπει να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει. Εάν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε σειρά να σερβίρει, τότε οι αντίπαλοι κερδίζουν το δικαίωμα να σερβίρουν και θα πρέπει να κάνουν μια περιστροφή. Εάν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε υποδοχή, οι αντίπαλοι κερδίζουν 1 πόντο και διατηρούν τη σειρά περιστροφής τους. Κανονισμοί 20.3.1, 20.4, Οδηγίες συμπλήρωσης του φύλλου αγώνα</p>

<p>7.2.6 (7.8) Εάν κάποιος παίκτης που διαφωνεί με την απόφαση του διαιτητή θυμωμένος σκίσει τη στολή του, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν ανάρμοστη συμπεριφορά ή σαν καθυστέρηση στον αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.20</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν ανάρμοστη συμπεριφορά. Η ενέργεια του παίκτη να σκίσει τη φανέλα του αφορά στο σενάριο «κακή μεταχείριση στολής» που θα πρέπει να τιμωρείται με κόκκινη κάρτα. Ο παίκτης μπορεί να δεχθεί το μέγιστο 2 κόκκινες κάρτες στο ίδιο σετ. Κανονισμός 20.3.1</p>
<p>7.2.7 (7.9) Αφού έχει τελειώσει ο αγώνας ένας παίκτης αναστατώνεται και τραβά τα προστατευτικά σφουγγάρια και τον αριθμό του γηπέδου από το βάθρο του διαιτητή. Θα πρέπει αυτή η ενέργεια, αν και έχει συμβεί μετά τη λήξη του αγώνα, να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.21</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο διαιτητής θα πρέπει να σημειώνει τέτοιου είδους ενέργειες στον χώρο των παρατηρήσεων στο πίσω μέρος το φύλλου αγώνα. Κανονισμός 20.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>7.2.8 (7.10) Εάν κάποιος προπονητής που στέκεται έξω από το γήπεδο κατά τη διάρκεια του αγώνα προβαίνει σε υποτιμητικά σχόλια για τους διαιτητές και κουνά τα χέρια του συνεχώς με τρόπο που δείχνει διαφωνία με τις αποφάσεις των διαιτητών, πως θα πρέπει να ενεργήσουν οι διαιτητές;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής δεν μπορεί να τιμωρήσει απ' ευθείας τον προπονητή για απρεπή συμπεριφορά, καθώς δεν συμμετέχει στον αγώνα. Εάν ο προπονητής φέρει διαπίστευση, οι διαιτητές θα πρέπει να ειδοποιήσουν τον Technical Supervisor. Αυτός θα αποφασίσει κατά πόσον ο προπονητής θα στερηθεί της διαπίστευσής του για το υπόλοιπο της διοργάνωσης. Κανονισμοί 4.1., 4.1.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>7.2.9 (7.11) Μετά την απόφαση του 1^{ου} διαιτητή που ακολούθησε το Ball Mark Protocol ένας από τους παίκτες έβγαλε μια φωτογραφική μηχανή και φωτογράφησε το σημάδι που άφησε η μπάλα στην άμμο. Μετά τη λήξη του αγώνα, πλησίασε τον Referee Delegate και ισχυρίστηκε ότι η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή ήταν λανθασμένη. Πως θα έπρεπε ο 1^{ος} διαιτητής να ενεργήσει κατά τη διάρκεια του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ο εν λόγω παίκτης θα έπρεπε να είχε τιμωρηθεί για Αγενή Συμπεριφορά από τον 1^ο διαιτητή σύμφωνα με τον κανονισμό 20.2.1. Όλοι οι τεχνικοί της FIVB θα πρέπει να αρνούνται να συμβουλευονται φωτογραφίες αυτού του είδους, καθώς δεν αποτελούν επίσημη πηγή και δεν υπάρχει απόδειξη ότι σχετίζονται με το συγκεκριμένο συμβάν που συνέβη κατά τη διάρκεια του αγώνα. Κανονισμοί 19.1.2, 19.1.3, 20.2.1</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 - ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ

ΤΟ ΣΩΜΑ ΤΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΙ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ

<p>8.1.1 (8.1) Με το τελευταίο σφύριγμα του αγώνα, ο αρχηγός της ομάδας που έχασε τον αγώνα ζητά από τον 1^ο διαιτητή να ελέγξει την απόφαση του με τους 2 επόπτες γραμμών που υπέδειξαν επαφή της μπάλας με το μπλοκ. Ο διαιτητής αρνείται λέγοντας ότι η απόφαση του είναι τελειωτική. Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Protest Protocol σε αυτό το σημείο;</p>	<p>Απόφαση Υπάρχει ένα σοβαρό πρόβλημα σε σχέση με τις τεχνικές διαιτησίας του 1^{ου} διαιτητή. Η συνεργασία ανάμεσα στα μέλη του σώματος της διαιτησίας είναι πολύ σημαντική. Παρόλ' αυτά, αυτό το αίτημα για Protest Protocol δεν πρέπει να γίνει αποδεκτό καθώς αφορά σε μια απόφαση που στηρίζεται στην κρίση του διαιτητή και επομένως η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή είναι τελειωτική. Κανονισμός 21.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
---	---

ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

<p>8.2.1 (8.2) Εάν αμφότεροι οι παίκτες μιας ομάδας περνούν κάτω από το φιλέ και αμφισβητούν την υποδείξη του επόπτη γραμμών θα πρέπει να τιμωρηθούν και οι 2 με κόκκινη κάρτα;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Κάθε παίκτης που περνά κάτω από το φιλέ ή τη νοητή του προέκταση για να εξετάσει το σημάδι που άφησε η μπάλα στην άμμο, θα πρέπει να λαμβάνει ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς από τον διαιτητή. Κανονισμοί 22.3.1.1, 22.3.2.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>8.2.2 (8.3) Ο αγώνας σταματά και καθυστερεί καθώς η σφυρίχτρα του 1^{ου} διαιτητή έσπασε και ξέχασε να πάρει μια δεύτερη. Πως θα μπορούσε ο διαιτητής να προλάβει αυτό το πρόβλημα;</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει πάντοτε να έχουν μαζί τους ένα σετ προσωπικού εξοπλισμού που να περιλαμβάνει μεταξύ άλλων κάρτες, ένα κέρμα και σφυρίχτρες. Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να στηρίζεται στο γεγονός ότι θα είναι πάντοτε διαθέσιμος ή να λειτουργεί κάθε φορά αυτός ο εξοπλισμός. Θα πρέπει να προετοιμάζονται γι' αυτή την πιθανότητα. Κανονισμός 22.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

<p>8.2.3 (8.4) Εάν ο επαναφορέας μπάλας πιάσει τη μπάλα ενώ αυτή βρίσκεται εν παιδιά, προτού ο παίκτης καταφέρει να την ακουμπήσει, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να σφυρίξει επανάληψη της φάσης;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει επανάληψη της φάσης. Θεωρούμε σε αυτή την περίπτωση ότι ο επαναφορέας μπάλας έκανε κίνηση προς τη μπάλα. Οι διαιτητές, το προσωπικό των τηλεοπτικών συνεργειών και το βοηθητικό προσωπικό μέσα στην ελεύθερη ζώνη δεν θεωρούνται ότι προκαλούν εξωτερική παρέμβαση εκτός και αν κάνουν κίνηση που έχει ως αποτέλεσμα την επαφή (ή απειλή για επαφή) με τον παίκτη ή και με τη μπάλα. Άτομα που έρχονται σε επαφή με τη μπάλα ενώ βρίσκονται στη συνήθη και προβλεπόμενη θέση τους δεν αποτελούν παρέμβαση στο παιχνίδι. Κανονισμός 17.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
--	---

ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

<p>8.3.1 (8.5) Εάν η μπάλα ακουμπήσει την άμμο αλλά ο 1^{ος} διαιτητής δεν είναι σε θέση να το δει, τι θα πρέπει να κάνει ο 2^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει αμέσως μετά την επαφή της μπάλας με το έδαφος. Κανονισμός 23.3.2.5</p>
<p>8.3.2 (8.6) Μετά το σέρβις η μπάλα ακουμπά ελαφρά το φιλέ κοντά στον 2^ο διαιτητή. Επιτρέπεται να το σφυρίξει αυτό ο 2^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Όταν η μπάλα ακουμπά το φιλέ μετά από την εκτέλεση του σέρβις αυτό δεν αποτελεί σφάλμα. Κανονισμοί 12.6.2.1, 23.3</p>
<p>8.3.3 (8.7) Τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις από την αντίπαλη ομάδα, ο 2^{ος} διαιτητής μιλά με την ομάδα που έχει την υποδοχή. Ο παίκτης που σερβίρει σταματά μέχρις ότου η ομάδα που έχει την υποδοχή να είναι έτοιμη αν και ο 1^{ος} διαιτητής, είχε ήδη σφυρίξει για σέρβις. Πως θα μπορούσε ο 2^{ος} διαιτητής να προλάβει αυτή την περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής δεν θα πρέπει να σφυρίξει εξουσιοδοτώντας το σέρβις χωρίς να είναι σίγουρος ότι η ομάδα που έχει υποδοχή είναι έτοιμη να υποδεχθεί το σέρβις. Ο 2^{ος} διαιτητής πρέπει να μεταφέρει όλες τις πληροφορίες στον 1^ο διαιτητή, ότι ο ίδιος δεν είναι έτοιμος ή ότι η ομάδα δεν είναι έτοιμη - διότι αυτό θα μπορούσε να επηρεάσει την απόφαση να σφυρίξει ή όχι για το σέρβις. Με αυτό τον τρόπο ο 1^{ος} διαιτητής μπορεί να λάβει την τελική του απόφαση βασιζόμενος σε όλες τις διαθέσιμες πληροφορίες. Αυτό είναι το σωστό κομμάτι συνεργασίας μεταξύ των διαιτητών. Κανονισμοί 12.3, 21.2</p>
<p>8.3.4 (8.8) Ο παίκτης που εκτελεί το σέρβις βρίσκεται έξω από την προέκταση της πλάγιας γραμμής και ο 2^{ος} διαιτητής σφυρίζει και υποδεικνύει το σφάλμα. Είναι σωστό αυτό;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Ο 2^{ος} διαιτητής σφύριξε για παράβαση που δεν βρίσκεται εντός της δικαιοδοσίας του. Κανονισμός 23.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

<p>8.3.5 (8.9) Η μπάλα περνά εντελώς το κατακόρυφο επίπεδο κάτω από το φιλέ. Ποιος πρέπει να σφυρίξει αυτό το σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Σύμφωνα με τον κανονισμό 23.3.2.6, αυτό το σφάλμα είναι τώρα εντός της δικαιοδοσίας του 2^{ου} διαιτητή. Επομένως, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να περιμένει τον 2^ο διαιτητή να υποδείξει τη φύση του σφάλματος και τον παίκτη που υπέπεσε στο σφάλμα, εάν είναι αναγκαίο και ακολούθως να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 23.3.2.6</p>
---	--

ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ ΚΑΙ ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ

<p>8.4.1 (8.10) Ο παίκτης #1 σερβίρει και κερδίζει έναν πόντο. Μετά από κάποια συζήτηση, ο Σημειωτής ενημερώνει τον 2^ο διαιτητή ότι θα έπρεπε να είχε σερβίρει ο παίκτης #2. Πως θα πρέπει οι διαιτητές να διορθώσουν αυτή την κατάσταση; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.22</p>	<p>Απόφαση Η ομάδα που σερβίρει διατηρεί τους πόντους της και η σειρά του σέρβις διορθώνεται με τον παίκτη #2 να σερβίρει. Το φύλλο αγώνα μπορεί να χρειαστεί να διορθωθεί πριν την επανέναρξη του αγώνα. Στην περίπτωση που σερβίρει ο λάθος παίκτης, αυτός μπορεί να τιμωρηθεί με απώλεια του σέρβις εάν ο Σημειωτής (ή κάποιος από τους διαιτητές), είχε σωστά ενημερώσει ότι δεν ήταν η σειρά του συγκεκριμένου παίκτη να σερβίρει, πριν από την εκτέλεση του σέρβις. Σε αυτή την περίπτωση ο Σημειωτής και ο Βοηθός Σημειωτής διέπραξαν λάθος στις διαδικασίες που τους αφορούν, γιατί δεν είχαν υποδείξει πριν από την εκτέλεση του σέρβις ότι ετοιμάζεται να σερβίρει λάθος παίκτης.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 24.2.2.2, 25.2.2.1, 25.2.2.2</p>
---	--

<p>8.4.2 (8.11) Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ρωτήσει τον σημειωτή πόσα τάιμ-άουτ πήρε η αντίπαλη ομάδα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.23</p>	<p>Απόφαση Ο Σημειωτής δεν θα πρέπει να απαντήσει σε αυτό το αίτημα αλλά θα πρέπει να ενημερώσει τον 2^ο διαιτητή. Οι αρχηγοί έχουν το δικαίωμα να ρωτήσουν μόνο πόσα τάιμ-άουτ πήρε η δική τους ομάδα και όχι επανειλημμένα με σκοπό να καθυστερούν τον αγώνα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 15.1, 16.1, 24.2</p>
---	---

ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ

<p>8.5.1 (8.12) Ο ένας Επόπτης γραμμών δείχνει έξω, ενώ ο άλλος δείχνει «επαφή» της μπάλας με το μπλοκ. Τι πρέπει να υποδείξει ο 1^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να αποδεχτεί τις υποδείξεις και των 2 εποπτών γραμμών, άσχετα από την θέση που είχαν στο γήπεδο, και ακολούθως να πάρει την απόφαση του βασιζόμενος στις υποδείξεις τους. Κανονισμοί 26.2.1.1, 26.2.1.8, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>8.5.2 (8.13) Εάν ο επόπτης γραμμών υποδεικνύει ότι ο παίκτης που εκτέλεσε το σέρβις πάτησε την τελική γραμμή και η υπόδειξη αυτή δεν γίνεται αντιληπτή από τους διαιτητές, επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή να συμβουλευτεί τον επόπτη γραμμών μετά το τέλος της φάσης;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει από τον επόπτη γραμμών να επαναλάβει την υπόδειξη του. Επιπλέον, είναι επιτρεπτό ο διαιτητής να μιλήσει στον επόπτη γραμμών σχετικά με την υπόδειξη του και να του ζητήσει να τη διατηρήσει για περισσότερο χρόνο. Κανονισμοί 21.2, 26.2.1.3, 26.2.1.5, 26.2.2</p>
<h2>ΕΠΙΣΗΜΕΣ ΧΕΙΡΟΣΗΜΑΝΣΕΙΣ</h2>	
<p>8.6.1 (8.14) Κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης του σέρβις, ο παίκτης που σερβίρει βάζει το πόδι του κάτω από την τελική γραμμή. Ο επόπτης γραμμών υποδεικνύει το σφάλμα. Ποια χειροσήμανση θα πρέπει να χρησιμοποιήσει ο διαιτητής για να υποδείξει τη φύση του σφάλματος;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να χρησιμοποιήσει τη χειροσήμανση 22 δείχνοντας τη γραμμή. Ο διαιτητής θα πρέπει να χρησιμοποιήσει αυτή την χειροσήμανση για να υποδείξει ή για να ξεκαθαρίσει τη φύση του σφάλματος. Κανονισμός 12.4.3, Χειροσήμανση 22</p>
<p>8.6.2 (8.15) Ποια είναι η σωστή σειρά χειροσημάνσεων για τον 2^ο διαιτητή αφού σφυρίζει επαφή του παίκτη με το φιλέ;</p>	<p>Απόφαση Όταν ο 2^{ος} διαιτητής σφυρίζει μια παράβαση, θα πρέπει να δείχνει τη φύση του σφάλματος. Ακολούθως, εάν είναι αναγκαίο, τον παίκτη που υπέπεσε στο σφάλμα και τέλος να περιμένει τον 1^ο διαιτητή να δείξει την ομάδα που κερδίζει τον πόντο και το σέρβις και να επαναλάβει αυτή την υπόδειξη. Κανονισμοί 21.2.3.2, 21.2.3.3</p>
<p>8.6.3 (8.16) Εάν η μπάλα από το σέρβις χτυπά τον συμπαίκτη του παίκτη που εκτέλεσε το σέρβις ποια είναι η σωστή χειροσήμανση για τον 1^ο διαιτητή σε αυτή την περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει (χειροσήμανση 2) και ακολούθως να κάνει τη χειροσήμανση 19 «μπάλα που μετά την εκτέλεση του σέρβις δεν περνά στο αντίπαλο γήπεδο μέσα από το οριοθετημένο διάστημα». Κανονισμός 12.6.2.1, Χειροσημάνσεις 2 και 19</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 - ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

<p>9.1.1 (9.1) Εάν μετά από σέρβις που καταλήγει σε «άσσο», τελειώνοντας τον αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής υποδείξει «μπάλα έξω» επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Protest Protocol;</p>	<p>Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει πρώτα να εξακριβώσει κατά πόσον η διαμαρτυρία είναι νόμιμη, λαμβάνοντας υπ' όψιν τα κριτήρια κάτω από τα οποία μπορεί να κατατεθεί μια διαμαρτυρία προτού ξεκινήσει το Protest Protocol. Σε αυτή την περίπτωση ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε αρνηθεί την έναρξη του Protest Protocol, κατά πόσον η μπάλα ήταν μέσα ή έξω, καθώς αυτό θεωρείται μια απόφαση κρίσης και δεν επιδέχεται διαμαρτυρίας. Κανονισμοί 5.1.2.1, 22.2.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>9.1.2 (9.2) Εάν οι παίκτες της μιας ομάδας θέλουν να δώσουν ένα γρήγορο ρυθμό στον αγώνα, ενώ η αντίπαλη ομάδα επιβραδύνει τον ρυθμό του αγώνα λόγω της ζέστης, τι ρυθμό θα πρέπει να δώσει στον αγώνα ο 1^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει, στο μέτρο του δυνατού, να διατηρούν σταθερό τον ρυθμό του αγώνα. Επιπλέον, οι διαιτητές σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να είναι αμερόληπτοι και δίκαιοι σε ότι αφορά στον χειρισμό του ρυθμού του αγώνα, ούτως ώστε να μην ευνοούν κάποια από τις ομάδες και να προειδοποιήσουν ή να επιβάλουν κυρώσεις όπου χρειάζεται. Κανονισμός 16.1.3, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>9.1.3 (9.3) Κατά τη διάρκεια του αγώνα ένας παίκτης της ομάδας «Α» έτρεξε γρήγορα προς τη μπάλα και έβγαλε μια θεαματική άμυνα καθώς έπεσε πάνω από τις διαφημιστικές πινακίδες. Η εξαιρετική προσπάθεια του παίκτη προκάλεσε παρατεταμένο χειροκρότημα από τους θεατές. Παρόλ' αυτά η επαφή του παίκτη με τη μπάλα ήταν ελαφρώς πιαστή και ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε και υπέδειξε «πιαστή μπαλιά».</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει να θυμούνται ότι δεν είναι απλά τα άτομα που διαχειρίζονται τον αγώνα σύμφωνα με τους κανονισμούς, αλλά που επιτρέπουν, υπό την καθοδήγησή τους, την προώθηση του αθλήματος του Μπιτς Βόλεϊ. Η ανάπτυξη της θεαματικότητας αποτελεί ένα σημαντικό παράγοντα της προώθησης κάθε αθλήματος. Ο διαιτητής θα πρέπει να διατηρεί μια ισορροπία ανάμεσα στην αυστηρή εφαρμογή των τεχνικών απαιτήσεων του αθλήματος και στους τομείς που έχουν να κάνουν με την προώθηση και το πολιτιστικό και κοινωνικό πρόσωπο του αθλήματος. Είναι απαραίτητο ο διαιτητής να επιτρέψει σε αυτή τη θεαματική ενέργεια του παιχνιδιού να τονιστεί, με κάποιο κόστος στα τεχνικά χαρακτηριστικά του αθλήματος. Φιλοσοφία των Κανονισμών και της Διαιτησίας, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

<p>9.1.4 (9.4) Εάν κάποιος παίκτης διαφωνεί με τον σημειωτή και τους διαιτητές σχετικά με το ποιος παίκτης έχει σειρά να σερβίρει, τι θα πρέπει να ελέγξουν οι διαιτητές; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.24</p>	<p>Απόφαση Στο φύλλο αγώνα υπάρχουν 4 κουτάκια αριθμημένα I μέχρι IV (1-4) που αντιστοιχούν στη σειρά του σέρβις. Ο αριθμός του παίκτη εισάγεται σε αυτό το κουτάκι. Η ομάδα που σερβίρει πρώτη θα σερβίρει στη σειρά #I και #III. Η άλλη ομάδα θα σερβίρει στη σειρά #II και #IV. Ο σημειωτής ακολουθεί ένα κανονικό πρότυπο σε ό,τι αφορά στην καταγραφή του σέρβις, ασχέτως του ποια ομάδα σερβίρει πρώτη, η A (στα αριστερά του σημειωτή) ή η B (στα δεξιά του σημειωτή). Είναι σημαντικό ο 2^{ος} διαιτητής να ελέγχει ότι το πρώτο σέρβις του αγώνα καταγράφεται στο επάνω κουτάκι #I. Με αυτό τον τρόπο θα είναι σίγουρος ότι η σειρά του σέρβις αρχικά καταγράφηκε σωστά. Κανονισμός 7.6, Οδηγίες συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>
<p>9.1.5 (9.5) Εάν το καπέλο του επιτιθέμενου παίκτη πέφτει από το κεφάλι και ακουμπά την πάνω ταινία του φιλέ, αυτό θεωρείται σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Αν και το καπέλο θεωρείται μέρος της στολής του παίκτη, και επομένως μέρος του παίκτη (ο οποίος δεν επιτρέπεται να ακουμπήσει το φιλέ), αυτό ισχύει μόνο όταν το καπέλο ακουμπά (δηλ. βρίσκεται στο κεφάλι) τον παίκτη. Αυτός ο κανονισμός έχει επίσης εφαρμογή στις περιπτώσεις ρολογιού, γυαλιών, κοσμημάτων ή κάποιου άλλου εξοπλισμού ή αξεσουάρ που μπορεί να φέρει ο παίκτης. Κανονισμός 11.3.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>9.1.6 (9.6) Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Protest Protocol μετά τη λήξη του αγώνα, ενώ κατά τη διάρκεια του αγώνα δεν είχε κάνει αίτημα για Protest Protocol; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.25</p>	<p>Απόφαση Η διαμαρτυρία δεν θα πρέπει να γίνει αποδεκτή καθώς ο παίκτης τη συγκεκριμένη στιγμή δεν υπέβαλε επίσημα διαμαρτυρία (δηλαδή δε ζήτησε την εφαρμογή του Protest Protocol). Τη στιγμή της διαφωνίας με την απόφαση του διαιτητή, ο παίκτης θα πρέπει να δηλώσει την πρόθεση του για διαμαρτυρία. Σε αυτή την περίπτωση μπορούν να παραπέμπονται μέσω Protest Protocol απευθείας στον Supervisor (Επίπεδο 1) ή μετά τη λήξη του αγώνα (Επίπεδο 2), αναλόγως των συνθηκών. Κανονισμός 5.1.2.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

<p>9.1.7 (9.7) Ο διαιτητής παραδέχεται στον Supervisor ότι κατά τη διάρκεια του αγώνα έχει υποπέσει σε κάποιες παρερμηνείες του κανονισμού. Οι ομάδες είχαν προβεί σε διαμαρτυρίες τόσο κατά τη διάρκεια όσο και μετά τη λήξη του αγώνα. Τι θα πρέπει να κάνει τώρα ο Supervisor;</p>	<p>Απόφαση Ο Supervisor σε αυτή την περίπτωση καλείται να πάρει μια πολύ δύσκολη απόφαση. Εφόσον τα προαναφερθέντα έχουν συμβεί, ο Supervisor θα πρέπει να κάνει αποδεκτή τη Διαμαρτυρία των παικτών, να εφαρμόσει το Protest Protocol (Επίπεδο 2) και να εξετάσει την πιθανότητα να ξαναρχίσει τον αγώνα από το κατάλληλο σημείο:</p> <ol style="list-style-type: none">(1) Τη στιγμή που οι ομάδες σωστά δήλωσαν την πρόθεσή τους για διαμαρτυρία στον 1^ο διαιτητή.(2) Αυτό να επικυρωθεί σωστά σαν Επίπεδο 2 εντός 20 λεπτών από τη λήξη του αγώνα και να υπογραφεί από τον αντίστοιχο αρχηγό.(3) Η διαμαρτυρία ικανοποιεί τα κριτήρια του Protest Protocol (παρερμηνεία κτλ).(4) Ο 1^{ος} διαιτητής (ή άλλα μέλη του σώματος της διαιτησίας) επιβεβαιώνει ότι υπήρξε παρερμηνεία κτλ. (δηλαδή η διαμαρτυρία είναι έγκυρη).(5) Η διαμαρτυρία είχε σχέση με το αποτέλεσμα του αγώνα. <p>Κανονισμοί 5.1.2.1, 5.1.3.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>9.1.8 (9.8) Εάν ο αρχηγός της ομάδας εσκεμμένα ζητήσει τάιμ-άουτ την τελευταία στιγμή ή και ταυτόχρονα με το σφύριγμα για σέρβις του 1^{ου} διαιτητή, θα πρέπει ο 2^{ος} διαιτητής να σφυρίζει για το τάιμ-άουτ;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Οι διαιτητές δεν θα πρέπει να εγκρίνουν το αίτημα για τάιμ-άουτ, ακόμη και αν αυτό έγινε πριν από τη χειροσήμανση για σέρβις. Ο χρόνος των σφυριγμάτων των 2 διαιτητών θα κρίνει κατά πόσον το αίτημα θα πρέπει να γίνει αποδεκτό. Καθώς ο 1^{ος} διαιτητής έδωσε την εξουσιοδότηση για την εκτέλεση του σέρβις, το αίτημα για τάιμ-άουτ θα πρέπει να απορριφθεί. Είναι ευθύνη του αρχηγού να ζητήσει τάιμ-άουτ αρκετά νωρίς, ούτως ώστε να μπορέσει ο διαιτητής να το σφυρίξει πριν από την εξουσιοδότηση για σέρβις.</p> <p>Κανονισμός 15.5.1</p>
<p>9.1.9 (9.9) Οι παίκτες των 2 ομάδων αλλάζουν γήπεδα όταν ο πίνακας του σκορ δείχνει 2-3 στο 3^ο σετ. Παρόλ' αυτά ο Σημειωτής υποδεικνύει αμέσως ότι το σκορ είναι στο 2-2 και επομένως οι ομάδες δεν θα πρέπει να αλλάξουν γήπεδα. Πως θα πρέπει οι διαιτητές να διορθώσουν αυτή την κατάσταση; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.26</p>	<p>Απόφαση Θα πρέπει να ζητηθεί αμέσως από τις ομάδες να επιστρέψουν στα αρχικά τους γήπεδα και ο αγώνας να συνεχιστεί με το σωστό σκορ όπως αυτό καταγράφεται στο φύλλο αγώνα.</p> <p>Κανονισμοί 18.2.1, 18.2.2</p>

<p>9.1.10 (9.10) Εάν ο διαιτητής κάνει λάθος και δώσει τον πόντο σε μια ομάδα, ακολούθως η άλλη ομάδα ζητήσει τάιμ-άουτ προτού ο διαιτητής αλλάξει την απόφαση του, τότε αυτό το τάιμ-άουτ παραμένει σε ισχύ; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1.27</p>	<p>Απόφαση Όχι, εφόσον η απόφαση του διαιτητή πάνω στην οποία βασίστηκε το αίτημα για τάιμ-άουτ έχει αλλάξει, η ομάδα επιτρέπεται να ακυρώσει το αίτημα της για τάιμ-άουτ. Αν και το αίτημα για τάιμ-άουτ ήταν έγκυρο, θα πρέπει τώρα να ακυρωθεί και οι παίκτες να επιστρέψουν στο γήπεδο. Κανονισμός 22.2.1</p>
<p>9.1.11 (9.11) Ποιος έχει την ευθύνη να ελέγχει το έργο των επαναφορέων της μπάλας;</p>	<p>Απόφαση Είναι πρωτίστως ευθύνη του 1^{ου} διαιτητή να ελέγχει το έργο των επαναφορέων της μπάλας. Κανονισμοί 3.3, 22.2.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>9.1.12 (9.12) Επιτρέπεται ο Technical Supervisor να αναιρέσει ποινές ανάρμοστης συμπεριφοράς που έδωσε ο 1^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Όχι, αυτό δεν είναι μέσα στα καθήκοντα ή τις ευθύνες του Technical Supervisor. Κανονισμοί 20.1, 20.3.1, 22.2.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>9.1.13 (9.13) Όταν ένας διαιτητής αντιλαμβάνεται ότι κάποιος παίκτης μπήκε στο δωμάτιο των διαιτητών και έκανε παράπονα για την απόδοση των διαιτητών στον προηγούμενο αγώνα, επιτρέπεται κατά τη διάρκεια του επόμενου αγώνα που παίζει ο συγκεκριμένος παίκτης ο διαιτητής να συζητά μαζί του γι' αυτό το περιστατικό;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Σε κάθε περίπτωση, πριν, κατά τη διάρκεια και μετά τον αγώνα ο διαιτητής θα πρέπει να συμπεριφέρεται με επαγγελματισμό. Για τη συγκεκριμένη συμπεριφορά του παίκτη θα πρέπει να ενημερωθούν από τους υπεύθυνους διαιτητές και η συμπεριφορά να τύχει χειρισμού μόνο από τους Supervisors. Φιλοσοφία των Κανονισμών και της Διαιτησίας, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>9.1.14 (9.14) Εάν κάποιος παίκτης που επιχειρεί να επιτεθεί πατήσει σε μια μεγάλη τρύπα στο έδαφος και χάσει την ισορροπία του στην προσπάθειά του να καρφώσει τη μπάλα, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να σφυρίξει επανάληψη;</p>	<p>Απόφαση Όχι, στην περίπτωση που η στάθμη της άμμου δεν είναι ομαλή, αυτό υπό κανονικές συνθήκες δεν μπορεί να θεωρηθεί ότι αποτελεί κίνδυνο για τους παίκτες. Παρόλ' αυτά, αυτές οι καταστάσεις μπορούν σε μεγάλο βαθμό να αποφευχθούν εάν οι διαιτητές μεριμνούν έτσι ώστε η άμμος να ισιώνεται ανάμεσα στους αγώνες και να ελέγχουν την κατάσταση του γηπέδου κατά τη διάρκεια του αγώνα. Κανονισμοί 17.2, 22.2.5, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>

9.1.15 (9.15)

Επιτρέπεται ο 1^{ος} διαιτητής από μόνος του να εφαρμόσει το Protest Protocol; Μπορεί ο Technical Supervisor να αποφασίσει να αντικαταστήσει έναν επόπτη γραμμών;

Απόφαση

Δεν εξαρτάται από τον 1^ο διαιτητή να αρχίσει το Protest Protocol προτού ο αρχηγός της ομάδας εκφράσει τη διαμαρτυρία του.

Κατά τη διάρκεια του αγώνα, μόνο ο 1^{ος} Διαιτητής έχει την εξουσία να αντικαταστήσει ένα μέλος της διαιτησίας που δεν εκτελεί σωστά τα καθήκοντά του.

Κανονισμοί 5.1.2.1, 22.2.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

9.1.16 (9.16)

Εάν ο προπονητής της μιας ομάδας στέκεται πίσω από την αντίπαλη ομάδα και μεταφέρει τα σήματα που κάνουν με τα χέρια οι αντίπαλοι παίκτες στην ομάδα του, τι θα πρέπει να κάνουν οι διαιτητές;

Απόφαση

Ο διαιτητής θα πρέπει να ενημερώσει τον Supervisor σχετικά με την κατάσταση το συντομότερο δυνατόν. Είναι επιθυμητό όπως αυτό δημιουργήσει όσο το δυνατόν λιγότερη καθυστέρηση στον αγώνα. Ο Supervisor είναι ακολούθως υπεύθυνος για το χειρισμό αυτής της κατάστασης. Μπορεί να ζητηθεί από τον Supervisor όπως οι διαιτητές συνοψίσουν τις παρατηρήσεις τους (μετά τον αγώνα). Δεν επιτρέπεται στους διαιτητές να τιμωρήσουν απ' ευθείας τους προπονητές (εφόσον δεν θεωρούνται συμμετέχοντες), αλλά εάν οι ενέργειες τους προκαλούν καθυστέρηση στον αγώνα, τότε στην ομάδα τους θα πρέπει να επιβληθεί τιμωρία καθυστέρησης.

Κανονισμοί 4.1.4, 16.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

9.1.17 (9.17)

Επιτρέπεται ο Supervisor να επιλέξει να δει ένα βίντεο κάποια στιγμή κατά τη διάρκεια του Protest Protocol;

Απόφαση

Οι διαδικασίες του Protest Protocol δεν επιτρέπουν στον Supervisor στο Επίπεδο 1 να παρακολουθήσει απόσπασμα βίντεο από μια ανεπίσημη πηγή. (Απόσπασμα βίντεο από ανεπίσημη πηγή δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιηθεί σε κανένα επίπεδο του Protest Protocol).

Κανονισμός 5.1.2.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

9.1.18 (9.18)

Εάν κάποιος παίκτης στην προσπάθεια του να παίξει τη μπάλα χτυπήσει κάποιον κάμεραμαν που βρισκόταν στη συγκεκριμένη θέση καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα, θα πρέπει ο διαιτητής να δώσει επανάληψη της φάσης;

Απόφαση

Ο 1^{ος} διαιτητής έχει την ευθύνη να κρίνει όλες τις περιπτώσεις που αφορούν εξωτερική παρέμβαση, συμπεριλαμβανομένου και από μέλη του βοηθητικού προσωπικού του γηπέδου, θεατές και άλλα αντικείμενα/πρόσωπα (Κανονισμοί 17.2 και 17.3)

Όλο το προσωπικό στον αγωνιστικό χώρο (μέλη του σώματος της διαιτησίας, βοηθητικό προσωπικό κτλ., όπως και εξοπλισμός του γηπέδου, τηλεοπτικές κάμερες, μικρόφωνα κτλ.), των οποίων η παρουσία μέσα στην ελεύθερη ζώνη εγκρίθηκε πριν από την έναρξη του αγώνα, δεν μπορούν να θεωρηθούν σαν εξωτερική παρέμβαση, εκτός και αν:

(1) υπάρχει σημαντική μετατόπιση από την αρχική τους θέση (π.χ. η κάμερα που βρίσκεται πάνω στο φιλέ πέσει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού) ή

(2) γίνει μια εσκεμμένη κίνηση προς το μέρος του παίκτη στην προσπάθεια του να παίξει τη μπάλα (π.χ. ένας επαναφορέας μπάλας τρέχει προς τη μπάλα ή κυλά τη μπάλα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, επηρεάζοντας με αυτό τον τρόπο την αγωνιστική ενέργεια του παίκτη). Επομένως, η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή θα πρέπει να βασιστεί στο γεγονός ότι ο κάμεραμαν βρισκόταν σε σταθερή θέση κοντά στο γήπεδο ή στο ότι άλλαξε σημαντικά τη θέση του ή έκανε εσκεμμένη κίνηση προς τον παίκτη που προσπαθούσε να παίξει τη μπάλα.

Κανονισμοί 5.1.2.1, 17.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 - ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΓΙΑ ΣΗΜΕΙΩΤΕΣ

Οι ακόλουθες περιπτώσεις καταγράφονται μόνο από την πλευρά του σημειωτή, και μπορούν να χρησιμοποιηθούν για εκπαιδευτικά σεμινάρια και για επιμόρφωση των σημειωτών.

<p>10.1.1 (10.1) Πριν τον αγώνα οι ομάδες φέρουν στολές του ίδιου χρώματος. Έχει ευθύνη ο σημειωτής να ελέγχει τις στολές των ομάδων; Παραπομπή: Περίπτωση 2.2.2</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής και ο βοηθός σημειωτής θα πρέπει να ελέγχουν όλα τα θέματα που αφορούν στις στολές των ομάδων πριν από τον αγώνα και ειδικότερα κατά τη διάρκεια της επίσημης προθέρμανσης. Αυτό περιλαμβάνει το κατά πόσον οι παίκτες φορούν τις σωστές στολές #1 και #2 όπως είναι καταγεγραμμένοι στο φύλλο αγώνα. Ο βοηθός σημειωτής θα πρέπει επίσης να ελέγχει ότι τα χρώματα στις στολές των παικτών αλλά και οι αριθμοί τους συμβαδίζουν με αυτά που αναγράφονται στους πίνακες του σκορ. Οποιοσδήποτε ανησυχίες θα πρέπει να μεταβιβάζονται στους διαιτητές. Κανονισμοί 4.3, 24.2.1.1, 25.2.1.1, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>10.1.2 (10.2) Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο σημειωτής εάν αντιληφθεί ότι οι αριθμοί που φέρουν οι παίκτες στη στολή τους δεν αντιστοιχούν στα ονόματα τους όπως είναι καταγεγραμμένα στο φύλλο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 2.2.7</p>	<p>Απόφαση Η κατάσταση αυτή θα διορθωθεί αν αλλάξουν στολές οι παίκτες. Δεν θα πρέπει να επιβληθεί καμία τιμωρία. Ο σημειωτής θα πρέπει να ελέγξει ότι υπάρχει αντιστοιχία ανάμεσα στο όνομα του παίκτη και του αριθμού στη στολή του. Ο αρχηγός, υπογράφοντας το φύλλο αγώνα, επιβεβαιώνει ότι τα στοιχεία που αφορούν στην ομάδα του είναι σωστά. Κανονισμοί 24.2.1, 5.1.1, 7.7.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
<p>10.1.3 (10.3) Τι ενέργειες θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής στην περίπτωση που ο αρχηγός της ομάδας φεύγει από το γήπεδο μετά τον αγώνα χωρίς να υπογράψει το φύλλο αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τους διαιτητές ότι δεν έχει λάβει την υπογραφή του αρχηγού στο φύλλο αγώνα, όταν οι διαιτητές πλησιάσουν στο τραπέζι του σημειωτή για να ελέγξουν το φύλλο αγώνα. Αποτελεί ευθύνη του σημειωτή να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα εκτός από τις υπογραφές των διαιτητών και, σε μερικές περιπτώσεις, τον χώρο των παρατηρήσεων. Κανονισμοί 5.1.3.1, 24.2.3.3, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα</p>

10.1.4 (10.4)

Ποιες διαδικασίες θα πρέπει να ακολουθήσει ο σημειωτής για να καταγράψει στο φύλλο αγώνα μια εγκατάλειψη (Default) λόγω τραυματισμού;
Παραπομπή: Περίπτωση 3.1.1

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει να ολοκληρώσει τον αγώνα με αποτέλεσμα 21-0, 21-0 (2-0). Θα πρέπει να πάρει τις υπογραφές Πριν από τον αγώνα / Μετά από τον αγώνα, να συμπληρώσει το Αποτέλεσμα του αγώνα και το Κεντρικό σκορ (το 0-21 να διαγραφεί και να μπει σε κύκλο σε αμφότερα τα σετ) κτλ.

Με την καθοδήγηση του 1^{ου} διαιτητή, ο σημειωτής θα πρέπει να συμπληρώσει τον χώρο των παρατηρήσεων προτού υπογράψουν οι διαιτητές, επιβεβαιώνοντας το αποτέλεσμα του αγώνα.

Κανονισμοί 6.4, 24.2.2.7, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.5 (10.5)

Οι ομάδες τελειώνοντας το επίσημο πρωτόκολλο, εισέρχονται στο γήπεδο για να αρχίσει ο αγώνας. Ο παίκτης #1 της ομάδας «Α» ετοιμάζεται να εκτελέσει το 1^ο σέρβις του αγώνα. Ο Σημειωτής αμέσως αναφέρει στον διαιτητή ότι στο φύλλο αγώνα καταγράφεται σαν πρώτος στη σειρά του σέρβις ο παίκτης #2. Τι θα πρέπει να κάνει τώρα ο σημειωτής;
Παραπομπή: Περίπτωση 4.2.1

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει να περιμένει μέχρις ότου οι διαιτητές μπορέσουν να προσδιορίσουν κατά πόσον υπάρχει πιθανότητα λάθους στην επικοινωνία σε ότι αφορά στη σειρά του σέρβις. Εάν ο 1^{ος} διαιτητής δώσει την εξουσιοδότηση στον παίκτη #1 της ομάδας «Α» για να εκτελέσει το σέρβις, τότε ο σημειωτής θα πρέπει απλά να αλλάξει τη σειρά του σέρβις στα αντίστοιχα κουτάκια της ομάδας «Α».

Όμως εάν ο παίκτης #2 κληθεί να εκτελέσει το σέρβις, δεν χρειάζεται καμία αλλαγή στο φύλλο αγώνα.

Ο σημειωτής έπραξε σωστά που ενημέρωσε τους διαιτητές και τους παίκτες γι' αυτό το πρόβλημα αλλά δεν μπορεί να επιμείνει να αλλάξει ο παίκτης που θα εκτελέσει το σέρβις. Αυτό αποτελεί ευθύνη των διαιτητών.

Κανονισμοί 7.7.2, 22.2.1, 22.3.1.2, 24.2.1.1, 24.2.2.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

10.1.6 (10.6)

Έχοντας κερδίσει την κλήρωση, ο αρχηγός της ομάδας «Β» επιστρέφει στο γήπεδο για να αποφασίσει ποια πλευρά του γηπέδου θα επιλέξει. Ακολούθως υπογράφει το φύλλο αγώνα αλλά δεν ενημερώνει τον σημειωτή για την επιλογή του. Τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής για να σιγουρευτεί ότι θα λάβει αυτή την πληροφορία;

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει να είναι ενεργός στο να πάρει την απόφαση που λήφθηκε σχετικά με τις πλευρές των γηπέδων και τη σειρά του σέρβις από τον αρχηγό της ομάδας.

Εάν κανένας από τους διαιτητές και ούτε οι αρχηγοί των ομάδων δώσουν αυτή την πληροφορία στον σημειωτή μετά από την παρέλευση 1 λεπτού, οι διαιτητές (συνήθως ο 2^{ος} διαιτητής) θα πρέπει να ενημερωθεί γι' αυτό.

Κανονισμοί 7.1, 24.2.1.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.7 (10.7)

Ο αρχηγός της ομάδας «Α» αμέσως μετά το τέλος του τάιμ-άουτ που ζήτησε η ομάδα «Β», ζήτησε τάιμ-άουτ. Ποια διαδικασία θα πρέπει να ακολουθηθούν τώρα οι σημειωτές;

Παραπομπή: Περίπτωση 6.1.3

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει αρχικά να επιβεβαιώσει ποια από τις 2 ομάδες ζήτησε το τάιμ-άουτ και ακολούθως να το καταγράψει στο αντίστοιχο κουτάκι. Ενώ οι ομάδες βρίσκονται στις καρέκλες τους, ο σημειωτής θα πρέπει να υποδείξει στον 2^ο διαιτητή τα τάιμ-άουτ που πήραν οι δύο ομάδες (από 1). Σε αυτή την περίπτωση καμία από τις ομάδες δεν επιτρέπεται να ζητήσει άλλο τάιμ-άουτ. Αυτή την πληροφορία θα την δώσει ο 2^{ος} διαιτητής, και όχι ο σημειωτής, στον 1^ο διαιτητή και στις ομάδες μετά τη λήξη του τάιμ-άουτ.

Κανονισμοί 23.2.6, 24.2.2.3

10.1.8 (10.8)

Τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής εάν ο 1^{ος} Διαιτητής δώσει 2^η προειδοποίηση Καθυστερήσης στην ίδια ομάδα στο ίδιο σετ ή στον ίδιο αγώνα;

Παραπομπή: Περίπτωση 6.2.1

Απόφαση

Οι προειδοποιήσεις καθυστέρησης καταγράφονται στο φύλλο αγώνα, επομένως ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τον 1^ο διαιτητή (μέσω του 2^{ου} διαιτητή) γι' αυτό το λάθος.

Κανονισμοί 16.2.1, 24.2

10.1.9 (10.9)

Επιτρέπεται ο παίκτης να σκουπίσει το κεφάλι και τα χέρια του με τη μικρή πετσέτα του επόπτη γραμμών, η οποία χρησιμοποιείται για το σκούπισμα των γυαλιών των παικτών;

Παραπομπή: Περίπτωση 6.2.4

Απόφαση

Όχι, αυτό δεν επιτρέπεται. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να το θεωρήσει αυτό σαν μια εσκεμμένη καθυστέρηση του αγώνα και να τιμωρήσει τον παίκτη με μια τιμωρία καθυστέρησης.

Οι σημειωτές θα πρέπει να ελέγχουν προσεκτικά κατά πόσον η ομάδα έχει πάρει προφορική προειδοποίηση ή προειδοποίηση καθυστέρησης. Στην περίπτωση που ο σημειωτής δεν είναι σίγουρος, θα πρέπει πάντοτε να ρωτά τους διαιτητές.

Κανονισμοί 16.2, 24.2.2.6, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

10.1.10 (10.10)

Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο σημειωτής εάν κάποιος παίκτης τραυματιστεί, εγκαταλείψει το γήπεδο πηγαίνοντας την περιοχή που βρίσκεται το ιατρικό προσωπικό και μετά την πάροδο 5 λεπτών δεν επιστρέψει;

Απόφαση

Είναι σημαντικό ο σημειωτής να καταγράψει 3 χρόνους:

(1) Πότε ο 2^{ος} διαιτητής ρώτησε τον παίκτη εάν χρειάζεται ιατρική βοήθεια; ή αν ο 2^{ος} διαιτητής επέτρεψε την έναρξη του χρόνου αποκατάστασης, ενώ ο παίκτης είχε ζητήσει το δικό του ιατρικό προσωπικό

(2) Πότε το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό έφτασε στο γήπεδο; Στην περίπτωση που ο παίκτης ζήτησε το επίσημο ιατρικό προσωπικό και

(3) Πότε έληξαν τα 5 λεπτά (μέγιστος χρόνος που επιτρέπεται για τραυματισμό) του Ιατρικού τσίμ-άουτ.

Σε αυτή την περίπτωση το ιατρικό προσωπικό δεν έφτασε ποτέ στο γήπεδο (καθώς ο παίκτης πήγε σε αυτό), οπότε η έναρξη του χρόνου που επιτρέπεται για τον τραυματισμό θα πρέπει να είναι η στιγμή που ο παίκτης εγκατέλειψε το γήπεδο. Η συγκεκριμένη καταγραφή θα πρέπει να γίνει με τη μορφή ώρες / λεπτά / δευτερόλεπτα.

Επιπλέον, ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει στον χώρο των παρατηρήσεων το σκορ του αγώνα, την ομάδα και τον παίκτη που είχε σειρά να εκτελέσει το σέρβις όταν ο διαιτητής διέκοψε τον αγώνα λόγω του τραυματισμού. Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει επαρκείς πληροφορίες που θα δώσουν τη δυνατότητα επανέναρξης του αγώνα ακριβώς στο ίδιο σημείο ή που θα δίνουν στον Supervisor τη δυνατότητα να υπολογίσει με ακρίβεια τη διάρκεια της διακοπής. Αποτελεί ευθύνη του διαιτητή και του Supervisor να καταγράψουν τους λόγους για τους οποίους αποφάσισαν να κηρύξουν ελλιπή την ομάδα στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.

Κανονισμοί 6.4.3, 17.1, 23.2.7, 24.2.2.7, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.11 (10.11)

Εάν υπάρχει ένα μικρό τραύμα που περιλαμβάνει αίμα, επιτρέπεται ο παίκτης να καθαρίσει γρήγορα το τραύμα του και να βάλει επίδεσμο; Θα πρέπει ο σημειωτής να καταγράψει κάτι στις παρατηρήσεις σχετικά με αυτή τη σύντομη καθυστέρηση;

Παραπομπή: Περίπτωση 6.3.2

Απόφαση

Οι διαιτητές θα επιτρέψουν στον παίκτη ένα μικρό χρονικό διάστημα για να επιληφθεί του προβλήματος.

Όχι. Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να καταγράψει στο φύλλο αγώνα οτιδήποτε καθώς δεν δόθηκε ούτε καθυστέρηση, ούτε Ιατρικό τσίμ-άουτ.

Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

10.1.12 (10.12)

Ο 1^{ος} διαιτητής άρχισε τον αγώνα με προειδοποίηση καθυστέρησης. Πως θα πρέπει να καταγραφεί αυτό στο φύλλο αγώνα;

Παραπομπή: Περίπτωση 6.2.5

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει την ώρα που άρχισε ο αγώνας μετά την καθυστέρηση (π.χ. 09:02) στο κουτάκι ώρας έναρξης του 1^{ου} σετ. Στο κουτάκι τιμωριών Καθυστέρησης της ομάδας θα πρέπει επίσης να καταγραφεί το σκορ 0-0.

Τίποτα άλλο δεν θα πρέπει να καταγραφεί σε αυτό το σημείο στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.

Κανονισμός 24.2.2.6, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.13 (10.13)

Μια ομάδα ζητά από τον Supervisor να ελέγξει τον φωτισμό στο γήπεδο λόγω χαμηλού φωτισμού. Ο Supervisor σταματά τον αγώνα, ο οποίος ξεκινά την επόμενη μέρα με το σκορ στο 0-0. Πως θα καταγράψει ο σημειωτής τις λεπτομέρειες αυτής της απόφασης;

Παραπομπή: Περίπτωση 6.3.6

Απόφαση

Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να αλλάξει κανένα μέρος του φύλλου αγώνα, παρά μόνο να σημειώσει στον χώρο των παρατηρήσεων την ακριβή ώρα, το σκορ, την ομάδα και τον παίκτη που είχαν σειρά να εκτελέσουν το σέρβις τη στιγμή που ο διαιτητής διέκοψε τον αγώνα λόγω μειωμένου φωτισμού. Αυτές οι λεπτομέρειες θα πρέπει να καταγράφονται κάθε φορά που ένας αγώνας διακόπτεται λόγω τέτοιας φύσεως γεγονότων όπως βροχή, φωτισμός ή αέρας. Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει επαρκείς πληροφορίες που θα δώσουν τη δυνατότητα επανέναρξης του αγώνα ακριβώς στο ίδιο σημείο ή που θα δίνουν στον Supervisor τη δυνατότητα να υπολογίσει με ακρίβεια τη διάρκεια της διακοπής. Αποτελεί ευθύνη του διαιτητή και του Supervisor να καταγράψουν τους λόγους για τους οποίους αποφάσισαν τη διακοπή του αγώνα και την επανέναρξή του την επόμενη μέρα στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.

Κανονισμοί 17.3, 24.2.2.7, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.14 (10.14)

Ο διαιτητής πρώτα προειδοποιεί προφορικά την ομάδα μέσω του αρχηγού και ακολούθως δείχνει κίτρινη κάρτα σε κάποιον από τους παίκτες που επαναλαμβάνει ελάχιστη αγενή συμπεριφορά. Πως θα πρέπει ο σημειωτής να καταγράψει αυτές τις προειδοποιήσεις προς τους παίκτες;

Παραπομπή: Περίπτωση 7.1.1

Απόφαση

Οι προφορικές προειδοποιήσεις που δίνει ο 1^{ος} διαιτητής δεν καταγράφονται στο φύλλο αγώνα. Μόνο όταν ο διαιτητής δώσει επίσημη προειδοποίηση με κίτρινη κάρτα, ο σημειωτής θα πρέπει να την καταγράψει στο αντίστοιχο κουτάκι.

Κανονισμός 20.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.15 (10.15)

Όταν κάποιος παίκτης δεχθεί μια προφορική προειδοποίηση και κίτρινη κάρτα στο 1^ο σετ και στο 2^ο σετ δεχθεί μια ποινή για ανάρμοστη συμπεριφορά, ποιες επιπλέον ενέργειες θα έπρεπε να είχε κάνει ο σημειωτής με την έναρξη του 2^{ου} σετ;

Παραπομπή: Περίπτωση 7.1.2

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει την επίσημη προειδοποίηση και την ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς στα αντίστοιχα κουτάκια στο 1^ο σετ.

Ακολουθώντας, πριν από την έναρξη του 2^{ου} σετ, ο σημειωτής θα πρέπει να διαγράψει τα κουτάκια που αφορούν στις επίσημες προειδοποιήσεις γι' αυτήν την ομάδα.

Στο 2^ο σετ ο σημειωτής θα πρέπει κατευθείαν να σημειώσει την ποινή στο πρώτο κουτάκι ποινών του αντίστοιχου παίκτη γι' αυτό το σετ.

Κανονισμοί 20.1, 20.2, 20.3, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.16 (10.16)

Όταν ο 1^{ος} διαιτητής δίνει στον παίκτη Κόκκινη κάρτα (ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς) για αγενή συμπεριφορά, που θα πρέπει να καταγράψει ο σημειωτής αυτή την ποινή στο φύλλο αγώνα;

Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.1

Απόφαση

Αυτό θα πρέπει να καταγραφεί στο τμήμα τιμωριών ανάρμοστης συμπεριφοράς του φύλλου αγώνα στο κουτάκι που αντιστοιχεί στον συγκεκριμένο παίκτη. Το σκορ τη στιγμή της ποινής (και όχι μετά από αυτήν) θα πρέπει να καταγραφεί, και καθώς έχει κερδηθεί ένας πόντος, αυτός θα πρέπει να μπει σε κύκλο.

Ο σημειωτής θα πρέπει να υποδείξει στους διαιτητές όταν ολοκληρώσει την καταγραφή των λεπτομερειών αυτής της τιμωρίας.

Μετά το τέλος του αγώνα, αυτό το παράπτωμα θα πρέπει να καταγραφεί επακριβώς στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα, καθώς και να υποδειχθεί η φύση (ο τύπος) του παραπτώματος, σύμφωνα με την περιγραφή της «Κλίμακας επιβολής χρηματικών τιμωριών».

Κανονισμός 20.3.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.17 (10.17)

Κατά τη διάρκεια του αγώνα ένας παίκτης Τιμωρείται με ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς για αγενή συμπεριφορά. Αργότερα στο ίδιο σετ ο ίδιος παίκτης τιμωρείται ξανά με ποινή για αγενή συμπεριφορά. Τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής σε αυτή την περίπτωση;

Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.2

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει να σημειώσει την ποινή στο 2^ο κουτάκι ποινών ανάρμοστης συμπεριφοράς του συγκεκριμένου παίκτη για αυτό το σετ και να ενημερώσει τον 2^ο διαιτητή ότι ο συγκεκριμένος παίκτης έχει φτάσει στο όριο των ποινών ανάρμοστης συμπεριφοράς για το σετ.

Κανονισμός 20.3.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.18 (10.18)

Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα ένας παίκτης τράβηξε το φιλέ με τόση δύναμη που έσπασε ο στυλοβάτης που κρατούσε το φιλέ. Ο αγώνας συνεπώς άρχισε ξανά σε άλλο γήπεδο με το ίδιο σκορ, με 1 ώρα καθυστέρηση και με την επιβολή ποινής στον παίκτη που υπέπεσε στο παράπτωμα. Πως θα πρέπει να καταγράψει ο σημειωτής την καθυστέρηση της 1 ώρας στο φύλλο αγώνα;

Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.3

Απόφαση

Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να αλλάξει κανένα μέρος του φύλλου αγώνα, παρά μόνο να σημειώσει στον χώρο των παρατηρήσεων την ακριβή ώρα, το σκορ, την ομάδα και τον παίκτη που είχαν σειρά να εκτελέσουν το σέρβις τη στιγμή που ο διαιτητής διέκοψε τον αγώνα λόγω της πτώσης του φιλέ. Λόγω της ποινής, η αντίπαλη ομάδα θα σερβίρει και θα κερδίσει ακόμα έναν πόντο.

Θα πρέπει ακολούθως να καταγράψει στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα την ακριβή ώρα επανέναρξης του αγώνα στο νέο γήπεδο. Αυτές οι παρατηρήσεις θα πρέπει να περιέχουν τις αναγκαίες λεπτομέρειες που θα δίνουν στον Supervisor τη δυνατότητα να υπολογίσει με ακρίβεια τη διάρκεια της διακοπής. Αποτελεί ευθύνη του 1^{ου} διαιτητή και του Supervisor να καταγράψουν στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα τους λόγους για τους οποίους αποφάσισαν τη διακοπή του αγώνα και την επανέναρξή του σε άλλο γήπεδο στο πίσω μέρος του φύλλου αγώνα (στον χώρο των παρατηρήσεων).

Στο τέλος του παιχνιδιού, η παρατήρηση αυτή θα πρέπει να καταγραφεί με ακρίβεια στις παρατηρήσεις του φύλλου αγώνα, προσδιορίζοντας με σαφήνεια τη φύση (τύπου) της ποινής σύμφωνα με την «Κλίμακα τιμωριών κακής συμπεριφοράς».

Κανονισμός 17.3, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.19 (10.19)

Αφού ο 1^{ος} διαιτητής δώσει μια ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς ανάμεσα σε 2 σετ, ποιες ενέργειες θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής;
Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.5

Απόφαση

Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να δώσει την ποινή στην αρχή του επόμενου σετ.
Αφού δείξει την κόκκινη κάρτα στον παίκτη που υπέπεσε στο παράπτωμα, ακολούθως θα πρέπει να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει. Εάν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε σειρά να σερβίρει, τότε οι αντίπαλοι κερδίζουν το δικαίωμα να σερβίρουν και θα πρέπει να κάνουν μια περιστροφή.
Εάν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε υποδοχή, οι αντίπαλοι κερδίζουν 1 πόντο και διατηρούν τη σειρά περιστροφής τους.
Αυτό θα πρέπει να καταγραφεί όπως προβλέπεται από τον σημειωτή. Επιπλέον ο πόντος θα πρέπει να μπει σε κύκλο καθώς προήλθε από ποινή. Επιπλέον ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει την τιμωρία στο κουτί των ποινών του αντίστοιχου παίκτη για το 3^ο σετ στο σκορ 0:0.
Στο τέλος του αγώνα αυτό το παράπτωμα θα πρέπει να καταγραφεί επακριβώς στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα και να καθορίζεται η φύση (τύπος) του παραπτώματος σύμφωνα με την «Κλίμακα επιβολής χρηματικών τιμωριών».

Κανονισμοί 20.3.1, 20.4, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.20 (10.20)

Εάν κάποιος παίκτης που τιμωρήθηκε με ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς διαφωνεί με την απόφαση του διαιτητή, θυμωμένος σκίσει τη στολή του, και ο 1^{ος} διαιτητής θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν αγενή συμπεριφορά, πως θα πρέπει ο σημειωτής να το καταγράψει αυτό;
Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.6

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει να διαγράψει και τους 2 πόντους στη γραμμή του Σκορ της αντίπαλης ομάδας. Καθώς αυτοί οι 2 πόντοι κερδήθηκαν από ποινή θα πρέπει επιπλέον να μπουν σε κύκλο.
Η καταγραφή και των 2 παραπτώματων στον χώρο παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα θα πρέπει να είναι ακριβής και να καθορίζει ξεκάθαρα τη φύση (τύπο) του κάθε παραπτώματος σύμφωνα με την «Κλίμακα επιβολής χρηματικών τιμωριών».

Κανονισμός 20.3.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.21 (10.21)

Εάν, αφού έχει τελειώσει ο αγώνας, ένας παίκτης αναστατώνεται και τραβά τα προστατευτικά μαξιλάρια και τον αριθμό του γηπέδου από το βάθρο του διαιτητή, πως θα πρέπει να καταγραφεί αυτή του η ενέργεια στο φύλλο αγώνα αν και έχει συμβεί μετά τη λήξη του αγώνα;

Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.7

Απόφαση

Ο σημειωτής δεν παίρνει την απόφαση κατά πόσον να επιτρέψει στον παίκτη ή στον διαιτητή να σημειώσει κάτι στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Αυτό αποτελεί ευθύνη των διαιτητών και του Supervisor.

Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να χρησιμοποιήσει τον χώρο παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα για να καταγράψει πληροφορίες σχετικά με αυτό το πρόβλημα, ακόμη και μετά τη λήξη του αγώνα και την επικύρωση του αποτελέσματος.

Η καταγραφή της εν λόγω ποινής στις παρατηρήσεις του φύλλου αγώνα, πρέπει να είναι γραμμένη με ακρίβεια, και να καθορίζει ξεκάθαρα τη φύση (τύπο), σύμφωνα με την «Κλίμακα επιβολής χρηματικών τιμωριών».

Κανονισμός 20.4, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

10.1.22 (10.22)

Ο παίκτης #1 σερβίρει και κερδίζει έναν πόντο. Μετά από κάποια συζήτηση, ο σημειωτής ενημερώνει τον 2^ο διαιτητή ότι θα έπρεπε να είχε σερβίρει ο παίκτης #2. Ποια είναι τα επόμενα βήματα που θα πρέπει να ακολουθήσει ο σημειωτής;

Παραπομπή: Περίπτωση 8.4.1

Απόφαση

Η ομάδα που σερβίρει διατηρεί τους πόντους της και η σειρά του σέρβις διορθώνεται με τον παίκτη #2 να σερβίρει.

Το φύλλο αγώνα μπορεί να χρειαστεί να διορθωθεί πριν την επανέναρξη του αγώνα.

Στην περίπτωση που σερβίρει ο λάθος παίκτης, αυτός μπορεί να τιμωρηθεί με απώλεια του σέρβις εάν ο σημειωτής (ή κάποιος από τους διαιτητές), είχε σωστά ενημερώσει ότι δεν ήταν η σειρά του συγκεκριμένου παίκτη να σερβίρει, πριν από την εκτέλεση του σέρβις.

Σε αυτή την περίπτωση ο Σημειωτής και ο Βοηθός Σημειωτής διέπραξαν λάθος στις διαδικασίες που τους αφορούν γιατί δεν υπόδειξαν τον λανθασμένο παίκτη πριν από την εκτέλεση του σέρβις.

Κανονισμοί 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 24.2.2.2, 25.2.2.1, 25.2.2.2

10.1.23 (10.23)

Ποια είναι η σωστή αντίδραση εκ μέρους του σημειωτή εάν ο αρχηγός μιας ομάδας τον ρωτήσει πόσα τάιμ-άουτ πήρε η αντίπαλη ομάδα;

Παραπομπή: Περίπτωση 8.4.2

Απόφαση

Ο Σημειωτής δεν θα πρέπει να απαντήσει σε αυτό το αίτημα αλλά θα πρέπει να ενημερώσει τον 2^ο διαιτητή, ο οποίος θα πρέπει με τη σειρά του να ζητήσει από τις ομάδες να συνεχίσουν τον αγώνα.

Κανονισμοί 15.1, 16.1, 24.2

10.1.24 (10.24)

Εάν κάποιος παίκτης διαφωνεί με τον σημειωτή και τους διαιτητές σχετικά με το ποιος παίκτης έχει σειρά να σερβίρει, τι θα πρέπει να ελέγξει ο σημειωτής;

Παραπομπή: Περίπτωση 9.1.4

Απόφαση

Το φύλλο αγώνα είναι σχεδιασμένο με τέτοιο τρόπο ώστε ο έλεγχος της σειράς του σέρβις να γίνεται με ευκολία.

Υπάρχουν 4 κουτάκια αριθμημένα I μέχρι IV (1-4) που αντιστοιχούν στη σειρά του σέρβις. Ο αριθμός του παίκτη εισάγεται σε αυτό το κουτάκι. Η ομάδα που σερβίρει πρώτη θα σερβίρει στη σειρά #I και #III. Η άλλη ομάδα θα σερβίρει στη σειρά #II και #IV. Ο σημειωτής ακολουθεί ένα κανονικό πρότυπο σε ό,τι αφορά στην καταγραφή του σέρβις, ασχέτως από του ποια ομάδα σερβίρει πρώτη, η A (στα αριστερά του σημειωτή) ή η B (στα δεξιά του σημειωτή). Είναι σημαντικό ο σημειωτής να ελέγχει ότι το πρώτο σέρβις του αγώνα καταγράφεται στο επάνω κουτάκι #I. Με αυτό τον τρόπο θα είναι σίγουρος ότι η σειρά του σέρβις αρχικά καταγράφηκε σωστά.

Κανονισμός 24.2.2.2, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.1.25 (10.25)

Εάν ο αρχηγός μιας ομάδας ζητήσει να καταγράψει μια διαμαρτυρία στο φύλλο αγώνα, ενώ κατά τη διάρκεια του αγώνα δεν είχε κάνει αίτημα μέσω Protest Protocol, θα πρέπει ο σημειωτής να επιτρέψει την καταγραφή αυτής της διαμαρτυρίας;

Παραπομπή: Περίπτωση 9.1.6

Απόφαση

Όχι. Ο σημειωτής μπορεί να επιτρέψει στον αρχηγό να καταγράψει κάποια διαμαρτυρία σχετικά με το περιστατικό μόνο μετά από την έγκριση του 1^{ου} διαιτητή.

Κανονισμός 24.2.3.2, Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες

10.1.26 (10.26)

Οι παίκτες των 2 ομάδων αλλάζουν γήπεδα όταν ο πίνακας του σκορ δείχνει 2-3 στο 3^ο σετ. Παρόλ' αυτά ο Σημειωτής υποδεικνύει αμέσως ότι το σκορ είναι στο 2-2 και επομένως ότι οι ομάδες δεν θα πρέπει να αλλάξουν γήπεδα. Ποιες τεχνικές θα πρέπει να χρησιμοποιεί ο σημειωτής προς αποφυγή αυτού του λάθους;

Παραπομπή: Περίπτωση 9.1.9

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει πάντοτε να υποδεικνύει τον πόντο πριν από την αλλαγή των γηπέδων στον 2^ο διαιτητή (π.χ. 2-2) και ακολούθως να υποδεικνύει την αλλαγή γηπέδων (π.χ. 3-2). Οι διαιτητές θα πρέπει να δείχνουν με τον κατάλληλο τρόπο ότι αναγνωρίζουν και τις δύο υποδείξεις του σημειωτή. Στη συγκεκριμένη περίπτωση ο σημειωτής έπραξε σωστά, διορθώνοντας γρήγορα τη λανθασμένη αλλαγή γηπέδων, ούτως ώστε να αποφευχθεί μια μακρά καθυστέρηση στον αγώνα.

Κανονισμοί 18.2.1, 24.2.2.5

10.1.27 (10.27)

Εάν ο διαιτητής κάνει λάθος και δώσει τον πόντο σε μια ομάδα, ακολούθως η άλλη ομάδα ζητήσει τάιμ-άουτ προτού ο διαιτητής αλλάξει την απόφαση του, τότε αυτό το τάιμ-άουτ ακυρώνεται. Σε αυτή την περίπτωση τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής;

Παραπομπή: Περίπτωση 9.1.10

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει να ακυρώσει την καταγραφή του τάιμ-άουτ και να διορθώσει το σκορ, όπως και τη σειρά του σέρβις όπως αυτή φαίνεται στα αντίστοιχα κουτάκια.

Κανονισμοί 22.2.1, 24.2.2.1, 24.2.2.2, 24.2.2.3

10.1.28 (10.28)

Αφού δέχτηκε για 5 λεπτά ιατρική βοήθεια, ο παίκτης δήλωσε ότι δεν μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται. Ποια βήματα θα πρέπει να ακολουθήσει ο σημειωτής για να καταγράψει τις συνθήκες αυτού του τραυματισμού;

Απόφαση

Είναι σημαντικό ο σημειωτής να καταγράψει 3 χρόνους:

(1) Πότε ο 2^{ος} διαιτητής ρώτησε τον παίκτη εάν χρειάζεται ιατρική βοήθεια; ή αν ο 2ος διαιτητής επέτρεψε την έναρξη του χρόνου αποκατάστασης, ενώ ο παίκτης είχε ζητήσει το δικό του ιατρικό προσωπικό

(2) Πότε το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό έφτασε στο γήπεδο, Στην περίπτωση που ο παίκτης ζήτησε το επίσημο ιατρικό προσωπικό και

(3) Πότε ξανά άρχισε το παιχνίδι ή σε αυτή την περίπτωση πότε η ομάδα θεωρήθηκε ελλιπής. Η συγκεκριμένη καταγραφή θα πρέπει να γίνει με τη μορφή ώρες / λεπτά / δευτερόλεπτα.

Επιπλέον ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει επαρκείς πληροφορίες που θα του επιτρέπουν να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα στην περίπτωση που η ομάδα θεωρηθεί ελλιπής.

Κανονισμοί 6.4.3, 7.1.2.3, 17.1, 23.2.7, 23.3.1, 24.2.1, 24.2.2.7, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 11 – ΝΕΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

11.1 (1.1.9 (νέα περίπτωση))

Μπορεί ένας αρχηγός να κάνει ένσταση στον 1^ο διαιτητή για την θερμοκρασία της άμμου κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, και έχει δικαίωμα ο 1^{ος} διαιτητής να την αποδεχθεί;

Απόφαση

Ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε κάνει το στιδήποτε δυνατό για να αποτρέψει το πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας σε μια τέτοια κατάσταση. Θα έπρεπε να αξιολογήσει τις συνθήκες της άμμου κάνοντας τη δική του κρίση σχετικά με τις συνθήκες του παιχνιδιού.

Αν και η ομάδα συμφωνεί ότι οι συνθήκες παιχνιδιού ήταν πολύ δύσκολες, θα έπρεπε να είχε ζητήσει από τον Supervisor να εγκρίνει μια σύντομη διακοπή για το βρέξιμο του γηπέδου.

Κανονισμοί 1.1, 1.3, 5.1.2, 5.1.2.2

11.2 (7.2.10 (νέα περίπτωση))

Αν μετά από έναν τεχνικό τάιμ-άουτ, δοθεί κόκκινη κάρτα (ποινή) σε παίκτη της ομάδας που είναι έτοιμη να σερβίρει, λόγω της ανάρμοστης συμπεριφοράς κατά την διάρκεια του τελευταίου πόντου που οδήγησε στο τεχνικό τάιμ-άουτ, θα πρέπει η ομάδα να χάσει το δικαίωμα να σερβίρει εκείνη τη στιγμή;

Απόφαση

Ναι, ο 1^{ος} διαιτητής πρέπει πάντα, μετά την κόκκινη κάρτα στον παίκτη, να δίνει το δικαίωμα να σερβίρει η αντίπαλη ομάδα και να πάρει ένα πόντο.

Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1

ΜΕΡΟΣ ΙΙΙ – ΟΡΟΛΟΓΙΑ

Αντένα	Μια εύκαμπτη ράβδος μήκους 1.8μ, τοποθετημένη κάθετα και πάνω από το εξωτερικό μέρος των πλάγιων γραμμών, που προσδιορίζει το εξωτερικό μέρος του οριοθετημένου διαστήματος. Οι αντένες τοποθετούνται στις 2 αντίθετες πλευρές του φιλέ. Η μπάλα θα πρέπει να διασχίσει το φιλέ εντελώς ανάμεσα στις 2 αντένες για να θεωρείται «μέσα». Χρωματιστές λωρίδες σε χρώματα που προκαλούν αντίθεση χρησιμοποιούνται για τα 80εκ. της αντένας που βρίσκεται πάνω από το φιλέ.
Επιθετικό Χτύπημα	Κάθε ενέργεια που κατευθύνει τη μπάλα στο αντίπαλο γήπεδο. Το σέρβις δεν θεωρείται σαν επιθετικό χτύπημα. Το επιθετικό χτύπημα ολοκληρώνεται όταν η μπάλα περάσει ολόκληρη στο αντίπαλο γήπεδο ή έρθει σε επαφή με το αντίπαλο μπλοκ.
Σημάδι Μπάλας στην Άμμο (Ball mark)	Η διατάραξη ή η κίνηση της άμμου που δημιουργείται στην επιφάνεια του γηπέδου από την επαφή της μπάλας με την άμμο. Το σημάδι αυτό μπορεί να ελεγχθεί για να εξακριβωθεί κατά πόσον η μπάλα είναι «μέσα» ή «έξω».
Ball Mark Protocol	Μια διαδικασία που εφαρμόζει ο 1 ^{ος} διαιτητής για να εξακριβώσει κατά πόσον η μπάλα προσγειώθηκε μέσα ή έξω από το γήπεδο. Διεξάγεται σύμφωνα με τις διαδικασίες του Ball Mark Protocol της FIVB.
Χρόνος ανάμεσα στις φάσεις	Ο χρόνος ανάμεσα στο σφύριγμα για τη συμπλήρωση μιας φάσης και στο σφύριγμα για την εξουσιοδότηση της εκτέλεσης του επόμενου σέρβις. Υπό ομαλές συνθήκες ο χρόνος αυτός δεν θα πρέπει να υπερβαίνει τα 12 δευτερόλεπτα.
Καπέλο	Μέρος του ιματισμού που φοριέται στο κεφάλι του παίκτη. Θεωρείται μέρος της στολής του παίκτη όταν ακουμπά τον παίκτη. Κάποιες πτυχές του διέπονται από κανονισμούς της FIVB.
Κλήρωση	Η διαδικασία κατά την οποία πριν από τον αγώνα ο 1 ^{ος} διαιτητής ζητά από τους αρχηγούς των 2 ομάδων να μεταβούν μπροστά από το τραπέζι του σημειωτή. Η διαδικασία αυτή καθορίζει την ομάδα που θα σερβίρει, σε ποιο γήπεδο θα αρχίσει η κάθε ομάδα και τη σειρά σέρβις των παικτών.
Γραμμές Γηπέδου	Οι γραμμές αυτές ορίζουν την αγωνιστική περιοχή. Είναι κατασκευασμένες από ανθεκτικό υλικό, το χρώμα τους έρχεται σε αντίθεση με το χρώμα της άμμου και έχουν πλάτος 5-8εκ. Η μπάλα θα πρέπει να ακουμπήσει τη γραμμή για να θεωρείται «μέσα».
Υπεύθυνος Γηπέδου (Court Manager)	Υπεύθυνος της διοργάνωσης που καθήκοντά του είναι η διατήρηση των καθορισμένων τεχνικών απαιτήσεων του γηπέδου και όλου του εξοπλισμού του κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης.
Αλλαγές Γηπέδων	Το διάστημα κατά το οποίο οι ομάδες αλλάζουν πλευρές στο γήπεδο. Λαμβάνει χώρα κάθε 7 πόντους (1 ^ο και 2 ^ο Σετ) και κάθε 5 πόντους (3 ^ο Σετ).
Συγκάλυψη Σφάλματος	Μια ανάρμοστη συμπεριφορά κατά την οποία ο παίκτης δρα εσκεμμένα ούτως ώστε ο διαιτητής να μην μπορέσει να εξακριβώσει κάποιο σφάλμα (δηλαδή αποκρύβει κάποιο σφάλμα από τους διαιτητές). Π.χ. σβήνοντας το σημάδι της μπάλας στην άμμο.
Οριοθετημένο Διάστημα	Η περιοχή πάνω από το φιλέ και μέσα από τις αντένες (και τη νοητή προέκτασή τους προς τα πάνω) μέσα από την οποία θα πρέπει να περάσει εξολοκλήρου η μπάλα (από την επιτιθέμενη ομάδα) για να μπορεί κανονικά να συνεχιστεί το παιχνίδι από την αμυνόμενη ομάδα. Αυτή η περιοχή δεν περιλαμβάνει το διάστημα έξω από τις αντένες και κάτω από το φιλέ. Το παιχνίδι μπορεί, σε κάποιες περιπτώσεις, να συνεχιστεί ακόμη και αν η μπάλα διασχίσει το φιλέ έξω από το

	οριοθετημένο διάστημα, εφόσον η ομάδα καταφέρει να την επαναφέρει έξω από την ίδια αντένα και να τη στείλει στο αντίπαλο γήπεδο, μέσα από το οριοθετημένο διάστημα, εντός των 3 χτυπημάτων που δικαιούται.
Default	Όταν μια ομάδα αδυνατεί να ξεκινήσει τον αγώνα όπως προβλέπεται με τους παίκτες της. Χάνει τον αγώνα και δεν κερδίζει κανένα πόντο.
Αμυντικός (Αμυνόμενος) Παίκτης	Ο παίκτης του οποίου η ομάδα δεν έχει κάνει την τελευταία επαφή με τη μπάλα. Ο παίκτης στην αντίθετη πλευρά του γηπέδου από αυτήν που βρίσκεται η μπάλα.
Καρέκλες των Παικτών	Οι καρέκλες που δίνονται σε κάθε ομάδα για να τις χρησιμοποιήσει κατά τη διάρκεια του πρωτοκόλλου του αγώνα και των διαστημάτων ανάμεσα στα σετ. Τοποθετούνται σε απόσταση 3-5μ. από το τραπέζι του σημειωτή. Κάθε ομάδα χρησιμοποιεί τις ίδιες καρέκλες καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα. Συνήθως είναι ατομικές και δεν είναι κατασκευασμένες από μέταλλο.
Μεγάλη και Μικρή Διαγώνιος	Η διαγώνια απόσταση ανάμεσα στις γωνίες της ορθογώνιας επιφάνειας του γηπέδου που έχει διαστάσεις 8x16μ. (μεγάλη) ή από τη μια γωνιά μέχρι τη γωνιά ακριβώς κάτω από το φιλέ (μικρή) της μιας πλευράς του γηπέδου (8x8μ.).
Ταυτόχρονο σφάλμα (επανάληψη)	Δύο σφάλματα που συμβαίνουν την ίδια στιγμή. Έχει ως αποτέλεσμα την επανάληψη της φάσης (ο ίδιος παίκτης θα εκτελέσει ξανά το σέρβις και καμία ομάδα δεν θα κερδίσει πόντο).
Εξωτερικό διάστημα	Η νοητή περιοχή έξω από τις αντένες, όχι όμως κάτω από το φιλέ ανάμεσα στους 2 στυλοβάτες. Η περιοχή αυτή δεν περιλαμβάνει το Οριοθετημένο διάστημα και το διάστημα κάτω από το φιλέ.
Προέκταση της πλάγιας γραμμής	Η νοητή γραμμή που αποτελεί προέκταση των 2 πλάγιων γραμμών σε ευθεία από τις γωνίες μέχρι και το τέλος της ελεύθερης ζώνης. Η εκτέλεση του σέρβις θα πρέπει να ολοκληρωθεί μέσα από την περιοχή που οριοθετείται από αυτές τις νοητές γραμμές.
Ελεύθερη Ζώνη	Η περιοχή έξω από το γήπεδο, αλλά μέσα από τις διαφημιστικές πινακίδες και κάθε άλλου είδους σήμανσης που θέτουν τα εξωτερικά όρια της ελεύθερης ζώνης.
Πάτημα της Τελικής Γραμμής	Η μη έγκυρη ενέργεια κάποιου παίκτη, ο οποίος τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις ή του άλματος για την εκτέλεση του σέρβις έρχεται σε επαφή με την τελική γραμμή, έχει το πόδι του κάτω από την τελική γραμμή ή έρχεται σε επαφή με το γήπεδο.
Απαγορευμένα αντικείμενα	Μέρος του προσωπικού ιματισμού του παίκτη που μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό ή να δώσει πλεονέκτημα στον ίδιο ή σε άλλο παίκτη. Μπορεί να περιλαμβάνει κοσμήματα, γυαλιά και γύψο.
Δυνατό Επιθετικό Χτύπημα (Hard Driven Ball)	Ένα επιθετικό χτύπημα που δίνει στη μπάλα μεγάλη ταχύτητα και σε τέτοια απόσταση που ο αμυνόμενος παίκτης έχει χρόνο για να παίξει τη μπάλα μόνο με μη ελεγχόμενο (ενστικτώδη) αμυντικό τρόπο. Ο χρόνος και η απόσταση της πορείας της μπάλας (ταχύτητα της μπάλας) δεν επιτρέπουν στον παίκτη να ελέγξει ικανοποιητικά ή να μεταβάλει την τεχνική του για να υποδεχθεί τη μπάλα.
Σωλήνες νερού	Χρησιμοποιούνται για το βρέξιμο του γηπέδου και της ελεύθερης ζώνης με νερό για να μειώσουν τη θερμοκρασία στην επιφάνεια της άμμου. Βρίσκονται κοντά στο εξωτερικό μέρος της ελεύθερης ζώνης.
Ψυγείο	Μέρος του εξοπλισμού που βρίσκεται μέσα ή κοντά στην περιοχή των παικτών και χρησιμοποιείται για την αποθήκευση υγρών ή πάγου για χρήση από τους παίκτες ή από τα μέλη του σώματος της διαίτησής.
Λάθος παίκτης στο σέρβις	Όταν κάποιος παίκτης εκτελεί το σέρβις αντίθετα από τη σειρά του σέρβις όπως αυτή είναι καταγραμμένη στο φύλλο αγώνα και την

	υπόδειξη του σημειωτή. Η αντίπαλη ομάδα κερδίζει έναν πόντο και το δικαίωμα να σερβίρει.
Συμπωματική επαφή	Η επαφή παίκτη με κάποιον αντίπαλο, η οποία δεν επηρέασε την ικανότητα του παίκτη να παίξει ελεύθερα τη μπάλα.
Ελλιπής ομάδα	Όταν μια ομάδα αρχίζει τον αγώνα αλλά δεν μπορεί να τον τελειώσει κανονικά και με τους 2 παίκτες της, π.χ. λόγω τραυματισμού, η αντίπαλη ομάδα κερδίζει τους πόντους που χρειάζεται για να κερδίσει τον αγώνα.
Παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου	Όταν κάποιος παίκτης, μέσω σωματικής επαφής ή απειλής για σωματική επαφή, εμποδίζει κάποιον αντίπαλο από του να παίξει τη μπάλα. Αυτό μπορεί να ισχύει για το επόμενο ή για μεταγενέστερο χτύπημα.
Αντικανονικά αιτήματα	Όταν ένας παίκτης ζητά διακοπή του αγώνα που δεν είναι έγκυρη. Για παράδειγμα, να ζητήσει Τάιμ-άουτ αφού ο διαιτητής έχει σφυρίξει για να εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σέρβις.
Joust	Όταν δύο παίκτες έρχονται ταυτόχρονα σε επαφή με τη μπάλα με ανοικτά δάκτυλα πάνω από το ύψος του φιλέ.
Συμβούλιο Κριτών (-2001) Protest Protocol (2002+)	Η επίσημη διαδικασία υπό τον έλεγχο του Supervisor, κατά την οποία εξετάζεται η εγκυρότητα της διαμαρτυρίας μιας ομάδας. Αυτή μπορεί να συμβεί κατά τη διάρκεια ή μετά τη λήξη του αγώνα. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς που διέπουν το Protest Protocol της FIVB.
Εκτέλεση Σέρβις με Άλμα	Η ενέργεια του παίκτη που σερβίρει, ο οποίος τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις δεν βρίσκεται σε επαφή με το έδαφος. Η ενέργεια του άλματος θα πρέπει να ξεκινήσει από τη ζώνη του σέρβις, όμως στην προσγείωση ο παίκτης επιτρέπεται να ακουμπήσει οποιοδήποτε μέρος του γηπέδου ή της ελεύθερης ζώνης.
Ίσιωμα της άμμου / Σκάλισμα της άμμου (Raking)	Η διαδικασία ισιώματος του γηπέδου και του άμεσα περιβάλλοντος χώρου. Αυτό συνήθως γίνεται πριν από την έναρξη του αγώνα.
Επτόπτες Γραμμών	Μέλη του σώματος της διαιτησίας υπεύθυνοι για να βοηθούν τους διαιτητές στις αποφάσεις τους, ειδικότερα στις περιπτώσεις «μπάλα μέσα», «μπάλα έξω» και «άγγιγμα της μπάλας». 2 ή 4 άτομα μπορεί να χρησιμοποιηθούν, τοποθετημένα στις γωνιές του γηπέδου.
Διάστημα κάτω από το φιλέ	Η περιοχή κάτω από το φιλέ ανάμεσα στους 2 στυλοβάτες. Η περιοχή αυτή δεν περιλαμβάνει το Οριοθετημένο και το Εξωτερικό διάστημα.
Μορφή του Αγώνα	Καθορίζει τη δομή των σετ του αγώνα. Η μορφή για διοργανώσεις της FIVB είναι ο νικητής 2 σετ (από πιθανά 3 σετ), τα πρώτα 2 σετ παίζονται μέχρι τους 21 πόντους (με τον νικητή να χρειάζεται τουλάχιστον 2 πόντους διαφορά) και το 3ο σετ παίζεται μέχρι τους 15 πόντους (με τον νικητή να χρειάζεται τουλάχιστον 2 πόντους διαφορά). Σε όλα τα σετ δεν υπάρχει μέγιστο σκορ.
Ράβδος για μέτρηση του φιλέ	Μια συσκευή για τη μέτρηση του ύψους του φιλέ. Φέρει ενδεικτικά σημάδια για όλα τα ύψη φιλέ. Θα πρέπει να βρίσκεται κοντά στο τραπέζι του σημειωτή.
Ιατρικό Πρωτόκολλο	Οι κανονισμοί της FIVB που ορίζουν τη διαδικασία που ακολουθείται σε περίπτωση τραυματισμού κάποιου παίκτη. Εφαρμόζονται σύμφωνα με το Ιατρικό Πρωτόκολλο της FIVB.
Μεταλλικοί μηχανισμοί στερέωσης	Μια αντικανονική μέθοδος στερέωσης των γραμμών κάτω από την άμμο. Οι μηχανισμοί στερέωσης θα πρέπει να είναι κατασκευασμένοι από μαλακό και εύκαμπτο υλικό.
Στιγμαίο κράτημα της μπάλας με τους καρπούς προς τα κάτω	Μια αγωνιστική ενέργεια (υποδοχής της μπάλας) που μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε δυνατό επιθετικό χτύπημα (hard driven ball). Οι παίκτες επιτρέπεται να κρατήσουν ή να μεταφέρουν τη μπάλα με τους

/ beach dig / beach defence	καρπούς προς τα κάτω, κάπως περισσότερο από ότι συνήθως επιτρέπεται. Τα δάκτυλα των χεριών πρέπει να βλέπουν προς τα πάνω, δηλ. να μην είναι γυρισμένα προς το έδαφος.
Κλίμακα Επιβολής Χρηματικών Τιμωριών	Ειδική ρύθμιση που αφορά στις διοργανώσεις Swatch-FIVB World Tour, η οποία καθορίζει τα πρόστιμα που θα εκδίδονται σε περιπτώσεις όπου οι παίκτες δεν έχουν την πρέπουσα συμπεριφορά απέναντι στον εξοπλισμό του γηπέδου ή στους διαιτητές (αυτό θα εφαρμόζεται σύμφωνα με τις κυρώσεις που θα επιβάλλει ο 1 ^{ος} διαιτητής κατά τη διάρκεια του αγώνα).
Φύση του σφάλματος	Το είδος του σφάλματος ή τι έχει συμβεί. Ο διαιτητής μπορεί να υποδείξει τι έχει συμβεί π.χ. μπάλα μέσα.
Φιλέ	Μέρος του εξοπλισμού που αποτελείται από πολλά μικρά πλέγματα και το οποίο στερεώνεται ανάμεσα σε δύο στυλοβάτες και χωρίζει τις δύο πλευρές του γηπέδου. Οι διαστάσεις του είναι 8.5x1μ.
Περιοχή του φιλέ	Η περιοχή ακριβώς από κάτω από το φιλέ ανάμεσα στους στυλοβάτες. Περιλαμβάνει την αγωνιστική επιφάνεια και το νοητό διάστημα από πάνω από αυτήν.
Φυσιολογικές αγωνιστικές συνθήκες	Αγωνιστικές συνθήκες που δεν έχουν εξωτερικές παρεμβάσεις από καιρικά φαινόμενα (όπως άνεμο, βροχή). Γενικότερα, καθορίζονται με το κατά πόσον οι παίκτες μπορούν να υψώσουν με ακρίβεια τη μπάλα με τα δάκτυλα.
Αριθμημένες πινακίδες	Ο εξοπλισμός που χρησιμοποιεί ο σημειωτής για να υποδείξει τον παίκτη που έχει σειρά να εκτελέσει το σέρβις (δηλ. τη σειρά του σέρβις της ομάδας που σερβίρει). Βρίσκονται στο Τραπέζι του Σημειωτή. #1 και #2.
Επιθετικός παίκτης	Ο παίκτης του οποίου η ομάδα έχει κάνει την τελευταία επαφή με τη μπάλα. Ο παίκτης στην ίδια πλευρά του γηπέδου με τη μπάλα.
Ενέργεια με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (Overhand)	Η αγωνιστική ενέργεια κατά την οποία η μπάλα υψώνεται ή πασάρεται στον συμπαίκτη, με τα 2 χέρια και τα δάκτυλα ανοικτά να έρχονται σε επαφή με τη μπάλα. Η μπάλα δεν επιτρέπεται να μεταφερθεί όταν τα δάκτυλα βλέπουν προς το έδαφος με τους καρπούς προς τα πάνω (underhand).
Προστατευτικά μαξιλάρια	Προστατευτικός εξοπλισμός που βρίσκεται γύρω από τους στυλοβάτες και το βάθρο του διαιτητή για την προστασία των αθλητών.
Κάθετη τροχιά	Η μπάλα που ταξιδεύει σε ευθεία γραμμή από τους ώμους του παίκτη, είτε προς τα μπρος είτε προς τα πίσω. Η θέση του παίκτη τη στιγμή της πρώτης επαφής καθορίζει την τροχιά που θα πρέπει κανονικά να ακολουθήσει η μπάλα.
Στολές των παικτών	Ο προσωπικός ιματισμός των παικτών που καλύπτει το σώμα. Περιλαμβάνει φανέλα, σορτσάκι και προαιρετικό καπέλο. Θα πρέπει να πληρούν τους Κανονισμούς της FIVB.
Γήπεδο	Η περιοχή που οριοθετείται από τις γραμμές του γηπέδου. Είναι ένα ορθογώνιο με διαστάσεις 16x8μ. Οι γραμμές περιλαμβάνονται σε αυτή την περιοχή, γι' αυτό και η μπάλα θεωρείται «μέσα» όταν ακουμπήσει τη γραμμή.
Σημείο της επαφής (στιγμή της επαφής)	Η στιγμή που ο παίκτης κάνει την πρώτη επαφή με τη μπάλα. Αρχικός χρόνος επαφής ή στιγμή της επαφής.
Πρωτόκολλο	Ο χρόνος από το τέλος του προηγούμενου αγώνα μέχρι την έναρξη του επόμενου αγώνα. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς Πρωτοκόλλου της FIVB και τους κανονισμούς της εκάστοτε Διοργάνωσης.
Διαμαρτυρία (βλέπε Protest Protocol)	Η ενέργεια κατά την οποία ζητείται η εφαρμογή του Protest Protocol. Γίνεται όταν ο παίκτης επιθυμεί να αμφισβητήσει επίσημα την απόφαση

	του διαιτητή. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς του Protest Protocol της FIVB.
Βροχή	Καιρικές συνθήκες που περιλαμβάνουν υγρασία ή βροχόπτωση. Σε περιπτώσεις όπου είναι δυνατή και δεν υπάρχουν οι φυσιολογικές αγωνιστικές συνθήκες, ο αγώνας μπορεί να ανασταλεί ή να διακοπεί.
Φάση (Πόντος)	Ο χρόνος κατά τον οποίο η μπάλα είναι εν παιδιά, από τη στιγμή της επαφής της μπάλας από τον παίκτη που εκτελεί το σέρβις, μέχρι τη στιγμή που κάποια ομάδα υποπέσει σε σφάλμα ή που η μπάλα ακουμπήσει στο έδαφος.
Επανάληψη	Όταν ο διαιτητής δίνει εξουσιοδότηση για επανεκτέλεση του σέρβις χωρίς να κερδίσει πόντο κάποια από τις ομάδες. Αυτό μπορεί να είναι αποτέλεσμα π.χ. ταυτόχρονου σφάλματος, λανθασμένης απόφασης ή εξωτερικής παρέμβασης.
Roll shot	Έγκυρη τεχνική με άκαμπτα, κλειστά δάκτυλα, σε μια ενέργεια με το ένα χέρι πάνω από το κεφάλι του παίκτη, με σκοπό να ολοκληρώσει επιθετικό χτύπημα. Η μπάλα συνήθως διανύει μικρή απόσταση στο αντίπαλο γήπεδο.
Λαστιχένια μποτάκια / παπούτσια της άμμου / κάλτσες	Προσωπικός εξοπλισμός του παίκτη για προστασία των ποδιών. Συνήθως χρησιμοποιείται όταν η άμμος είναι πολύ ζεστή ή πολύ κρύα ή όταν ο παίκτης έχει κάποιο τραυματισμό. Για τη χρησιμοποίησή τους χρειάζεται η άδεια του διαιτητή.
Άμμος	Το υλικό που συνθέτει τη επιφάνεια του γηπέδου. Θα πρέπει να είναι επίπεδη, ομοιόμορφη και ασφαλής για τους συμμετέχοντες και να έχει βάθος τουλάχιστον 40εκ.
Άγκιστρα της άμμου	Η συσκευές με τις οποίες στερεώνονται οι γραμμές, με τη χρήση ενός κορδονιού, στην επιφάνεια του γηπέδου (τουλάχιστον 50εκ. κάτω από την επιφάνεια του γηπέδου). Το υλικό τους θα πρέπει να είναι μαλακό και εύκαμπτο.
Ισιωτές της άμμου	Βοηθητικό προσωπικό υπεύθυνο για τη διατήρηση της επιφάνειας του γηπέδου σε καλή κατάσταση.
Προπέτασμα	Η ενέργεια παρεμπόδισης του παίκτη που υποδέχονται το σέρβις από του να βλέπει καθαρά και χωρίς εμπόδια τον παίκτη που εκτελεί το σέρβις. Το προπέτασμα δεν επιτρέπεται και ο παίκτης που κάνει προπέτασμα θα πρέπει να μετακινηθεί εάν του ζητηθεί.
Σειρά του σέρβις	Η σειρά με την οποία θα πρέπει οι παίκτες να σερβίρουν. Καταγράφεται στο φύλλο αγώνα μετά τη διεξαγωγή της κλήρωσης. Θα πρέπει να διατηρείται καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα.
Ζώνη Σέρβις	Η περιοχή από την οποία ο παίκτης εκτελεί το σέρβις. Οριοθετείται από την τελική γραμμή, την προέκταση των 2 πλάγιων γραμμών και την εξωτερική πλευρά της ελεύθερης ζώνης (συνήθως καθορίζεται από τις διαφημιστικές πινακίδες).
Θέσεις υποδοχής του σέρβις	Οι θέσεις που υιοθετεί η ομάδα που έχει την υποδοχή του σέρβις προτού ο διαιτητής εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σέρβις. Συνήθως στη μέση κάθε πλευράς του γηπέδου.
Καρφί	Η αγωνιστική ενέργεια κατά την οποία ο παίκτης κάνει άλμα και χτυπά με το ένα χέρι τη μπάλα σαν επιθετικό χτύπημα.
Ήλιος (Ηλιακό φως / Φωτισμός)	Καιρικές συνθήκες απαραίτητες για τη διεξαγωγή του αγώνα. Τα επίπεδα φωτισμού θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 1000lux.
Γυαλιά ηλίου	Προσωπικός εξοπλισμός του παίκτη για προστασία των ματιών από τις καιρικές συνθήκες και την άμμο.
Supervisor	Αξιωματούχος με υπευθυνότητες διαχείρισης της διοργάνωσης. Υπάρχουν 2 τύποι (οι υπευθυνότητες τους καθορίζονται από το Beach Volleyball Handbook της FIVB):

	- Technical Supervisor (υπεύθυνος για θέματα Τεχνικής φύσεως / θέματα γενικής ευθύνης) - Refereeing Delegate (υπεύθυνος για θέματα διαιτησίας).
Μουσαμάς	Ένα μεγάλο κάλυμμα για προστασία της επιφάνειας του γηπέδου από τις καιρικές συνθήκες. Συνήθως έχει ελάχιστο μέγεθος 16x8μ.
Τεχνικό Τάιμ-άουτ	Μια επίσημη διακοπή του αγώνα διάρκειας 30 δευτερολέπτων που δίνεται στα πρώτα 2 σετ όταν το άθροισμα των πόντων των 2 ομάδων φθάσει τους 21.
Χρόνος της επαφής	Η διάρκεια του χρόνου κατά τον οποίο η μπάλα βρίσκεται σε επαφή με τα χέρια κάποιου παίκτη στην προσπάθεια του να ολοκληρώσει μια προσπάθεια.
Τάιμ-άουτ	Μια διακοπή του αγώνα διάρκειας 30 δευτερολέπτων κατόπιν αιτήματος κάποιου παίκτη. Δικαιούται ένα κάθε ομάδα ανά σετ. Θα πρέπει να έχει την έγκριση των διαιτητών.
Πλασέ	Μη έγκυρη τεχνική χρησιμοποίησης ανοικτών δακτύλων για την ολοκλήρωση επιθετικού χτυπήματος.
Απελευθέρωση της μπάλας για σέρβις	Η ενέργεια απελευθέρωσης της μπάλας από τα χέρια του παίκτη στη ζώνη του σέρβις, με σκοπό την εκτέλεση του σέρβις.
Πετσέτες	Εξοπλισμός που χρησιμοποιείται από τους παίκτες για να σκουπίσουν ή να καθαρίσουν το σώμα τους. Εξοπλισμός που χρησιμοποιείται από υπεύθυνους της διοργάνωσης για το σκούπισμα ή το καθάρισμα των μπάλων του αγώνα. Έρχονται σε διάφορα μεγέθη.
Ομπρέλα	Εξοπλισμός για προστασία από τις καιρικές συνθήκες, ειδικότερα από τον ήλιο. Βρίσκονται στους χώρους των παικτών και πίσω από το τραπέζι του σημειωτή.
Επίσημος Χρόνος Προθέρμανσης	Ο χρόνος πριν από τον αγώνα που δίνεται επίσημα στις ομάδες για να προετοιμαστούν στο γήπεδο για τον αγώνα. Αρχίζει με το σφύριγμα (υπόδειξη) του 1 ^{ου} διαιτητή μετά την υπογραφή το φύλλου αγώνα. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς Πρωτοκόλλου της FIVB.
Κουβάς νερού	Εξοπλισμός που χρησιμοποιείται για την αποθήκευση νερού. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε περιπτώσεις τραυματισμού ή για το βρέξιμο του γηπέδου.
Βρέξιμο του γηπέδου	Η ενέργεια κατά την οποία ρίχνεται νερό πάνω στην επιφάνεια του γηπέδου και της ελεύθερης ζώνης, και που σκοπό έχει τη μείωση της θερμοκρασίας της άμμου. Συνήθως γίνεται πριν από την έναρξη του αγώνα.
Άνεμος	Καιρικές συνθήκες. Η ένταση του θα πρέπει να είναι αρκετά χαμηλή ούτως ώστε να επιτρέπει τις φυσιολογικές αγωνιστικές συνθήκες.
Χρόνος 5 λεπτών ανάρρωσης (Ιατρικό Τάιμ-άουτ)	Ο χρόνος που επιτρέπεται να δοθεί στον παίκτη για να αναρρώσει από τραυματισμό. Ελέγχεται από τον 2 ^ο διαιτητή. Εφαρμόζεται σύμφωνα με το Ιατρικό Πρωτόκολλο της FIVB.