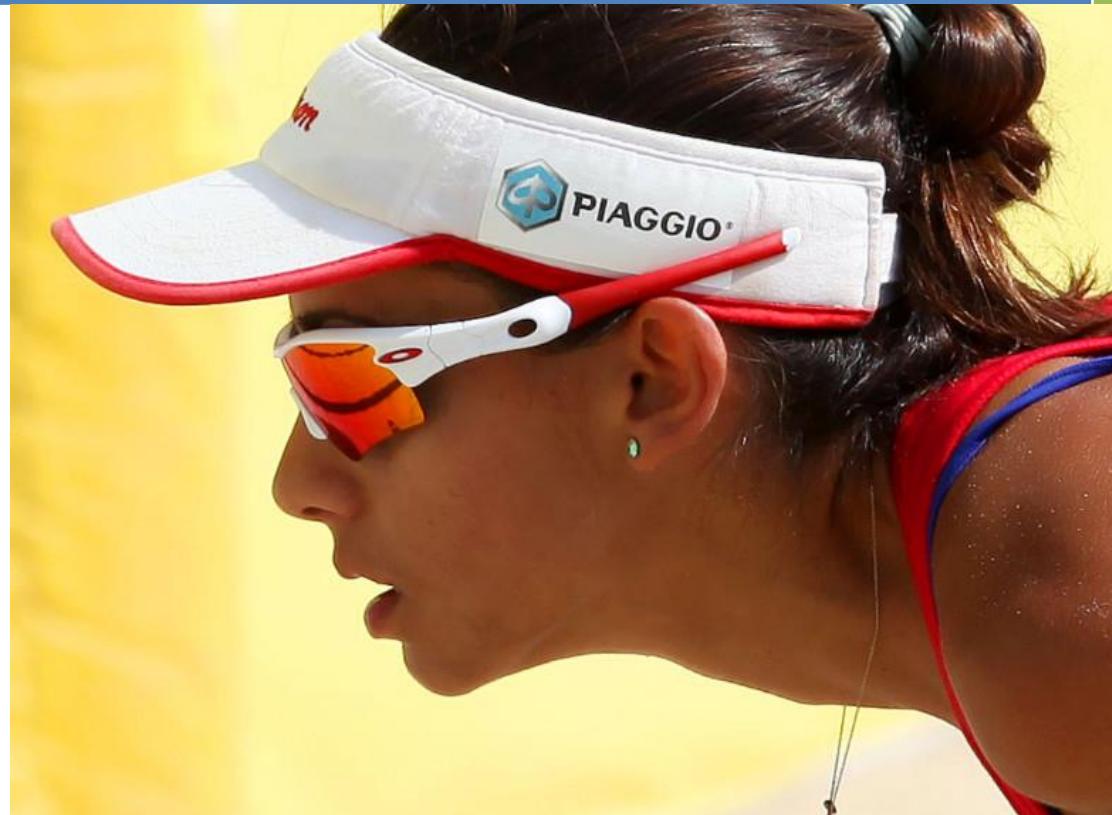




2012

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΑ BEACH VOLLEYBALL



1. Αγώνα
2. Τραυματισμού
3. Αποτυπώματος της Μπάλας
4. Ένοτασης
5. Απούσας και Ελλιπούς Ομάδας

Ε.Ο.Π.Ε.

ΤΜΗΜΑ BEACH VOLLEYBALL



ΕΡΓΑΣΤΗΚΑΝ	ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ
Μετάφραση – επιμέλεια: ❖ Ράπτης Βασίλης ❖ Χιρπιλίδου Νικολέτα ❖ Παπαδογούλας Μπάμπης ❖ Τσιμπινός Γιάννης	❖ Αγώνα 2-6 ❖ Τραυματισμού 7-14 ❖ Αποτυπώματος της Μπάλας 15-19 ❖ Ένστασης 20-29 ❖ Απούσας και Ελλιπούς Ομάδας 30-37

E.O.P.E.

ΤΜΗΜΑ BEACH VOLLEYBALL

**ΠΡΩΤΟΚΟΛΟ
ΑΓΩΝΑ**

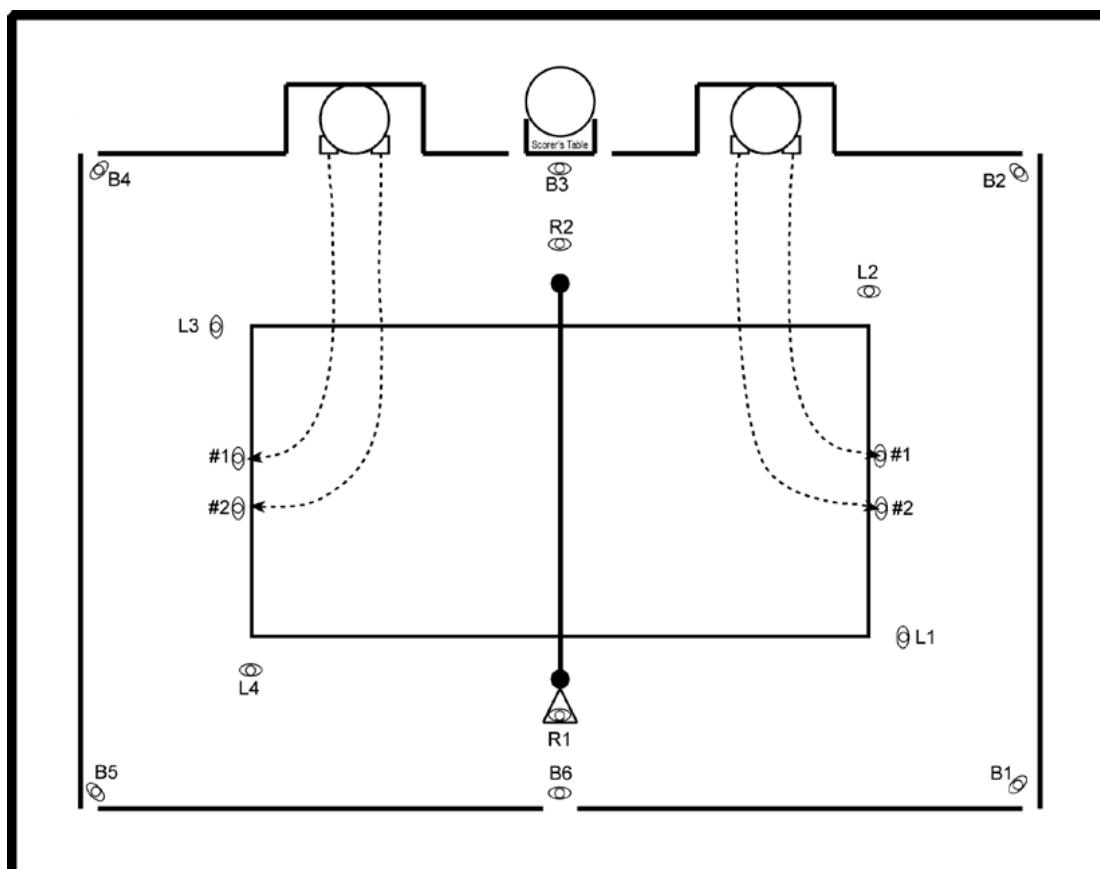


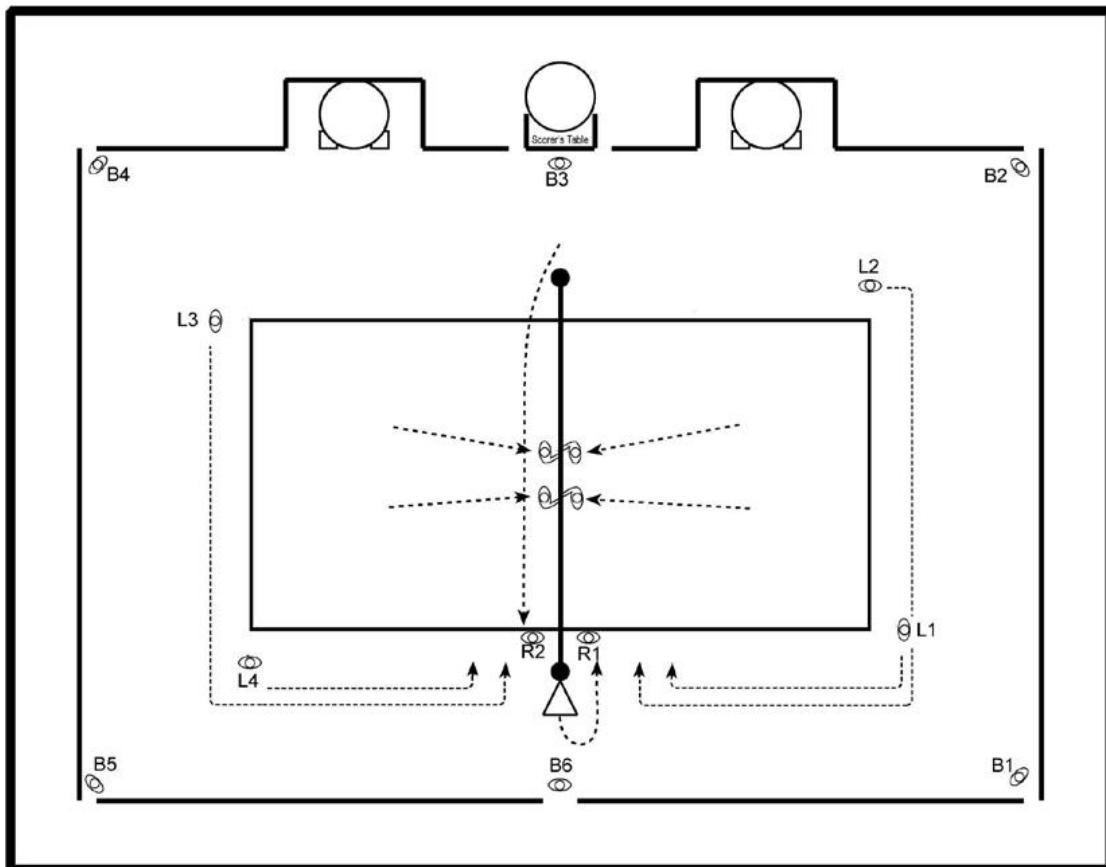
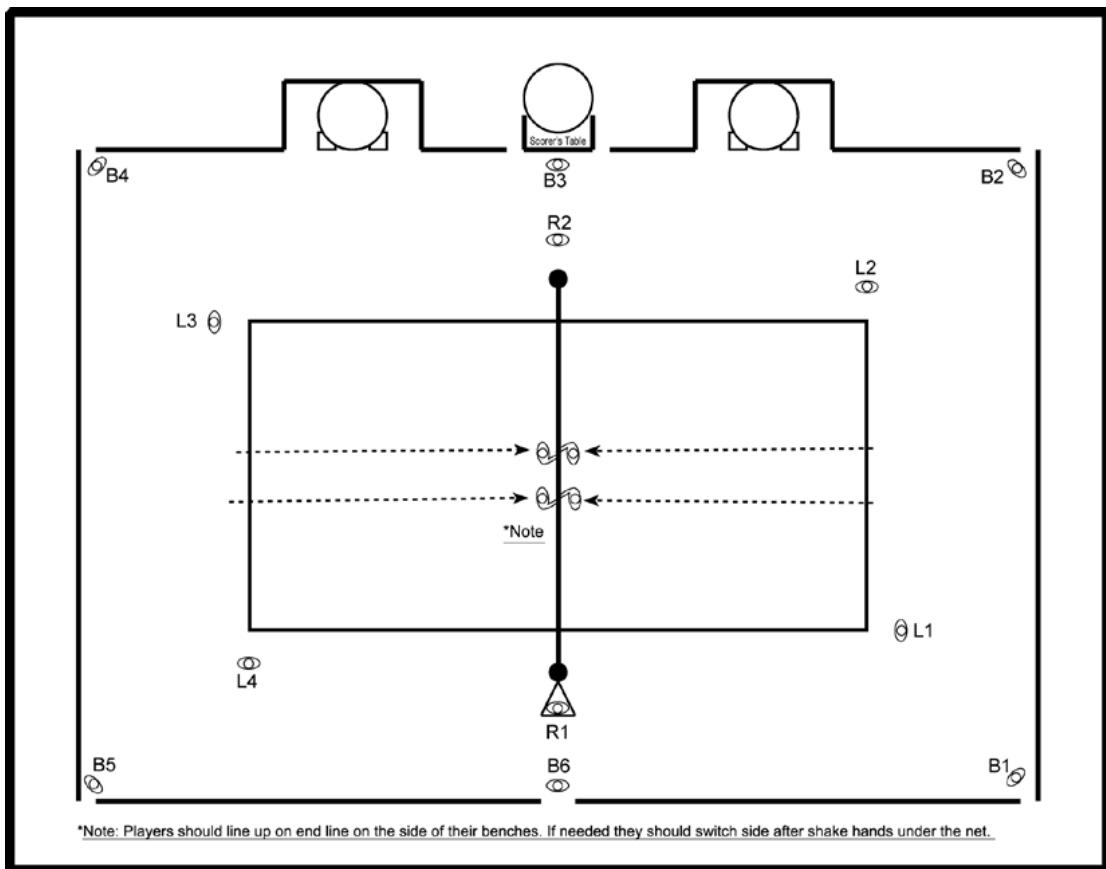
ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

-10 λεπτά	Ο προηγούμενος αγώνας τελειώνει, οι διαιτητές κλείνουν το φύλλο αγώνα και εξέρχονται από τον αγωνιστικό χώρο.
-8 λεπτά	Ανακοινώνεται ο αγώνας μόλις το γήπεδο ετοιμαστεί από το προσωπικό που στρώνει την άμμο. Οι παίκτες πρέπει να φορούν τις επίσημες στολές τους. Το βρέξιμο και στρώσιμο της άμμου πρέπει να έχει ολοκληρωθεί ως αυτή τη στιγμή. Οι παίκτες προθερμαίνονται στο γήπεδο και προετοιμάζονται περαιτέρω, οι διαιτητές ελέγχουν τον εξοπλισμό του αγώνα, το φύλλο αγώνα, τις συνθήκες, την περιοχή των παικτών, κλπ.
-5 λεπτά	Γίνεται η κλήρωση μπροστά από το τραπέζι της γραμματείας. (Σημείωση: Εάν οι τοπικές συνθήκες το υπαγορεύουν, η κλήρωση μπορεί να γίνει αργότερα και να δοθεί επιπλέον χρόνος για προθέρμανση).
-4 λεπτά	Αρχίζει ο επίσημος χρόνος προθέρμανσης (3 λεπτά).
-1 λεπτό	Τέλος του επίσημου χρόνου προθέρμανσης, οι παίκτες εγκαταλείπουν τον αγωνιστικό χώρο και πηγαίνουν στον αντίστοιχο χώρο τους. Ο 1 ^{ος} διαιτητής ανεβαίνει στη σκάλα, ο 2 ^{ος} διαιτητής στέκεται μπροστά από το τραπέζι της γραμματείας και το υπόλοιπο προσωπικό παίρνει τη θέση του. Ατομική ανακοίνωση των παικτών και είσοδός τους στο πίσω μέρος του γηπέδου (Εικ. 1) Μετά την είσοδο του τελευταίου παίκτη στο πίσω μέρος του γηπέδου, ο 1 ^{ος} διαιτητής σφυρίζει και οι παίκτες ανταλλάσσουν χειραψία κάτω από το φιλέ (Εικ. 2).
0 λεπτά	Έναρξη του αγώνα,
Τέλος του αγώνα	Οι παίκτες ανταλλάσσουν χειραψία με τους αντιπάλους τους και τους διαιτητές κοντά στη σκάλα του 1 ^{ου} διαιτητή και προχωρούν μέσα από το γήπεδο προς το τραπέζι της γραμματείας (Εικ. 3). Το φύλλο αγώνα υπογράφεται από τους αρχηγούς. Όλοι οι συμμετέχοντες συγκεντρώνουν τα πράγματά τους και οι διαιτητές οδηγούν τις ομάδες να βγουν έξω από το γήπεδο, για να προετοιμαστεί για τον επόμενο αγώνα.

Σημειώσεις:

- Το πρωτόκολλο μπορεί να μεταβληθεί από 3 σε 5 λεπτά επίσημου χρόνου προθέρμανσης, με την πραγματοποίηση της κλήρωσης στα (-7 λεπτά).
- Το πρωτόκολλο αυτό μπορεί να προσαρμοστεί περαιτέρω για συγκεκριμένη τηλεοπτική κάλυψη ή ανάγκη, εάν χρειαστεί.
- Δεν είναι απαραίτητο να καθυστερήσει υπερβολικά η έξοδος από το γήπεδο, περιμένοντας τους διαιτητές να υπογράψουν το φύλλο αγώνος. Αυτό μπορεί να γίνει έξω από την περιοχή του γηπέδου.
- Η κλήρωση μπορεί να γίνει έξω από το γήπεδο, αν απαιτείται να επιταχυνθεί το πρωτόκολλο.
- Στις περιπτώσεις όπου η διάρκεια της προθέρμανσης παρατείνεται, από τους επίσημους της FIVB, όλοι οι επίσημοι θα πρέπει να εισέλθουν στο γήπεδο 10 λεπτά πριν τον αγώνα και να προχωρήσουν το παραπάνω πρωτόκολλο από τα 8 λεπτά και έπειτα.
- Οι προπονητές επιτρέπεται να βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης της ομάδας τους μέχρι την έναρξη του επίσημου πρωτόκολλου του αγώνα.







E.O.P.E.

ΤΜΗΜΑ BEACH VOLLEYBALL

**ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ
ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΥ**



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΓΙΑ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟ

Να χρησιμοποιείται σύμφωνα με τον κανόνα 21.1.

1. ΣΥΝΟΨΗ

- Το Πρωτόκολλο Τραυματισμού είναι μια σειρά από δομημένα βήματα που σκοπεύουν να επιλύσουν επιτυχώς έναν τραυματισμό με ελάχιστη καθυστέρηση (σύμφωνα με το άρθρο 21.1).
- Ο χρόνος αποκατάστασης αναφέρεται στο χρόνο που χρειάζεται το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό να παρέχει τη σχετική ιατρική θεραπεία. Όταν η θεραπεία έχει ολοκληρωθεί ή αν δεν μπορεί να παρασχεθεί θεραπεία, θα πρέπει να ξαναρχίσει το παιχνίδι ή η αρμόδια ομάδα μένει ελλιπής.
- Θεραπεία κατά τη διάρκεια αγώνα μπορεί να παρέχεται από το επίσημο ιατρικό προσωπικό (π.χ. γιατρός και / ή φυσιοθεραπευτής από το διοργανωτή του τουρνουά) ή από τα ιατρικό προσωπικό της ομάδας (π.χ. γιατρός της ομάδας ή / και φυσιοθεραπευτής, υπό την προϋπόθεση ότι αυτό έχει διαπιστευτεί κατάλληλα για το τουρνουά), κατ' επιλογή της ομάδας. Σε κάθε περίπτωση το επίσημο ιατρικό προσωπικό θα εποπτεύει τη θεραπεία και θα ενημερώνει τον 1ο διαιτητή όταν αυτή έχει ολοκληρωθεί, εκτός αν ο παίκτης δηλώσει ότι είναι έτοιμος να ξαναρχίσει το παιχνίδι πριν από την άφιξή τους στον αγωνιστικό χώρο.
- Για να είναι σε θέση να παρέχει θεραπεία κατά τη διάρκεια αγώνων, το ιατρικό προσωπικό της ομάδας πρέπει να κάθεται σε κοντινή περιοχή, έξω από το γήπεδο κατά τη διάρκεια του αγώνα. Καθόλου επιπλέον χρόνος αναμονής δεν πρέπει να δίνεται για να φτάσει το ιατρικό προσωπικό της ομάδας στον αγωνιστικό χώρο.
- Κατά τη διάρκεια τηλεοπτικών αγώνων στο κεντρικό γήπεδο το επίσημο ιατρικό προσωπικό πρέπει να κάθεται έξω από το γήπεδο συνεχώς.
- Κάθε φορά που έχουμε χάσιμο αγώνα λόγω τραυματισμού (συμπεριλαμβανομένου και πριν την έναρξη του αγώνα) **to** επίσημο ιατρικό προσωπικό και ο Ιατρικός Υπεύθυνος της FIVB (αν έχει οριστεί για το τουρνουά) πρέπει να είναι παρόντες.
- Στο Παγκόσμιες Διοργανώσεις της FIVB επιτρέπονται μέχρι δύο ιατρικά τάιμ-άουτ για 12-μηνη περίοδο ανά παίκτη. Οι παίκτες είναι υπεύθυνοι να γνωρίζουν πόσα έχουν πάρει. Οι Τεχνικοί Υπεύθυνοι και οι Υπεύθυνοι Διαιτησίας πρέπει ν' αναφέρουν στις εκθέσεις τους πληροφορίες σχετικά με οποιαδήποτε ιατρικό τάιμ άουτ που χρησιμοποιήθηκε στο σχετικό τουρνουά και η FIVB θα παρακολουθεί την ενδεχόμενη χρήση των επιπλέον ιατρικών

τάιμ άουτ κατά την περίοδο αυτή και θα επιβάλει τις σχετικές χρηματικές ποινές στους αντίστοιχους παίκτες (Χρηματικά πρόστιμα σύμφωνα με το Εγχειρίδιο της FIVB).

- Ιατρικό τάιμ-άουτ που δίνεται από τον διαιτητή λόγω «τραυματισμού με αίμα» που χρειάζεται ιατρική βοήθεια, δεν συνυπολογίζεται στο συνολικό αριθμό ιατρικών τάιμ-άουτ που μπορεί να χρησιμοποιήσει ένας παίκτης στη χρονική περίοδο των 12 μηνών. Επίσης ιατρικό τάιμ-άουτ που προκύπτει από «τραυματικό περιστατικό» (traumatic incident) κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού (σύγκρουση μεταξύ αντιπάλων, σύγκρουση παίκτη με στύλο, διαφημιστική πινακίδα κλπ.) και που μπορεί να βεβαιωθεί από τον επίσημο γιατρό, διέπεται από την ίδια αρχή όπως του «τραυματισμού με αίμα». Όμως αυτές οι εξαιρέσεις δεν συνεχίζονται για οποιοδήποτε ακόλουθο παιχνίδι από τον ίδιο παίκτη, στο ίδιο ή σε ακόλουθο τουρνουά (οποιοδήποτε επόμενο ιατρικό τάιμ-άουτ στο ίδιο ή σε μελλοντικό τουρνουά που να οφείλεται στο ίδιο πιστοποιημένο «τραυματικό περιστατικό», δεν θα αποτελεί εξαίρεση από τα 2 ιατρικά τάιμ-άουτ που δικαιούται ο κάθε παίκτης).
- Ο διοργανωτής οφείλει να παρέχει 2 τουαλέτες (μία ανδρών και μία γυναικών, φορητή αν δεν υπάρχει ήδη εγκατεστημένη) κοντά σε κάθε αγωνιστικό γήπεδο σε μέγιστη ακτίνα 100 μέτρων από τα γήπεδα. Οι Διαιτητές υποχρεούνται να κάνουν αναφορά γι αυτό κατά τον έλεγχο των γηπέδων που γίνεται πριν την έναρξη του τουρνουά.
- Σε περίπτωση που ένας παίκτης ζητήσει ιατρικό τάιμ-άουτ ή χάσει παιχνίδι λόγω τραυματισμού, αμέσως με τη διαδικασία διεκπεραίωσης του φύλλου αγώνος, ο Α Διαιτητής πρέπει να δώσει στον παίκτη την φόρμα WT-49 (εξαίρεση σε αυτό αποτελεί η χρήση ιατρικού τάιμ-άουτ λόγω τραυματισμού με αίμα ή λόγω πιστοποιημένου τραυματικού περιστατικού κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, που χρειάζεται να το επιβεβαιώσει στο τέλος του παιχνιδιού ο Α Διαιτητής με τον επίσημο γιατρό).

2. ΚΑΤΑ ΤΗ ΣΤΙΓΜΗ ΤΟΥ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΥ

- Μόλις ένας παίκτης τραυματιστεί, ο δεύτερος διαιτητής πρέπει αμέσως να δραστηριοποιηθεί πηγαίνοντας στον παίκτη και να εξακριβώσει τη φύση και την έκταση του τραυματισμού.
 - Ο δεύτερος διαιτητής πρέπει να ρωτήσει τον παίκτη:
 - i. "Είστε σε θέση να συνεχίσετε τον αγώνα ή μήπως χρειάζεστε ιατρική περιθαλψη;"
 - ii. Σε περίπτωση που απαιτείται ιατρική βοήθεια "Από το επίσημο ιατρικό προσωπικό ή το δικό σας;"
 - iii. Επιπλέον "Χρειάζεστε γιατρό ή φυσιοθεραπευτή ή και τα δύο;
- Εάν είναι δυνατόν, ο αγώνας πρέπει να αρχίσει χωρίς καθυστέρηση. Αυτό συμβαίνει αν ο παίκτης χρειαστεί πολύ σύντομο χρονικό διάστημα να πάει στη

θέση του (μέχρι 15 δευτερόλεπτα) και γι αυτή την ενέργεια δεν δίνεται ιατρικό τάιμ άουτ.

Σημείωση: Σε κάθε περίπτωση, το επίσημο ιατρικό προσωπικό ΠΡΕΠΕΙ να ζητηθεί να έρθει στον αγωνιστικό χώρο και ο Τεχνικός Υπεύθυνος και/ή ο Υπεύθυνος Διαιτησίας να ενημερωθούν, ώστε να μπορούν να επιβλέψουν την κατάσταση.

3. ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΙ ΜΕ ΑΙΜΑ

- Η ασφάλεια όλων των μερών είναι πρωταρχικής σημασίας, και οι τραυματισμοί με αίμα πρέπει επομένως να αντιμετωπίζονται χωρίς καθυστέρηση, είτε διαπιστωθούν από τον παίκτη ή τους διαιτητές.
- Εάν η αιμορραγία είναι μικρή και μπορεί να σταματήσει εύκολα, έτσι ώστε να υπάρχει η ελάχιστη καθυστέρηση του αγώνα, αυτή δεν θεωρείται ως ιατρικό τάιμ άουτ.
- Εάν η αιμορραγία είναι πιο σημαντική, πρέπει να χρησιμοποιηθεί ιατρική βοήθεια και να αντιμετωπισθεί όπως περιγράφεται παρακάτω. Αυτή θεωρείται ως ένα ιατρικό τάιμ άουτ.
- Οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγξουν όλες τις μπάλες του αγώνα και όσες έχουν λερωθεί με αίμα θα πρέπει να αντικατασταθούν και στη συνέχεια να καθαρισθούν και να απολυμανθούν. Αίμα σε οποιοδήποτε άλλο εξοπλισμό θα πρέπει επίσης να καθαρισθεί και να απολυμανθεί.

4. ΑΝ ΤΟ ΠΑΙΚΤΗΣ ΖΗΤΑ ΙΑΤΡΙΚΗ ΠΕΡΙΘΑΛΨΗ

- Εάν ο παίκτης χρειάζεται ιατρική περίθαλψη, ο 2ος διαιτητής καλεί στο γήπεδο τη σχετική ιατρική βοήθεια από το επίσημο ιατρικό προσωπικό που βρίσκεται στο χώρο του τουρνουά, επιτρέπει στο ιατρικό προσωπικό της ομάδας να μπει στο γήπεδο σε περίπτωση που αυτό έχει κανονικά διαπιστευτεί για το τουρνουά, και πρέπει αμέσως να ενημερώσει μια σειρά ατόμων: Πρώτον, την γραμματεία, για να καταγράψει το χρόνο σε λεπτά και δευτερόλεπτα που ο παίκτης ρωτήθηκε αν χρειάζεται ιατρική περίθαλψη, τον 1ο διαιτητή, για να κατέβει από τη σκάλα του για να επιβλέψει το πρωτόκολλο τραυματισμό και στη συνέχεια να επικοινωνήσει με τα ακόλουθα άτομα: τον Τεχνικό Υπεύθυνο της FIVB (Διοργάνωσης), τον Υπεύθυνο Διαιτησίας της FIVB (Διοργάνωσης) και τον Ιατρικό Υπεύθυνο της FIVB, αν υπάρχει.
- Είναι επιθυμητό ο 2ος διαιτητής να ψάξει ενεργά για αυτούς που αναφέρονται παραπάνω, ο οποίος μπορεί να χρειαστεί ν' αφήσει τον αγωνιστικό χώρο ή να κάνει χρήση της ενδοσυνεννόησης. Ο 1ος διαιτητής μπορεί να εποπτεύει τον παίκτη.

- Είναι αποδεκτό ότι ο παίκτης παραμένει σε μια σταθερή θέση μέσα στο γήπεδο (τραυματισμός μέσης κλπ ...), εάν απαιτείται. Ο παίκτης μπορεί επίσης να κυκλοφορεί ελεύθερα εντός του αγωνιστικού χώρου ή της ελεύθερης ζώνης ή να πάει στο αντίστοιχο χώρο της ομάδας του.
- Εάν ζητηθεί από το παρόν ιατρικό προσωπικό, με την έγκριση από τον διαιτητή, μπορεί να επιτραπεί στον τραυματισμένο παίκτη να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο, εάν η απαιτούμενη βοήθεια δεν μπορεί να παρασχεθεί εντός του αγωνιστικού χώρου. Αυτό μπορεί να συμβεί σε ορισμένες περιπτώσεις (π.χ. για να καθαρισθεί ή να ραφτεί μια πληγή). Ένας παίκτης που πρέπει να εγκαταλείψει το χώρο του γηπέδου, πρέπει να συνοδεύεται από το 2ο διαιτητή (ή τον Υπεύθυνο Διαιτησίας).
- Η χρονική στιγμή της έναρξης του επιτρεπτού χρόνου ανάρρωσης για έναν τραυματισμό αρχίζει με την άφιξη του κατάλληλου ιατρικού προσωπικού στο γηπέδου (μεταξύ του επίσημου ιατρικού προσωπικού που είναι διαθέσιμο στο χώρο της διοργάνωσης), ή σε περίπτωση που ο παίκτης επιλέξει να κουραριστεί από το δικό του ιατρικό προσωπικό, από τη στιγμή που έχει υποβάλει το αίτημα. Αυτό σημαίνει ότι:
 1. Δύο σετ χρόνου θα αναγράφονται στο φύλλο αγώνας αγώνα σε περίπτωση που ο παίκτης επιλέγει να κουράρεται από το δικό του ιατρικό προσωπικό:
 - Ο χρόνος που έκανε την ερώτηση ο 2ος διαιτητής
 - Ο χρόνος που ο αγώνας ξαναρχίζει.
 2. Τρία σετ χρόνου θα αναγράφονται στο φύλλο αγώνας αγώνα σε περίπτωση που ο παίκτης επιλέγει να κουράρεται από το διαθέσιμο επίσημο ιατρικό προσωπικό της διοργάνωσης:
 - Ο χρόνος που έκανε την ερώτηση ο 2ος διαιτητής
 - Ο χρόνος που το επίσημο ιατρικό προσωπικό έφτασε στο γήπεδο
 - Ο χρόνος που ο αγώνας ξαναρχίζει.
- Ο 2ος διαιτητής (και/ή ο 1ος διαιτητής) στη συνέχεια επιβλέπει τις ενέργειες του παίκτη να επιστρέψει στο πόστο του εντός του απαιτούμενου χρόνου.
- Ο συμπαίκτης του τραυματισμένου παίκτη και οι αντίπαλοι πρέπει να παραμένουν στον αγωνιστικό χώρο ή στην ελεύθερη ζώνη ή να πηγαίνουν στο αντίστοιχο χώρο της ομάδας τους. Οι παίκτες μπορούν να χρησιμοποιήσουν μπάλες κατά τη διάρκεια αυτής της περιόδου.
- Ο 2ος διαιτητής πρέπει κατά τη διάρκεια του χρόνου αποθεραπείας να βεβαιωθεί ότι όλες οι χρονικές λεπτομέρειες έχουν καταγραφεί σωστά και με την ολοκλήρωση του πρωτοκόλλου τραυματισμού (δηλώνεται από τον τραυματισμένο παίκτη που δέχεται την περίθαλψη, για να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο), υποδεικνύει με σαφήνεια στη γραμματεία (και επαληθεύει) την καταγραφή αυτών των στοιχείων στο φύλλο αγώνα.

- Οι παίκτες θα πρέπει να ενημερώνονται για την πάροδο του χρόνου κατά τη διάρκεια του ιατρικού τάιμ αόυτ.
- Είναι σημαντικό ότι όλες οι λεπτομέρειες: Ονόματα παικτών, Αριθμός, Χώρα, Σετ, Χρόνος (οι), Σκορ, έχουν όλα καταγραφεί στο φύλλο αγώνα, καθώς αργότερα μπορεί να είναι σημαντικά σε μια ένσταση ή εάν συμβεί ένας δεύτερος τραυματισμός. Σημειώστε ότι ένας παίκτης ατομικά μπορεί να πάρει μόνο ένα ιατρικό τάιμ αόυτ σε κάθε αγώνα.
- 'Όταν η περίθαλψη ολοκληρωθεί, ή αν δεν παρασχεθεί περίθαλψη, ο αγώνας θα πρέπει να ξαναρχίσει ειδάλλως η ομάδα μένει ελλιπής.
- Ο χρόνος αποκατάστασης δεν μπορεί να επεκταθεί όταν το επίσημο ιατρικό προσωπικό ενημερώσει τον διαιτητή ότι η περίθαλψη έχει ολοκληρωθεί ή ότι δεν μπορεί να παρασχεθεί περίθαλψη.
- Η απόφαση για το αν ένας παίκτης είναι ικανός ή όχι να συνεχίσει, από ιατρική άποψη, μετά από έναν τραυματισμό εξαρτάται εξ ολοκλήρου από τον παίκτη. Άκομα κι αν το επίσημο ιατρικό προσωπικό συμβουλεύει τον παίκτη να μην συνεχίσει, η τελική απόφαση για το αν θα συνεχίσει ή όχι εναπόκειται στον παίκτη. Αυτός ο όρος διατάσσεται στην υπογεγραμμένη «Δέσμευση παικτών».
- Στην περίπτωση αυτή, ο διαιτητής θα πρέπει να αναγράφει στο πίσω μέρος του φύλλου αγώνος ότι ο παίκτης ζήτησε συγκεκριμένα να συνεχίσει τον αγώνα, παρά τη λήψη συμβουλών για το αντίθετο από το επίσημο ιατρικό προσωπικό. Η σχετική υπογραφή, μετά τον αγώνα, από τον αρχηγό **Θε** επαληθεύει αυτή την δήλωση.
- Ο διαιτητής πρέπει να αναγράφει στο πίσω μέρος του φύλλου αγώνα, ότι ο παίκτης ζήτησε συγκεκριμένα να συνεχίσει τον αγώνα. Η υπογραφή του αρχηγού μετά τον αγώνα θα επικυρώσει αυτή τη δήλωση.
- Σημειώστε ότι στο τέλος του χρόνου αποθεραπείας, ο δεύτερος διαιτητής πρέπει να σφυρίζει και μετά να κάνει σήμα στον παίκτη να πάει στη θέση του. Η ομάδα μπορεί να πάρει το τάιμ αόυτ που δεν έχει πάρει αλλά με την ολοκλήρωσή του πρέπει να αρχίσει τον αγώνα. Αν ο παίκτης δεν είναι σε θέση να αρχίσει αυτή τη στιγμή το σετ / ο αγώνας ολοκληρώνεται, σύμφωνα με το κεφάλαιο τραυματισμού 21.1 του κανονισμού.
- Δεν επιτρέπεται επιπλέον χρόνος για το τραυματισμένο παίκτη. Ο χρόνος τραυματισμού δεν έχει αθροιστικό χαρακτήρα.

5. ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΤΟΥΑΛΕΤΩΝ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ

- Κατόπιν αιτήματος από έναν παίκτη να χρησιμοποιήσει την τουαλέτα, η ομάδα του πρέπει να γνωρίζει ότι ο 1ος Διαιτητής θα ξεκινήσει την καταμέτρηση του ιατρικού τάιμ αόυτ που θα χρεωθεί στον εν λόγω παίκτη, αν η χρήση του χρόνου υπερβαίνει το διαθέσιμο χρόνο πριν την έναρξη του αγώνα, ή τη διάρκεια της κανονικής διακοπής του παιχνιδιού που χρησιμοποιείται για το

σκοπό αυτό (Τάιμ Άουτ, Τεχνικό Τάιμ Άουτ, διάστημα μεταξύ των σετ, 12" ανάμεσα στις φάσεις). Σε περίπτωση που ένα ιατρικό τάιμ άουτ δοθεί, το επίσημο ιατρικό προσωπικό θα πρέπει να κληθεί στον αγωνιστικό χώρο και να είναι σε κατάσταση αναμονής.

- Ο δεύτερος Διαιτητής πρέπει να συνοδεύει πάντα τον παίκτη, ενώ ο πρώτος διαιτητής θα επιβλέπει την κατάσταση κοντά στο τραπέζι της γραμματείας.

6. ΠΕΡΙΣΤΑΤΙΚΑ ΠΟΥ ΣΧΕΤΙΖΟΝΤΑΙ ΜΕ ΤΗ ΖΕΣΤΗ

- Όπως περιγράφεται στο "FIVB Πρωτόκολλο Παρακολούθησης Κατάστασης Άγχους λόγω Ζέστης (θερμοπληξία)", σε Παγκόσμιες Διοργανώσεις της FIVB όλα τα ιατρικά περιστατικά που σχετίζονται με θερμότητα θα πρέπει να καταγράφονται.
- Σε κάθε περίπτωση ιατρικού περιστατικού, ο τραυματισμένος παίκτης πρέπει να ερωτηθεί από τον διαιτητή, εάν αυτό οφείλεται σε εξάντληση λόγω ζέστης ή/και αφυδάτωση. Εάν συμβαίνει αυτό, ο παίκτης ερωτάται, επίσης, "Έχετε υποφέρει από εμετούς και/ή διάρροια κατά τη διάρκεια των προηγούμενων πέντε ημερών;" Αυτές οι πληροφορίες στη συνέχεια αναφέρονται στον Υπεύθυνο Διαιτησίας, ο οποίος είναι υπεύθυνος να τα συμπεριλάβει στο αρχείο του Excel που χρησιμοποιεί για να καταχωρεί τα στοιχεία για το "FIVB Πρωτόκολλο Παρακολούθησης Κατάστασης Άγχους λόγω Ζέστης (θερμοπληξία)".

7. ΣΥΜΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΕΣ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- Όλοι οι διαιτητές και ο Υπεύθυνος Διαιτησίας της FIVB (ΕΟΠΕ) θα πρέπει να γνωρίζουν τη φυσική θέση της Ιατρική Βοήθειας στις διάφορες μορφές της: Πρώτες βοήθειες, γιατροί, φυσιοθεραπευτές, πρόσβαση ασθενοφόρων κλπ.
- Η διασφάλιση της διαθεσιμότητας του ιατρικού προσωπικού και η εποπτεία από τους αρμόδιους FIVB Επόπτες και Υπεύθυνους.
- Ο διαιτητής πρέπει να είναι ενήμερος για την ακριβή ειδικότητα του ιατρικού προσωπικού, όπως συμφωνήθηκε από τον Τεχνικό Υπεύθυνο, καθώς υπάρχουν διάφορες ειδικότητες ιατρικού προσωπικού, (γιατρός και φυσιοθεραπευτής). Ο διαιτητής πρέπει να διασφαλίσει ότι το ιατρικό προσωπικό είναι κατάλληλο για την περίθαλψη του τραυματισμού του παίκτη.
- Για τα τουρνουά με περισσότερες από 1 τοποθεσίες, οι Διοργανωτές απαιτείται να παρέχουν ιατρικό προσωπικό (πρώτες βοήθειες, γιατρό και φυσιοθεραπευτή) σε όλες τις τοποθεσίες. Όταν υπάρχει μια δεύτερη τοποθεσία, οι παίκτες δεν επιτρέπεται να ζητούν συγκεκριμένη βοήθεια από τον φυσιοθεραπευτή της FIVB κλπ.

- Σε περίπτωση που ένας παικτης ζητήσει ιατρική περίθαλψη, το προσωπικό ιατρικό της ομάδας επιτρέπετε να μπει στο γήπεδο. Εάν το ιατρικό προσωπικό της ομάδας τελειώσει την αποθεραπεία πριν από την άφιξη του επίσημου ιατρικού προσωπικού και ο παικτης δηλώνει ότι είναι έτοιμος να ξαναρχίσει το παιχνίδι, ο Διαιτητής δεν χρειάζεται να περιμένει για την άφιξη του επίσημου ιατρικού προσωπικού. 'Ένα ιατρικό τάιμ άσυτ σε κάθε περίπτωση χρεώνεται στο συγκεκριμένο παικτη.
- Ιατρική περίθαλψη μπορεί να παρέχεται στους παίκτες στις κανονικές διακοπές του αγώνα (Τάιμ Άουτ, Τεχνικό Τάιμ Άουτ, διάστημα μεταξύ των σετ) χωρίς καθυστέρηση του αγώνα.
- Οι γραμματείες πρέπει να ερωτηθούν επισταμένα κατά την εκπαίδευσή τους, ότι κατανοούν πλήρως τις περιστάσεις και την επακόλουθη καταγραφή στο φύλλο αγώνα.
- 'Όλοι οι χρόνοι θα πρέπει να καταγράφονται σε ώρες, λεπτά και δευτερόλεπτα.
- Με την ολοκλήρωση του αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής πρέπει να διασφαλίσει ότι ο χώρος των Παρατηρήσεων του φύλλου αγώνος έχει συμπληρωθεί με όλα τα απαιτούμενα στοιχεία, όπως προβλέπεται από αυτό το πρωτόκολλο και όπως περιγράφονται στο παράδειγμα των Οδηγιών του Φύλλου Αγώνος.
- Αν ο Υπεύθυνος Διαιτησίας δεν είναι παρών στον αγωνιστικό χώρο κατά την ολοκλήρωση του αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής πρέπει να λάβει την αντίστοιχη υπογραφή πριν το φύλλο αγώνα παραδοθεί στο Γραφείο της Διοργάνωσης, και χωρίς καθυστερήσεις για τους σκοπούς BVIS (άμεσα αποτελέσματα on-line).



Ε.Ο.Π.Ε.

ΤΜΗΜΑ BEACH VOLLEYBALL



ΠΡΩΤΟΚΟΛΟ
ΑΠΟΤΥΠΩΜΑΤΟΣ
ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ

ΣΥΝΟΨΗ

Ο στόχος αυτής της ενότητας είναι να παρέχει στους διαιτητές μια πρότυπη και γρήγορη μέθοδο, με την οποία να χειρίζονται την περίπτωση που ξεκινά ένα πρωτόκολλο αποτυπώματος της μπάλας. Οι διαιτητές πρέπει να προσέχουν η διαδικασία να είναι διαφανής, όχι παρατεταμένη και ότι το αποτέλεσμα είναι οριστικό, ορθά ανακοινωμένο και ότι ο αγώνας ξαναρχίζει όσο το δυνατόν γρηγορότερα.

1. Η ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

- Το Πρωτόκολλο Αποτυπώματος της Μπάλας, όπως αυτό εφαρμόζεται κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, έχει μόνο ελάχιστες συνιστώσες και θα πρέπει να ολοκληρώνεται από τους διαιτητές, ειδικά από τον 1ο ΔΙΑΙΤΗΤΗ με μεγάλη ακρίβεια και ταχύτητα ώστε να επιτρέπεται η γρήγορη επανέναρξη του αγώνα. Τα κύρια χαρακτηριστικά του Πρωτοκόλλου Αποτυπώματος της Μπάλας είναι:
1. Μόνο όταν υπάρχει σημαντική αμφιβολία για την απόφασή του/της ως προς το αν η μπάλα είναι μέσα ή έξω, ο/ή 1ος ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ αποφασίζει ότι θα αρχίσει το Πρωτόκολλο Αποτυπώματος της Μπάλας.
 2. Οι παίκτες δεν έχουν το δικαίωμα να επιμείνουν να αρχίσει το Πρωτόκολλο Αποτυπώματος της Μπάλας.
 3. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ και οι Επόπτες πρέπει να αποτρέπουν κάθε ενέργεια των παίκτων εσκεμμένης συγκάλυψης / μεταβολής κ.λπ. του αποτυπώματος της μπάλας. Ο 1ος Διαιτητής θα τιμωρεί αυτές τις ενέργειες όπως αρμόζει.
 4. Ένας παίκτης (ες) μπορεί να παραδεχθεί ότι η αρχική απόφαση δεν είναι σωστή και επομένως να ζητήσει να μην αρχίσει ή να διακοπεί αμέσως το Πρωτόκολλο Αποτυπώματος της Μπάλας.
 5. Το Πρωτόκολλο Αποτυπώματος της Μπάλας έχει τη δύναμη να μπορεί να επιτρέπει στον 1ο ΔΙΑΙΤΗΤΗ να ηρεμήσει τους παίκτες μετά από μια αμφισβητούμενη απόφαση. Αυτό όμως απαιτεί οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ να ακολουθούν αυστηρά και γρήγορα το Πρωτόκολλο Αποτυπώματος της Μπάλας.

2. ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ 1^{ΟΥ} ΔΙΑΙΤΗΤΗ

- Αρχική και γρήγορη απόφαση λαμβάνεται από τον 1^ο ΔΙΑΙΤΗΤΗ για το αν θα ξεκινήσει το Πρωτόκολλο Αποτυπώματος της Μπάλας.

- Ο 1ος ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ κατεβαίνει από τη σκάλα και δείχνει στον αρμόδιο επόπτη (ες) να πάνε στο σημείο του αποτυπώματος της μπάλας.
- Επιπλέον, ο 1ος ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ πρέπει να ζητήσει από τους παίκτες της ομάδας από την πλευρά του αποτυπώματος της μπάλας να απομακρυνθούν από την περιοχή του αποτυπώματος της μπάλας. Αυτό είναι εξαιρετικά σημαντικό γιατί παρέχει ίση και δίκαιη μεταχείριση στις δύο ομάδες στο πλαίσιο της διαδικασίας.
- Εξακρίβωση του αποτυπώματος της μπάλας (μέσα ή έξω).
 1. Όταν η περιοχή κοντά στο αποτύπωμα της μπάλας είναι ελεύθερη από τους παίκτες και κάθε αρμόδιος επόπτης (ες) είναι παρόν, ο 1^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να προχωρήσει προσεκτικά σε συγκεκριμένες ερωτήσεις προς τον επόπτη (ες), εάν είναι απαραίτητο.
 2. Αρχικά θα πρέπει να καθοριστεί αν η μπάλα ακούμπησε τη γραμμή. Αυτό περιλαμβάνει και την περίπτωση κατά την οποία η γραμμή ήταν ανασηκωμένη και την άγγιξε η μπάλα.
 3. Είναι σημαντικό ότι στον επόπτη (κατά περίπτωση) θα πρέπει να δοθεί η δυνατότητα να:
 - Δείξει το σημείο του αποτυπώματος της μπάλας (χωρίς να το αγγίξει)
 - Εξηγήσει προφορικά ότι είδε, συμπεριλαμβανομένων τόσο την πορεία της μπάλας κατά την επαφή της με την άμμο όσο και κάθε επακόλουθη ενέργεια.
 4. Ο 1ος ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να κατανοήσει ξεκάθαρα τι έχει ειπωθεί από τον επόπτη. Μια καλή στρατηγική είναι να πάρει τη σειρά των γεγονότων που ειπώθηκαν, όπως αυτά συνέβησαν.
 5. Όταν ο 1^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ βεβαιωθεί ότι έχει λάβει όλες τις διαθέσιμες πληροφορίες και είναι σε θέση να πάρει μια απόφαση, αυτός/αυτή πρέπει να πάει γρήγορα στη σκάλα και να δείξει την απόφαση για το αποτύπωμα της μπάλα (δείχνει ποια ομάδα έχει τώρα το σέρβις) και ενδεχομένως τιμωρεί κάθε παίκτη που πέρασε κάτω από το φιλέ. KAMIA περαιτέρω καθυστέρηση δεν επιτρέπεται και οι παίκτες παροτρύνονται να ξαναρχίσουν αμέσως το παιχνίδι.
 6. Ενδεχομένως ο 1^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ να ανακοινώσει προφορικά στο πλήθος το αποτέλεσμα του πρωτοκόλλου αποτυπώματος της μπάλας, την ίδια στιγμή που αυτός/αυτή δείχνει την απόφαση (βλέπε παραπάνω σημείο 6).
 7. Ο 1^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ ξαναρχίζει τον αγώνα.

3. ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ 2^{ου} ΔΙΑΙΤΗΤΗ

- Αρχικά ο 2ος διαιτητής πρέπει να πάει κοντά στο φιλέ, για να αποτρέψει είτε με κατάλληλη τοποθέτηση του σώματος του ή με προφορική ανακοίνωση, την αντίπαλη ομάδα να περάσει κάτω από το φιλέ.
- Είναι καλή πρακτική να υπενθυμίσει στις ομάδες ότι είναι αντικανονικό να περάσουν κάτω από το φιλέ ή την προέκτασή του.
- Αυτός/αυτή θα πρέπει επίσης να έχει οπτική επαφή με τον 1^ο ΔΙΑΙΤΗΤΗ κατά τη διάρκεια όλης της διαδικασίας.
- Ενδεχομένως, εάν απαιτηθεί ο 2ος ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί να βοηθήσει τον 1ο ΔΙΑΙΤΗΤΗ να πάρει την τελική απόφαση.
- Ο 2ος ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ πρέπει να βεβαιωθεί ότι η γραμματεία καταγράφει σωστά το αποτέλεσμα του πρωτοκόλλου. Το παιχνίδι δεν πρέπει να ξαναρχίζει έως ότου η γραμματεία δείξει ότι είναι έτοιμη.
-

4. ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ

- Πολλά από τα προβλήματα του Πρωτοκόλλου Αποτυπώματος της Μπάλας μπορούν να ξεπεραστούν με γρήγορη και ακριβή επικοινωνία/συνεργασία πριν, κατά και μετά το Πρωτόκολλο
- Ο 1^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ και ο αρμόδιος Επόπτης πρέπει ανά πάσα στιγμή να είναι σε οπτική επαφή με το αποτύπωμα της μπάλας, έτσι ώστε να μπορούν να εντοπίσουν τυχόν ενέργειες από τους παίκτες να καλύψουν/αλλάξουν κλπ το αποτύπωμα της μπάλας
- Ο 2ος ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ πρέπει ενεργά τόσο με τη χρήση της σφυρίχτρας –όσο με χειροσήμανση και προφορική επικοινωνία – να υποδείξει στους παίκτες ότι δεν πρέπει να περάσουν κάτω από το φιλέ ή την προέκτασή του.
- Ο 1^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί τη στιγμή που εξετάζει το αποτύπωμα της μπάλας να ζητήσει την παρουσία του 2ου ΔΙΑΙΤΗΤΗ για οποιαδήποτε περαιτέρω βοήθεια.

5. ΟΙ ΕΠΟΠΤΕΣ

- Οι Επόπτες πρέπει όσο εκτελούν τα καθήκοντά τους, να αποφασίζουν όσο πιο ορθά είναι εφικτό, ειδικά στο εάν η μπάλα είναι μέσα ή έξω, αποφεύγοντας έτσι την ανάγκη του Πρωτοκόλλου Αποτυπώματος της Μπάλας.
- Εάν ζητηθεί να ξεκινήσει το Πρωτόκολλο Αποτυπώματος της Μπάλας από τον 1^ο ΔΙΑΙΤΗΤΗ, ένας επόπτης θα πρέπει να διασφαλίσει στο μυαλό του το ακριβές σημείο και την στιγμή της επαφής της μπάλας με την επιφάνεια του γηπέδου.

- Πληροφορίες όπως η θέση και η στιγμή της επαφής της μπάλας με την επιφάνεια του γηπέδου πρέπει να μεταβιβαστούν στον 1^ο ΔΙΑΙΤΗΤΗ, εάν ζητηθεί.
- Είναι συνηθισμένο για έναν επόπτη να του ζητηθεί από τον 1^ο διαιτητή να έρθει στην περιοχή του σημείου του αποτυπώματος της μπάλας.
- Ο επόπτης (και το υπόλοιπο σώμα των διαιτητών) δεν πρέπει σε καμία περίπτωση να μεταβάλλει την αγωνιστική επιφάνεια στην περιοχή του αποτυπώματος της μπάλα. Θα πρέπει να διθεί προσοχή, να αποφύγουν άτομα να πατήσουν την περιοχή, ή να υποδείξουν την επιφάνεια της άμμου με τα δάχτυλα ή με τις σημαίες των εποπτών.

6. ΕΠΑΝΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

- Στο τέλος του Πρωτοκόλλου, ο 1^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ πρέπει να ανακοινώσει τα αποτελέσματα του Πρωτοκόλλου Αποτυπώματος της Μπάλας σε όλα τα μέρη με τη χρήση της κατάλληλης χειροσήμανσης (δείχνει ποια ομάδα έχει τώρα το σέρβις).
- Εάν χρειάζεται, ο 1^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ πρέπει επίσης να τιμωρεί κάθε παίκτη (ες) που περνάει κάτω από το φιλέ ή την προέκτασή του. Αυτό τιμωρείται ως αναιδής συμπεριφορά (κόκκινη κάρτα) και εφαρμόζεται ατομικά.
- Το πέρασμα κάτω από το φιλέ ή την προέκτασή του δεν διακρίνεται ανάλογα με την απόσταση από το φιλέ (οι παίκτες που τον διασχίζουν 1 μέτρο αντιμετωπίζονται τον ίδιο με αυτούς που τον διασχίζουν 3 μέτρα). Είναι ωστόσο πιθανό ότι οι παίκτες μπορούν να δεχτούν διαδοχικά κι άλλες κυρώσεις για άλλες ενέργειες, όπως καθυστερήσεις, λεκτική προσβολή, κλπ.
- Ο 2^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ πρέπει να βεβαιωθεί ότι η γραμματεία καταγράφει σωστά το αποτέλεσμα του πρωτοκόλλου. Το παιχνίδι δεν πρέπει να ξαναρχίσει έως ότου η γραμματεία δηλώσει ότι είναι έτοιμη.



ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΑ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΑ BEACH VOLLEYBALL 2012

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΠΕΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ
ΤΜΗΜΑ BEACH VOLLEYBALL

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ

ΕΝΣΤΑΣΗΣ



2012



ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ ΕΝΣΤΑΣΗΣ

Να χρησιμοποιείται σε Παγκόσμιες Διοργανώσεις της FIVB σύμφωνα με τον κανόνα 6.1.7. της FIVB Κανονισμοί του παιχνιδιού. Η ονομασία "αρμόδιος εκπρόσωπος (οι) της FIVB" που έχει χρησιμοποιηθεί σε αυτό το πρωτόκολλο αναφέρεται στον Τεχνικό Υπεύθυνο και στους Υπεύθυνους Διαιτησίας. Οι συγκεκριμένοι ρόλοι τους ορίζονται στο Εγχειρίδιο του World Tour 2011.

1. ΣΥΝΟΨΗ

- Το Πρωτόκολλο Ένστασης είναι μια σειρά από δομημένα βήματα σχεδιασμένα να πραγματοποιούν την επιτυχή επίλυση μιας ένστασης σχετικά με την εφαρμογή των κανόνων του παιχνιδιού, από παίκτη (ες) που συμμετέχουν στην Παγκόσμιες (Πανελλήνιες) Διοργανώσεις Μπιτς Βόλεϊ της FIVB (ΕΟΠΕ).
- Ένα Πρωτόκολλο Ένστασης ξεκινάει από έναν παίκτη (ες) που δηλώνει επίσημα ότι επιθυμεί να υποβάλλει ένσταση, μετά την εξήγηση που αυτός/αυτή έχει λάβει, για την εφαρμογή ή την ερμηνεία των κανόνων, από τον 1^ο Διαιτητή.
- Το Πρωτόκολλο Ένστασης μπορεί να πραγματοποιείται από τον/τους αρμόδιο/αρμόδιους Επίσημους της FIVB-(ΕΟΠΕ) ανάλογα με την περίσταση-, πριν, κατά τη διάρκεια ή μετά από έναν αγώνα.
- Οι αρμόδιοι Επίσημοι FIVB (ΕΟΠΕ) θα εξετάσουν την ένσταση επί της ουσίας, με βάση τρία κριτήρια.
- Δύο επίπεδα του πρωτοκόλλου Ένστασης υπάρχουν που πραγματοποιούνται, είτε κατά τον χρόνο του περιστατικού (ών) (Επίπεδο 1) και/ή αφού ο αγώνας έχει ολοκληρωθεί (επίπεδο 2).

2. ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟΥ ΕΝΣΤΑΣΕΩΝ

- Το Πρωτόκολλο Ένστασης αποτελεί μια επίσημη διαδικασία της FIVB (ΕΟΠΕ) που διαχειρίζεται τα προβλήματα που παρουσιάζονται πριν, κατά τη διάρκεια και μετά από έναν αγώνα. Ως εκ τούτου οι στόχοι του Πρωτοκόλλου Ένστασης είναι:
 1. Να θέσει ή να επαναθέσει τις συνθήκες του αγώνα στην προηγούμενη κατάσταση τους και να ξαναρχίσει ο αγώνας όσο το δυνατόν συντομότερα
 2. Να παρέχει μια δομημένη διαδικασία που επιτρέπει την επίλυση των Ενστάσεων, που ρυθμίζονται από τους αντίστοιχους κανόνες ή κανονισμούς της FIVB (ΕΟΠΕ)

3. Να θεσπίσει μια διαδικασία που έχει ελάχιστη επίδραση στη ροή του αγώνα, ιδίως αν η Ένσταση αφορά περισσότερα από ένα Επίπεδα δικαιοδοσίας.
4. Να υλοποιήσει ένα Πρωτόκολλο που είναι λογικό, διαφανές και εύκολο να ακολουθηθεί.
5. Να υλοποιήσει ένα Πρωτόκολλο που βασίζεται σε έγκυρους νομικούς και ηθικούς κανόνες
6. Να υλοποιήσει ένα Πρωτόκολλο που μεγιστοποιεί τις πιθανότητες του αρμόδιου Επισήμου της FIVB (ΕΟΠΕ) να πάρει μια σωστή απόφαση σχετικά με τη ισχύ της Ένστασης από τον παίκτη (ες).

3. ΚΡΙΤΗΡΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΞΙΟΛΗΓΗΣΗ ΤΗΣ ΕΝΣΤΑΣΗΣ

- Τα κριτήρια για να τεθεί σε ισχύ η Ένσταση συνεπάγονται μία ή περισσότερες από τις ακόλουθες περιπτώσεις:
 1. Ο διαιτητής παρερμήνευσε ή δεν εφάρμοσε ορθά τους κανόνες / κανονισμούς, ή δεν ανέλαβε τις συνέπειες των αποφάσεών του.
 2. Υπάρχει ένα λάθος του σημειωτή (περιστροφή ή σκορ του αγώνα)
 3. Μια τεχνική πτυχή των συνθηκών του αγώνα (καιρικές συνθήκες, φωτισμός κλπ).
- Ο πρώτος διαιτητής πρέπει να εξετάσει μόνο αυτά τα τρία κριτήρια αξιολογώντας είτε να αποδεχθεί μια Ένσταση ως έγκυρη ή όχι και, επομένως, ικανή για πιθανή εξέταση.
- Είναι λάθος του 1ου Διαιτητή να αποδεχθεί μια Ένσταση που αφορά ενέργειες του παιχνιδιού ή κακή συμπεριφορά, εκτός αν υπάρχει πιθανότητα παρεμμηνίας των κανόνων του παιχνιδιού.
- Ο αρμόδιος Εκπρόσωπος (οι) της FIVB (ΕΟΠΕ) πρέπει επίσης να χρησιμοποιεί αυτά τα τρία κριτήρια για την αξιολόγηση της σχετικής αξίας της Ένστασης, όταν θα έχει γίνει αυτή δεκτή ως έγκυρη για εξέταση. Ο εκπρόσωπος (οι) της FIVB (ΕΟΠΕ) πρέπει να αναγνωρίσει με σαφήνεια με ποιο από τα τρία κριτήρια εφαρμόζεται/ πραγματοποιείται η Ένσταση. Είναι πιθανό ότι η Ένσταση μπορεί να πληροί περισσότερα από 1 κριτήρια.
- Ο αρμόδιος Εκπρόσωπος της FIVB (ΕΟΠΕ) μπορεί επίσης να εξετάσει αν η πρέπουσα διαδικασία τηρήθηκε κατά την εξέταση της ένστασης.

4. ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΤΟΥ 1^{ου} ΔΙΑΙΤΗΤΗ ΠΡΙΝ ΤΗΝ ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟΥ ΕΝΣΤΑΣΗΣ

- Ένα Πρωτόκολλο Ένστασης ξεκινά από έναν παίκτη (ες) που δείχνει επίσημα ότι επιθυμεί να υποβάλλει ένσταση μετά την εξήγηση που έχει λάβει για την εφαρμογή ή την ερμηνεία των κανονισμών από τον 1^ο Διαιτητή.
- Ο 1ος Διαιτητής πρέπει, επομένως, πριν καλέσει τον αρμόδιο Υπεύθυνο (ους) να εισέλθει στο γήπεδο, να βεβαιωθεί ότι έχουν ληφθεί όλα τα δυνατά μέτρα που διασφαλίζουν ότι το Πρωτόκολλο Ένστασης δεν τίθεται σε εφαρμογή. Αυτό περιλαμβάνει:
 1. Σαφή επικοινωνία με τους παίκτες για τη φύση του λάθους / βάση της απόφασης

2. Επανάληψη της χειροσήμανσης, ενδεχομένως
 3. Διαβούλευση με όλο το σώμα των αρμόδιων διαιτητών που έχουν εμπλοκή στην εφαρμογή / ερμηνεία του κανόνα (ων)
 4. Επιβεβαίωση των κριτηρίων για την εγκυρότητα (ισχύ) της ένστασης
 5. Επιβεβαίωση ότι, αφού όλα τα παραπάνω βήματα έχουν πραγματοποιηθεί, ο παίκτης (ες) επιθυμεί επίσημα να υποβάλλει ένσταση.
- Ο πρώτος διαιτητής δεν πρέπει να:
1. Μόλις ένας παίκτης (ες) έχει επισήμως υποβάλλει ένσταση και αυτή πληροί τα κριτήρια εγκυρότητας ενστάσεων, να αποφασίσει να μην καλέσει τον αρμόδιο Υπεύθυνο της FIVB (ΕΟΠΕ) να έρθει στο γήπεδο.
 2. Εκφράσει στον παίκτη την πιθανή έκβαση της ένστασης.

5. ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ ΕΝΣΤΑΣΗΣ ΕΠΙΠΕΔΟ 1: ΕΠΙΛΥΣΗ ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΕΝΣΤΑΣΗΣ (από Υπεύθυνο Διαιτησίας ή Τεχνικό Υπεύθυνο)

5.1 Περιγραφή του Πρωτοκόλλου για την επίλυση της 'Ένστασης κατά το χρόνο που ο παίκτης (ες) ζήτησε την έναρξη του.

- Ένα Πρωτόκολλο 'Ένστασης (Επίπεδο 1), αρχίζει όταν ένας παίκτης (ες) δηλώσει επίσημα ότι επιθυμεί να υποβάλλει ένσταση μετά την εξήγηση που έχει πάρει για την εφαρμογή ή την ερμηνεία των κανονισμών από τον 1ο Διαιτητή και τότε ο 1^{ος} Διαιτητής καλεί στο γήπεδο τον αρμόδιο Εκπρόσωπο (ους) της FIVB (ΕΟΠΕ).
- Το Επίπεδο 1 του Πρωτοκόλλου 'Ένστασης (τόσο πριν όσο και κατά τη διάρκεια ενός αγώνα) περιλαμβάνει τα ακόλουθα στάδια:
 1. Αρχικός προσδιορισμός της φύσης της 'Ένστασης
 2. Αποφασίζεται, αν θα προχωρήσει το Πρωτόκολλο, βάση της ισχύς του
 3. Συλλογή περαιτέρω πληροφοριών/στοιχείων που σχετίζονται με την ένσταση
 4. Ανακοίνωση του αποτελέσματος της 'Ένστασης στους αρμόδιους Υπεύθυνους και Παίκτες
 5. Ανακοίνωση του αποτελέσματος της 'Ένστασης στη γραμματεία και στους υπόλοιπους εμπλεκόμενους.
 6. 'Έναρξη ή επανέναρξη του αγώνα.
- Ένα Πρωτόκολλο 'Ένστασης (Επίπεδο 1) είναι το πρώτο από τα δύο στάδια των πιθανών ενστάσεων.

5.2 Ποιος αξιολογεί την ένσταση;

- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας θα αναλάβει συνήθως να επιλύσει ένα πρωτόκολλο ένστασης κατά τη στιγμή της ένστασης. Μόνο σε εξαιρετικές περιπτώσεις ένα πρωτόκολλο ένστασης επιπέδου 1 δεν επιλύεται τη στιγμή που ξεκινά.
- Σε εξαιρετικές περιπτώσεις, ο Τεχνικός Υπεύθυνος μπορεί να αναπληρώσει ή να υποκαταστήσει τον Υπεύθυνο Διαιτησίας.

- Ένας άλλος Εκπρόσωπος της FIVB (ΕΟΠΕ) μπορεί, σε εξαιρετικές περιπτώσεις, να βοηθήσει τον Υπεύθυνο της FIVB (ΕΟΠΕ), που αξιολογεί την ισχύ της ένστασης.
- Ο Εκπρόσωπος της FIVB που αξιολογεί την ένσταση, πρέπει σε κάθε περίπτωση, πλην εξαιρετικών περιστάσεων, να μην είναι από την ίδια χώρα που αναμιγνύεται στην ένσταση, ούτε να έχει σύγκρουση συμφερόντων από την έκβασή της.
- Πρόσωπα που παρέχουν πληροφορίες για το Πρωτόκολλο Ενστάσεων δεν έχουν εξουσία για τη λήψη αποφάσεων σχετικά με την ισχύ ή την έκβαση της ένστασης.
- Όλοι οι Υπεύθυνοι της FIVB (ΕΟΠΕ) και ιδίως ο Υπεύθυνος Διαιτησίας δεν θα πρέπει να παίρνουν θέση που θα επηρεάσει δυνητικά τη διαδικασία εκδίκασης του Πρωτοκόλλου Ένστασης πριν αυτό αρχίσει.
- Οι Υπεύθυνοι Διαιτησίας θα πρέπει να διασφαλίζουν ότι οι κινήσεις τους κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης μεγιστοποιούν την ενδεχόμενη διάθεση του για τα Πρωτόκολλα Ενστάσεων.

5.3 Πώς αρχίζει το Πρωτόκολλο Ένστασης; (Εκδίκαση από τον Υπεύθυνο Διαιτησίας)

- Το Πρωτόκολλο αρχίζει με το σήμα του 1ου Διαιτητή που δείχνει ότι ο Υπεύθυνος Διαιτησίας θα πρέπει να έρθει στον αγωνιστικό χώρο.
- Μια Ένσταση μπορεί να υποβληθεί από οποιοδήποτε παίκτη (ες), όχι απαραίτητα από τον αρχηγό.
- Ο 1ος Διαιτητής θα πρέπει να καλέσει μόνο τον Υπεύθυνο Διαιτησίας όταν ο παίκτης (ες) έχει επισήμως (όπως ορίζεται στον κανόνα 6.1.7) δηλώσει ότι επιθυμεί να αρχίσει ένα Πρωτόκολλο Ένστασης και αυτό πληροί τα κριτήρια της έγκυρης Ένστασης.
- Το Πρωτόκολλο Ένστασης (Επίπεδο 1) συνεπάγεται την καταβολή χρηματικού προστίμου, όπως ορίζεται από το εγχειρίδιο της FIVB (Προκήρυξη ΕΟΠΕ).

5.4 Η διαδικασία του Πρωτοκόλλου Ένστασης (αφού άρχισε το Πρωτόκολλο)

- Οι παίκτες θα πρέπει αρχικά να πάνε στις αντίστοιχες καρέκλες τους.
- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας θα πρέπει αρχικά να μιλήσει με τον 1ο Διαιτητή για να αποκτήσει μια γενική εικόνα για την ένσταση.
- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας πρέπει να επιβεβαιώσει με τον παίκτη (ες) τη βάση της Ένστασής τους.
- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας θα πρέπει στη συνέχεια, αν χρειαστεί, να διευκρινίσει οποιαδήποτε σημεία είναι ασαφή με τον 1ο Διαιτητή.
- Πληροφορίες / αποδεικτικά στοιχεία (μαρτυρίες) θα πρέπει να συλλέγονται από άλλα μέρη που σχετίζονται με την απόφαση.
- Αυτές οι πληροφορίες / στοιχεία πρέπει, ει δυνατόν, να συλλέγονται ατομικά, αλλά ενδεχομένως μπορούν να συγκεντρωθούν συλλογικά.

- Ένα άτομο για τη μετάφραση αυτών των πληροφοριών / στοιχείων μπορεί να χρησιμοποιηθεί.
- Το Πρωτόκολλο θα πρέπει όπου είναι δυνατόν να διεξάγεται στην επίσημη γλώσσα της FIVB: Αγγλικά.
- Η διαδικασία της συλλογής των πληροφοριών / αποδεικτικών στοιχείων θα πρέπει να διεξαχθεί κοντά στο τραπέζι της Γραμματείας και την περιοχή της αντίστοιχης ομάδας.
- Οι παίκτες δεν πρέπει να είναι σωματικά παρόντες κατά τη διάρκεια της εξέτασης του 1ου Διαιτητή ή άλλων ατόμων.
- Η όλη διαδικασία πρέπει να είναι σαφώς ένα δομημένο σχέδιο για τη συλλογή πληροφοριών / αποδεικτικών στοιχείων.
- Κατά τη διάρκεια του Πρωτοκόλλου 'Ενστασης οι παίκτες μπορούν μετά από ένα αρχικό οργανωτικό χρονικό διάστημα να:
 1. Χρησιμοποιούν τον αγωνιστικό χώρο, αλλά δεν αφήνουν την ελεύθερη ζώνη
 2. Χρησιμοποιούν τις μπάλες του αγώνα
 3. Χρησιμοποιούν την αντίστοιχη πλευρά του γηπέδου που παίζουν ή και τις δύο πλευρές του γηπέδου, με συμφωνία όλων των παικτών.

5.5 Επίλυση του Πρωτοκόλλου 'Ενστασης

- Η απόφαση για την επίλυση ενός πρωτοκόλλου ένστασης θα πρέπει να βασίζεται στα ακόλουθα:
 1. Στην αυστηρή ερμηνεία των κριτηρίων για την αξιολόγηση μιας 'Ένστασης (τμήμα 3 ανωτέρω).
 2. Στην παραδοχή ότι η απόφαση, όπως πάρθηκε από τους διαιτητές του αγώνα είναι σωστή και, ιδίως η τελική απόφαση του 1^{ου} Διαιτητή.
 3. Στα γεγονότα όπως διαπιστώνονται από τις ερωτήσεις στους μετέχοντες στην 'Ένσταση, ιδιαίτερα στις παρατηρήσεις των διαιτητών του αγώνα.
 4. Στον καθορισμό της ορθότητας των ενεργειών των διαιτητών σε σχέση με τους κανόνες του παιχνιδιού.
 5. Όταν οι κανόνες του παιχνιδιού δεν καλύπτουν μια συγκεκριμένη ενέργεια ο Υπεύθυνος Διαιτησίας μπορεί να ερμηνεύσει το πνεύμα των Κανονισμών του παιχνιδιού.
- Ο 1ος Διαιτητής πρέπει να είναι το πρώτο πρόσωπο που ενημερώνεται για την έκβαση του Πρωτοκόλλου 'Ένστασης και ακολουθούν οι άλλοι επίσημοι του αγώνα
- Οι παίκτες και των δύο ομάδων θα πρέπει τότε να ενημερωθούν στο γήπεδο σχετικά με το αποτέλεσμα του Πρωτοκόλλου 'Ένστασης. Οι παίκτες θα πρέπει να λάβουν μια σύντομη περίληψη για τη βάση της απόφασης.
- Εάν, μετά την ενημέρωσή κανένας παίκτης (ες) δεν αμφισβητεί την απόφαση, το Πρωτόκολλο 'Ένστασης θεωρείται ότι έχει λυθεί και κλείνει επίσημα.

- Ο παίκτης (ες) της κάθε ομάδας που διαφωνεί με την απόφαση, έχει το δικαίωμα να ζητήσει εκείνη τη στιγμή ένα Πρωτόκολλο Ένστασης στο Επίπεδο 2, το οποίο μπορεί να επιβεβαιώθει στη συνέχεια στο τέλος του αγώνα.

5.6 Επανέναρξη του αγώνα

- Αφού μεταφερθεί η απόφαση των Υπευθύνων Διαιτησίας στους διαιτητές του αγώνα και στους παίκτες μπορεί να χρειαστούν τα παρακάτω βήματα ώστε να ξαναρχίσει το παιχνίδι:
 1. Η απόφαση μεταφέρεται στη γραμματεία
 2. Η απόφαση ανακοινώνεται στο κοινό (το οποίο μπορεί να περιλαμβάνει ανακοίνωση με το αποτέλεσμα της απόφασης)
 3. Η απόφαση μεταφέρεται στα μέσα μαζικής ενημέρωσης (τηλεόραση, ραδιόφωνο κλπ.).
- Αν η ένσταση από τον παίκτη (ες) είναι επιτυχής, πρέπει να αναληφθούν όλα τα αναγκαία μέτρα για να διορθωθεί η κατάσταση του αγώνα (όπως συνιστάται από τον Υπεύθυνο Διαιτησίας).

5.7 Πιθανές συνέπειες του Πρωτοκόλλου Ένστασης

- Υπάρχουν 3 πιθανές συνέπειες μιας ένστασης στο Επίπεδο 1 (που επιλύεται ή επιχειρείται να επιλυθεί κατά τη διάρκεια της Ένστασης):
 1. Μετά το πρωτόκολλο, η ένσταση των παικτών απορρίπτεται. Σε αυτήν την περίπτωση ο Τεχνικός Υπεύθυνος πρέπει να ενημερωθεί από τον Υπεύθυνο Διαιτησίας και θα πρέπει να επιβληθεί το αντίστοιχο πρόστιμο της Ένστασης στο Επίπεδο 1 (βλέπε WT Εγχειρίδιο, κεφάλαιο αντιμετώπιση συγκεκριμένων κανονισμών και κυρώσεων), (Προκήρυξη ΕΟΠΕ).
 2. Μετά το πρωτόκολλο, η ένσταση των παικτών γίνεται αποδεκτή. Δεν ισχύει εδώ το πρόστιμο.
 3. Το Πρωτόκολλο Ένστασης δεν μπόρεσε να εκτελεστεί (π.χ.: δεν υπάρχει αρμόδιος Εκπρόσωπος της FIVB (ΕΟΠΕ)) και / ή ο παίκτης (ες) μπορεί να αμφισβητήσει το αποτέλεσμα του πρωτοκόλλου Ένστασης στο Επίπεδο 1. Και οι δύο αυτές καταστάσεις επιλύονται στο Επίπεδο 2 (αφού το ματς έχει τελειώσει).

5.8 Πώς ένα Πρωτόκολλο Ένστασης καταγράφεται στο φύλλο αγώνα;

- Κατά τη στιγμή που ο Υπεύθυνος Διαιτησίας εισέρχεται αρχικά στον αγωνιστικό χώρο, η γραμματεία θα πρέπει να καταγράψει στο φύλλο αγώνα (σύμφωνα με τις Οδηγίες του φύλλου αγώνος της FIVB) επαρκείς λεπτομέρειες του αγώνα για να μπορεί να ξαναρχίσει ο αγώνας από το σημείο αυτό.
- Η γραμματεία δεν θα πρέπει να καταγράψει τυχόν πραγματικά στοιχεία σχετικά με τη βάση της ένστασης.

- Αν η 'Ενσταση ξεκινά και στη συνέχεια απορρίπτεται οι λέξεις ΑΠΟΡΡΙΠΤΕΤΑΙ ΕΠΙΠΕΔΟ 1 πρέπει να καταγραφούν στις παρατηρήσεις.
- Αν η 'Ενσταση ξεκινά και στη συνέχεια γίνεται αποδεκτή οι λέξεις ΑΠΟΔΕΚΤΗ ΕΠΙΠΕΔΟ 1 θα πρέπει να καταγράφονται στις παρατηρήσεις.
- Αν μετά την ένσταση που απορρίφθηκε στο Επίπεδο 1, ο παίκτης (ες) δηλώσει την επιθυμία του να ζητήσει Πρωτόκολλο 'Ένστασης στο Επίπεδο 2, οι λέξεις ΑΠΟΡΡΙΠΤΕΤΑΙ/ ΕΚΚΡΕΜΕΙ ΕΠΙΠΕΔΟ 1 θα πρέπει να καταγράφονται στις παρατηρήσεις.
- Αν μετά την ένσταση που γίνεται δεκτή στο επίπεδο 1, ο παίκτης (ες) δηλώσει την επιθυμία του να ζητήσει Πρωτόκολλο 'Ένστασης στο Επίπεδο 2, οι λέξεις ΑΠΟΔΕΚΤΗ/ ΕΚΚΡΕΜΕΙ ΕΠΙΠΕΔΟ 1 θα πρέπει να καταγράφονται στις παρατηρήσεις.
- Αν η 'Ένσταση δεν μπορεί να αντιμετωπισθεί (αφού ζητήθηκε από τον αρμόδιο Υπεύθυνο της FIVB (ΕΟΠΕ) να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο), οι λέξεις ΕΚΚΡΕΜΕΙ ΕΠΙΠΕΔΟ 1 θα πρέπει να καταγράφονται στις παρατηρήσεις.
- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας έχει την εξουσία να προσθέσει επιπλέον πληροφορίες που απαιτούνται στις παρατηρήσεις του φύλλου αγώνα.
- Ο 2ος Διαιτητής είναι υπεύθυνος για τον έλεγχο του φύλλου αγώνα πριν από την επανέναρξη του παιχνιδιού.
- Με την ολοκλήρωση του αγώνα, ο 1^{ος} Διαιτητής πρέπει να διασφαλίσει ότι οι Παρατηρήσεις του φύλλου αγώνος έχουν συμπληρωθεί με όλα τα απαιτούμενα στοιχεία, όπως υποδεικνύεται από το παρόν πρωτόκολλο.
- Αν ο Υπεύθυνος Διαιτησίας (ΥΔ) δεν είναι παρών στον αγωνιστικό χώρο κατά την ολοκλήρωση του αγώνα, ο 1ος Διαιτητής πρέπει να πάρει την αντίστοιχη υπογραφή του πριν από την παράδοση του φύλλου αγώνα στο Γραφείο της Διοργάνωσης, αποφεύγοντας τυχόν καθυστερήσεις προς το γραφείο τύπου.

6. ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ ΕΝΣΤΑΣΗΣ ΕΠΙΠΕΔΟ 2: ΕΠΙΛΥΣΗ ΜΕΤΑ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ (από την Εκτελεστική Επιτροπή)

6.1 Περιγραφή της Διαδικασίας

- Το αίτημα για υποβολή 'Ένστασης (Επίπεδο 2), υποβάλλεται από έναν παίκτη (ες) που δηλώνει επίσημα, ότι θέλει να υποβάλει ένσταση στο Επίπεδο 2 με βάση κάποιο από τα ακόλουθα:
 1. Η 'Ένσταση δεν άρχισε στο επίπεδο 1 (δεν υπάρχει διαθέσιμος Υπεύθυνος της FIVB {ΕΟΠΕ}).
 2. Η 'Ένσταση είχε απορριφθεί στο επίπεδο 1 από τη σχετικό Υπεύθυνο (ους) της FIVB (ΕΟΠΕ).
 3. Η 'Ένσταση έγινε δεκτή στο επίπεδο 1 από τον αρμόδιο Υπεύθυνο (ους), της FIVB αλλά στη συνέχεια αμφισβητήθηκε από την άλλη ομάδα.
 4. Γεγονότα μετά την ολοκλήρωση του αγώνα.
- Ένα Πρωτόκολλο 'Ένστασης Επιπέδου 2 πρέπει (εκτός από την περίπτωση γεγονότων μετά από τον αγώνα) να αφορά τις ενστάσεις που ζητήθηκαν και

καταγράφτηκαν σωστά στο επίπεδο 1 του Πρωτοκόλλου 'Ενστασης, από κάθε παίκτη της αντίστοιχης ομάδας.

➤ Η διαδικασία της επιβεβαίωσης του επιπέδου 2 της 'Ενστασης συνεπάγεται τα ακόλουθα στάδια:

1. Αρχική καταγραφή στο φύλλο αγώνα της βάσης της 'Ενστασης (Επίπεδο 2)
2. Πληρωμή της σχετικού παράβολου (βλέπε Εγχειρίδιο FIVB WT – Προκήρυξη ΕΟΠΕ)
3. Εκτελεστική Επιτροπή επανεξετάζει τη βάση της 'Ενστασης
4. Μεταβίβαση του αποτελέσματος της 'Ενστασης σε όλα τα ενδιαφερόμενα μέρη, συμπεριλαμβανομένων εξηγήσεων που αφορούν τη βάση της απόφασης
5. Αν χρειάζεται γίνονται διορθωτικές ενέργειες για να ξαναρχίσει ο αγώνας.

6.2 Ποιος αξιολογεί την 'Ενσταση;

- Ο Τεχνικός Υπεύθυνος θα ζητήσει να συγκληθεί η Εκτελεστική (Οργανωτική) Επιτροπή, της οποίας τα μέλη και η διαδικασία που πρέπει να ακολουθήσει ορίζεται από το εγχειρίδιο της FIVB WT (Προκήρυξη ΕΟΠΕ).
- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας δεν είναι μέλος της Επιτροπής ένστασης.
- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας μπορεί να ζητηθεί να συμβουλεύσει την Επιτροπή ένστασης σχετικά με τους κανόνες του παιχνιδιού.
- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας (ή ο Τεχνικός Υπεύθυνος), μπορεί να χρειαστεί να συνοψίσουν την αποδοχή ή απόρριψη του Επιπέδου 1 του Πρωτοκόλλου 'Ενστασης καθώς και επιπλέον γεγονότα που αφορούν τα κριτήρια για την απόφαση.

6.3 Πώς αρχίζει το Πρωτόκολλο 'Ενστασης;

- Η ένσταση Επιπέδου 2 αρχίζει από την ομάδα που επιθυμεί να υποβάλει 'Ενσταση, στο τέλος του αγώνα και πριν υπογράψει ο αντίστοιχος αρχηγός το φύλλο αγώνα, επιβεβαιώνοντας το γεγονός αυτό εγγράφως στις παρατηρήσεις (όχι απαραίτητα ο παίκτης, ο οποίος κατά τη στιγμή της εμφάνισης, είχε δηλώσει την επιθυμία του να υποβάλλει ένσταση).
- Δεν είναι απαραίτητο για τον παίκτη (ες) να γράψει τις λεπτομέρειες της ένστασης. Η ένσταση μπορεί να γραφτεί από οποιοδήποτε μέλος, αλλά τελικά πρέπει να υπογράφεται από τον αρχηγό της αντίστοιχης ομάδας.
- Οι διαιτητές δεν πρέπει να εμποδίζουν ή να υπαγορεύουν το περιεχόμενο της 'Ενστασης.
- Η 'Ενσταση είναι επιθυμητό να καταγράφεται στη επίσημη γλώσσα της FIVB: Αγγλικά.

- Το Πρωτόκολλο 'Ενστασης (Επίπεδο 2) συνοδεύεται από την καταβολή παράβολου, όπως διέπεται από το εγχειρίδιο (προκήρυξη) της FIVB (ΕΟΠΕ).

6.4 Η διαδικασία του Πρωτοκόλλου 'Ενστασης

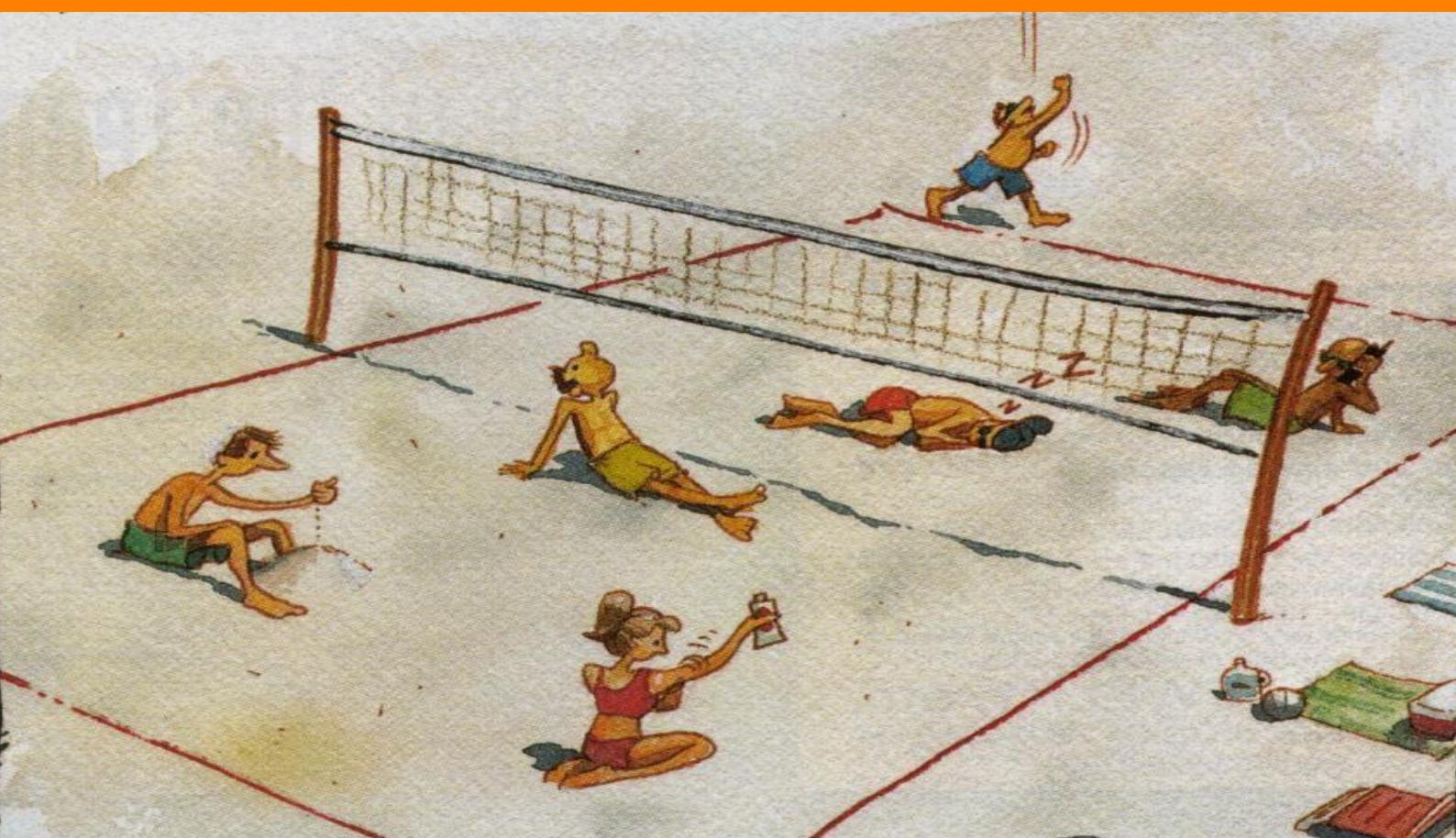
- Η διαδικασία της Επιτροπής 'Ενστασης που εξετάζει την ένσταση διέπεται από το εγχειρίδιο (προκήρυξη) της FIVB (ΕΟΠΕ).
- Το φύλλο αγώνος μπορεί να έχει επισύναψη και άλλου εγγράφου σχετικά με την 'Ένσταση (αν δεν υπάρχει αρκετός χώρος). Αυτό το έγγραφο πρέπει να παρουσιαστεί στον Τεχνικό Υπεύθυνο της FIVB (ΕΟΠΕ) το αργότερο μέσα σε 30 λεπτά από το τέλος του αγώνα.
- Ο αρχηγός της ομάδας που δεν εμπλέκεται στην ένσταση πρέπει να ενημερώνεται αμέσως προφορικά από τον 1ο διαιτητή, αν μια 'Ένσταση (Επίπεδο 2) επιβεβαιώνεται εγγράφως στις παρατηρήσεις του φύλλου αγώνα.

7. ΕΠΙΣΗΜΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ ΤΗΣ FIVB (ΕΟΠΕ)

- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας στο Επίπεδο 1 και η Επιτροπή 'Ενστασης στο Επίπεδο 2, πρέπει να γράψουν μια έκθεση που να αναφέρει τη βάση για την απόφαση και που επιβεβαιώνει τη διαδικασία που πραγματοποιήθηκε (έκθεση Υπεύθυνου Διαιτησίας για το Πρωτόκολλο 'Ένστασης στο WT, που παρέχεται σε ψηφιακή μορφή).
- Αντίγραφο του φύλλου αγώνα πρέπει να επισυνάπτεται στην έκθεση.
- Η έκθεση του Υπεύθυνου Διαιτησίας θα πρέπει να περιλαμβάνεται στην έκθεση του Τεχνικού Υπεύθυνου της FIVB (ΕΟΠΕ).
- Η έκθεση WT/25 του Υπεύθυνου διαιτησίας στον Κομισάριο Διαιτησίας της FIVB πρέπει να περιλαμβάνει παρατηρήσεις για τον αριθμό και τη φύση των Ενστάσεων που ανέλαβε, τα βασικά θέματα και αποτελέσματα, καθώς και αντίγραφο της έκθεσής του.
- Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας πρέπει το συντομότερο δυνατό μετά από έναν αγώνα όπου μία 'Ένσταση, είχε "απορριφθεί στο Επίπεδο 1" να προμηθεύει τον Τεχνικό Υπεύθυνο με αντίγραφο της έκθεσής του και το σχετικό φύλλο αγώνος. Η παρούσα έκθεση και το φύλλο αγώνος επιτρέπει στον Τεχνικό Υπεύθυνο να συγκαλέσει αμέσως μια συνάντηση με την αρμόδια ομάδα (ες) για την επιβεβαίωση της επιβολής του σχετικού προστίμου (χρηματική ποινή). Βλέπε Εγχειρίδιο της FIVB (Προκήρυξη ΕΟΠΕ).

Ε.Ο.Π.Ε.

ΤΜΗΜΑ BEACH VOLLEYBALL



ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ
ΑΠΟΥΣΑΣ ΚΑΙ ΕΛΛΙΠΟΥΣ ΟΜΑΔΑΣ

ΣΥΝΟΨΗ

Ο στόχος αυτής της ενότητας είναι να παρέχει στους διαιτητές μια τυποποιημένη μέθοδο, με την οποία να αντιμετωπίζουν την περίπτωση να χαθεί ένας αγώνας. Η απώλεια ενός αγώνα είναι από τη φύση της είναι μια δύσκολη κατάσταση, διότι μπορεί να τελειώσει πιθανόν έναν αγώνα, καθώς και εύκολα να οδηγήσει σε μια κατάσταση ένστασης, εάν η διαδικασία δεν ακολουθείται ακριβώς. Ως εκ τούτου, οι υπεύθυνοι πρέπει να προσέχουν ότι οι διαδικασίες που περιγράφονται παρακάτω ακολουθούνται ακριβώς, και ότι όλες οι σχετικές πληροφορίες καταγράφονται και ανακοινώνονται κατάλληλα σε οποιονδήποτε επηρεάζεται από το πρωτόκολλο.

1. ΣΧΕΤΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

➤ Οι κανόνες που διέπουν τις περιπτώσεις απούσας και ελλιπής ομάδας, καλύπτονται κατά κύριο λόγο από δύο τμήματα του Κανονισμού Μπιτς Βόλεϊ FIVB: Κανόνες 7,4 και 8,1.

Κανόνας 7.4: Απούσα και Ελλιπής ομάδα:

Κανόνας 7.4.1 Εάν μία ομάδα αρνηθεί να παίξει ενώ έχει κληθεί να το κάνει, δηλώνεται απούσα και χάνει τον αγώνα με αποτέλεσμα 0-2 για τον αγώνα και 0-21, 0-21 για τα σετ

Κανόνας 7.4.2 Μια ομάδα που δεν εμφανίζεται στον αγωνιστικό χώρο στην ώρα της, δηλώνεται απούσα με το ίδιο αποτέλεσμα όπως στον Κανόνα 7.4.1 παραπάνω

Κανόνας 7.4.3 Μια ομάδα που δηλώνεται ελλιπής για το σετ ή τον αγώνα, χάνει το σετ ή τον αγώνα (Κανόνας 9.1). Στην αντίπαλη ομάδα δίνονται οι πόντοι ή οι πόντοι και τα σετ που απαιτούνται για να κερδίσει το σετ ή τον αγώνα. Η ελλιπής ομάδα διατηρεί τους πόντους και τα σετ.

«Για Παγκόσμιες Διοργανώσεις της FIVB (Πανελλήνια Πρωταθλήματα ΕΟΠΕ), όταν εφαρμόζεται το Σύστημα των Ομίλων, το παραπάνω άρθρο 7.4 μπορεί να υπόκειται σε τροποποιήσεις, όπως αναφέρεται στους Ειδικούς Κανονισμούς Διοργάνωσης, που εκδίδονται από την FIVB σε εύθετο χρόνο και αφορά τις περιπτώσεις ομάδων, που δεν προσέρχονται στον αγώνα ή μένουν ελλιπείς».

Κανόνας 8.1 Κλήρωση:

Πριν από την επίσημη προθέρμανση, ο 1^{ος} διαιτητής πραγματοποιεί την κλήρωση με την παρουσία των αρχηγών των ομάδων, όπου κρίνεται σκόπιμο. Ο νικητής της κλήρωσης διαλέγει ...

2. ΠΙΘΑΝΑ ΣΕΝΑΡΙΑ

- **Με βάση τους παραπάνω κανόνες υπάρχουν τρία βασικά σενάρια που είναι πιθανά:**
- Σενάριο 1: Μια ομάδα χάνει τον αγώνα επίσημα πριν από την έναρξη του αγώνα
- Σενάριο 2: Μια ομάδα χάνει τον αγώνα, επειδή δεν ήταν παρούσα στη σωστή στιγμή για να αρχίσει το ματς
- Σενάριο 3: Μια ομάδα χάνει τον αγώνα αφού ο αγώνας έχει αρχίσει.

3. ΣΕΝΑΡΙΟ 1: ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΧΑΝΕΙ ΕΠΙΣΗΜΑ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ

- Αυτή η κατάσταση ελέγχεται από τον αρμόδιο Υπεύθυνο(ους) της FIVB (ΕΟΠΕ) και αφορά πολύ λίγο έναν διαιτητή.
- Ο διαιτητής πρέπει να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα (εφόσον ζητηθεί από τον Υπεύθυνο ής FIVB - ΕΟΠΕ), σύμφωνα με τις οδηγίες του Φύλλου Αγώνα της FIVB.
- Οι διαιτητές πρέπει να εξασφαλίζουν ότι είναι ενήμεροι για οποιαδήποτε αλλαγή στο πρόγραμμα του αγώνα, λόγω της απώλειας του αγώνα.

4. ΣΕΝΑΡΙΟ 2: ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΧΑΝΕΙ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ ΓΙΑΤΙ ΔΕΝ ΉΤΑΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΣΤΟ ΣΩΣΤΟ ΧΡΟΝΟ ΓΙΑ ΝΑ ΞΕΚΙΝΗΣΕΙ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ

- **Βασικά Βήματα (προχωρήστε στο επόμενο βήμα εάν δεν επιλυθεί)**
 1. Βεβαιωθείτε ότι οι ομάδες είναι παρούσες
 2. Προσπαθήστε να βρείτε τις ομάδες
 3. Ενημερώστε τον αρμόδιο Υπεύθυνο(ους) της FIVB (ΕΟΠΕ)
 4. Συνεχίστε το πρωτόκολλο του αγώνα
 5. Επίσημος χρόνος προθέρμανσης μετά την κλήρωση
 6. Τελική απόφαση για χάσιμο του αγώνα

Περιγραφή

- Οι διαιτητές σε αυτή την κατάσταση πρέπει να δράσουν γρήγορα καθώς ο χρόνος είναι πολύ σημαντικός.
- Οι διαιτητές με τις ενέργειές τους πρέπει να προσπαθήσουν μια ομάδα να μην αποκτήσει πλεονέκτημα σε σχέση με την άλλη.

- Ο διαιτητής(ες) δεν πρέπει, σε καμία στιγμή, να κάνει σχόλιο προς το παίκτη(ες) σχετικά με την πιθανή έκβαση/πιθανότητα για χάσιμο του αγώνα.
- Οι διαιτητές δεν πρέπει να υποθέτουν ότι μια ομάδα δεν θα παρουσιαστεί επειδή δεν παρουσιάστηκε στον προηγούμενο αγώνα.

Ειδικές σημειώσεις για κάθε βήμα

Βήμα 1

- Μόλις ένας διαιτητής είναι στο γήπεδο πριν από τον αγώνα θα πρέπει να βεβαιωθεί ότι και οι δύο ομάδες (και οι δύο παίκτες) είναι παρούσες
- Ο διαιτητής πρέπει να είναι στο γήπεδο πριν από την έναρξη της επίσημης προθέρμανσης.

Βήμα 2

- Εάν η μία ή και οι δύο ομάδες δεν είναι παρούσες θα πρέπει να ληφθούν όλα τα κατάλληλα μέτρα για να εξακριβώσουν άμεσα τον εντοπισμό της ομάδας. Αυτό περιλαμβάνει τη χρησιμοποίηση των Υπεύθυνων Γηπέδων, της ενδοσυνεννόησης και την αναχώρηση του 2ου διαιτητής από το γήπεδο, για να βεβαιωθεί ότι οι εν λόγω πληροφορίες διαβιβάστηκαν στον αρμόδιο Υπεύθυνο της FIVB (ΕΟΠΕ) και στο προσωπικό του Τουρνουά.
- Ο πρώτος διαιτητής πρέπει να παραμείνει στο γήπεδο.

Βήμα 3

- Εάν η κατάσταση δεν λύνεται άμεσα και η ομάδα δεν έρχεται στο γήπεδο, ο αρμόδιος εκπρόσωπος της FIVB θα πρέπει να ενημερωθεί και να κληθεί να έρθει στο γήπεδο.
- Όταν ο Υπεύθυνος είναι παρών στο γήπεδο, η τελική απόφαση για όλους τους τομείς, όπως η έναρξη του Πρωτοκόλλου Αγώνα και το χάσιμο του αγώνα, είναι δική του. Οι διαιτητές θα πρέπει να συνεχίσουν (ή να προχωρήσει με) το κανονικό Πρωτόκολλο Αγώνα για το τουρνουά.
- Ο αρμόδιος Υπεύθυνος(οι) της FIVB (ΕΟΠΕ) θα προσπαθήσει να εξακριβώσει το λόγο για τον οποίο ο παίκτης(ες) είναι απών και να συμβουλεύσει τους διαιτητές ανάλογα.
- Ιδανικά ο αρμόδιος Υπεύθυνος(οι) της FIVB (ΕΟΠΕ) θα πρέπει να είναι παρών πριν από την έναρξη του Επίσημου Πρωτοκόλλου του Αγώνα. Αν όχι, ο διαιτητής θα πρέπει να αναλάβει τον έλεγχο της κατάστασης, αλλά πρέπει να σημειωθεί ότι μόνο ο Τεχνικός Υπεύθυνος της FIVB μπορεί να πάρει την τελική απόφαση για το αν μια ομάδα χαρακτηρισθεί απούσα.

Βήμα 4

- Εάν ο αρμόδιος Υπεύθυνος(οι) της FIVB (ΕΟΠΕ) δεν είναι παρών, θα πρέπει να αρχίσει αυτόματα / συνεχίσει το Επίσημο Πρωτόκολλο του Αγώνα (εκτός αν ζητηθεί κάτι διαφορετικό από τον Υπεύθυνο της FIVB).
- Οι διαιτητές όταν το Επίσημο Πρωτόκολλο του Αγώνα έχει αρχίσει, λαμβάνουν όλα τα μέτρα για να συνεχιστεί αυτό το πρωτόκολλο, χωρίς αλλαγές (δηλαδή: το πρωτόκολλο διατηρείται).

Βήμα 5

- Ο διαιτητής θα πρέπει στη σωστή στιγμή σύμφωνα με το Επίσημο Πρόγραμμα του Αγώνα να ζητήσει (από τον αρμόδιο Υπεύθυνο(ους) της FIVB) να ξεκινήσουν την επίσημη προθέρμανση, αρχής γενομένης από την κλήρωση (εκτός αν ζητηθεί κάτι διαφορετικό).
- Ειδικό Πρωτόκολλο 1: Εάν οι παίκτες μιας ομάδας δεν παραστούν στην κλήρωση, τότε οι αντίπαλοί τους κερδίζουν αυτόματα την κλήρωση και μπορούν να επιλέξουν να σερβίρουν ή να υποδεχτούν κλπ. Μόνο ένας παίκτης είναι χρειάζεται για να γίνει η κλήρωση.
- Οι διαδικασίες των διαιτητών που γίνονται σε αυτό το Ειδικό Πρωτόκολλο είναι κατά σειρά:
 1. Σφυρίζουν και καλούν τις ομάδες για την κλήρωση μπροστά από τον τραπέζι της γραμματείας.
 2. Μετά την επιβεβαίωση ότι μόνο 1 ομάδα είναι παρούσα, ενημερώνουν αυτή την ομάδα ότι έχει κερδίσει αυτομάτως το δικαίωμα της πρώτης επιλογής (σέρβις, υποδοχή ή πλευρά του γηπέδου).
 3. Ζητούν την πρώτη επιλογή από την ομάδα που είναι παρούσα (π.χ.: πλευρά του γηπέδου).
 4. Ενημερώνουν ότι η άλλη ομάδα θα κάνει την επιλογή της μετά την ολοκλήρωση του χρόνου της Επίσημης Προθέρμανσης.
 5. Επιβεβαιώνουν με την γραμματεία την απόφαση της ομάδας και παίρνουν την Πριν τον αγώνα υπογραφή του Αρχηγού, μαζί με τυχόν διαθέσιμες πληροφορίες που καταγράφονται (π.χ.: σειρά περιστροφής). Σημειώστε σε αυτό το στάδιο ότι η γραμματεία δεν είναι σε θέση να ολοκληρώσει το φύλλο αγώνα για να είναι έτοιμο για να αρχίσει ο αγώνας, διότι είτε α) οι πλευρές του γηπέδου δεν θα είναι γνωστές ή β) Η ομάδα που σερβίρει και υποδέχεται δεν θα είναι γνωστή.
 6. Σφυρίζουν και δείχνουν το χρόνο έναρξης της Επίσημης Προθέρμανσης (π.χ.: 5 λεπτά).
 7. Δεν διακόπτουν το χρόνο της Επίσημης Προθέρμανσης των ομάδων για να συλλέξουν περισσότερες πληροφορίες (αν εντωμεταξύ η άλλη ομάδα προσέλθει).
 8. Αμέσως μετά το τέλος του χρόνου της Επίσημης Προθέρμανσης, σφυρίζουν, και υποδεικνύουν στις ομάδες να πάνε στις καρέκλες τους.

9. Μόνο η παρούσα ομάδα κατά την κλήρωση επιτρέπεται να πάει στις καθορισμένες καρέκλες της.
10. Η ομάδα που δεν ήταν παρούσα στην κλήρωση θα πρέπει να προσέλθει στο τραπέζι της γραμματείας και δηλώσει την επιλογή της (σέρβις, υποδοχή, πλευρά του γηπέδου), για ότι απομένει (σημείο 4 ανωτέρω).
11. Ο αρχηγός της ομάδας θα πρέπει να υπογράψει στο Πριν τον αγώνα σημείο του φύλλου αγώνα και να δηλώσει τη σειρά περιστροφής.
12. Η γραμματεία πρέπει να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα και να επιβεβαιώσει στους διαιτητές του αγώνα ότι έχει λάβει όλες τις πληροφορίες που χρειάζονται.
13. Η παρούσα κατά την κλήρωση ομάδα θα πρέπει να ενημερωθεί για την απόφαση της άλλης ομάδας.
14. Οι διαιτητές θα πρέπει να αρχίσουν το ματς, το συντομότερο δυνατόν.

- Ειδικό Πρωτόκολλο 2: Εάν καμία ομάδα δεν είναι παρούσα (δηλαδή δεν υπάρχουν παίκτες) η κλήρωση δεν πραγματοποιείται, αλλά ο χρόνος θα πρέπει να σημειωθεί στις Παρατηρήσεις του φύλλου αγώνα και ο διαιτητής αρχίζει το χρονοδιάγραμμα σύμφωνα με το Επίσημο Πρωτόκολλο Αγώνα (ανακοινώνοντας ότι έχει αρχίσει).
- Πολλές από τις διαδικασίες των διαιτητών για την Ειδικό Πρωτόκολλο 1 ισχύουν για τα Ειδικό Πρωτόκολλο 2, αλλά είναι προσαρμοσμένες, επειδή καμία ομάδα δεν είναι παρούσα στην κλήρωση.
- Εάν μία ομάδα φτάσει κατά τη διάρκεια του Επίσημου Πρωτόκολλου του αγώνα, το Πρωτόκολλο συνεχίζεται χωρίς αλλαγή και η αργοπορημένη ομάδα δεν θα πάρει επιπλέον χρόνο προθέρμανσης (εκτός αν ζητηθεί κάτι διαφορετικό).
- Και τα δύο παραπάνω Ειδικά Πρωτόκολλα πρέπει να εφαρμοστούν όσο πιο γρήγορα γίνεται και δεν πρέπει να παρατείνουν το χρόνο του Επίσημου Πρωτοκόλλου του Αγώνα.

Βήμα 6

- Ο χρόνος της Επίσημης Προθέρμανσης ολοκληρώνεται με το σφύριγμα του 1^{ου} Διαιτητή και τη σήμανση ότι ο αγώνας είναι έτοιμος να αρχίσει.
- Εάν αυτή τη στιγμή ο παίκτης(ες) ακόμη δεν έχει προσέλθει, ο διαιτητής πρέπει να ενημερώσει τον αρμόδιο Υπεύθυνο(ους) της FIVB (ΕΟΠΕ) για το γεγονός αυτό (δηλαδή: ότι, με βάση το χρονοδιάγραμμα των διαιτητών το Επίσημο Πρωτόκολλο του αγώνα έχει τελειώσει και ότι ο αγώνας έχει προγραμματιστεί να αρχίσει τώρα).
- Ο 1^{ος} Διαιτητής δεν χρειάζεται να πάει στη σκάλα στο τέλος του Επίσημου Πρωτοκόλλου του Αγώνα.

- Ο αρμόδιος Υπεύθυνος(οι) της FIVB (ΕΟΠΕ) είναι υπεύθυνος για τη διαβίβαση οποιασδήποτε απόφασης σχετικά με την απούσα ομάδα, στον παίκτη(ες) (εάν είναι παρών), στους διαιτητές, θεατές, μέσα μαζικής ενημέρωσης κλπ.
- Το τελικό σκορ του αγώνα γίνεται σύμφωνα με το απόσπασμα 7: Σκορ.

5. ΣΕΝΑΡΙΟ 3: ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΧΑΝΕΙ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ ΑΦΟΥ ΕΧΕΙ ΞΕΚΙΝΗΣΕΙ

- Η κατάσταση αυτή συνήθως οφείλεται σε τραυματισμό (αλλά όχι αποκλειστικά)
- Η αρμόδιος Υπεύθυνος(οι) της FIVB (ΕΟΠΕ) θα πρέπει να κληθεί στον αγωνιστικό χώρο το συντομότερο δυνατό.
- Ο 1ος διαιτητής πρέπει αρχικά προφορικά να βεβαιωθείτε ότι η ομάδα θέλει να χαρακτηρισθεί ελλιπής με αποτέλεσμα να χάσει τον αγώνα. Αυτό μπορεί να γίνει έπειτα από ένα Πρωτόκολλο Τραυματισμού.
- Ο πρώτος διαιτητής πρέπει να κάνει τα εξής:
 1. Να εξασφαλίσει την υπογραφή στο φύλλο αγώνα της ομάδας που επιθυμεί να χάσει τον αγώνα (αυτό επιβεβαιώνει την επιθυμία τους να χάσουν)
 2. Να επιβεβαιώσει με τον αρμόδιο Υπεύθυνο(ους) της FIVB (ΕΟΠΕ) την απώλεια του αγώνα
 3. Να ειδοποιήσει την αντίπαλη ομάδα για την απώλεια του αγώνα
 4. Να επιτηρήσει την ολοκλήρωση του φύλλου αγώνος και να το υπογράψει για να πιστοποιήσει το περιεχόμενό του.
- Το τελικό σκορ του αγώνα γίνεται σύμφωνα με το σημείο 7: Σκορ

6. ΕΙΔΙΚΕΣ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- Η ονομασία "αρμόδιος(οι) Υπεύθυνοι της FIVB (ΕΟΠΕ)" έχει χρησιμοποιηθεί σε αυτό το πρωτόκολλο και απευθύνεται στον Τεχνικό Υπεύθυνο και στους Υπεύθυνους Διαιτησίας. Οι συγκεκριμένοι ρόλοι τους ορίζονται στο πλαίσιο (Πανελλήνια Πρωταθλήματα) του Εγχειρίδιου World Tour 2010.
- Οι διαιτητές πρέπει να είναι εξοικειωμένοι με το Επίσημο πρωτόκολλο του Αγώνα της FIVB (ΕΟΠΕ).

7. ΣΚΟΡ

- Ο αρμόδιος Υπεύθυνος(οι) της FIVB (ΕΟΠΕ) είναι στο Σενάριο 1 και 2, υπεύθυνος για την επιβεβαίωση του επίσημου αποτελέσματος του αγώνα και μπορεί να καταγράψει σχόλια καταλλήλως στις Παρατηρήσεις

- Με την ολοκλήρωση του αγώνα, ο 1^{ος} Διαιτητής πρέπει να εξασφαλίσει ότι στις Παρατηρήσεις του φύλλου αγώνος έχουν συμπληρωθεί όλα τα απαιτούμενα στοιχεία, όπως υποδεικνύεται από το πρωτόκολλο αυτό και φαίνεται από το παράδειγμα των Οδηγιών του φύλλου αγώνος .
- Αν ο Υπεύθυνος Διαιτησίας δεν είναι παρών στον αγωνιστικό χώρο κατά την ολοκλήρωση του αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής πρέπει να λάβει την αντίστοιχη υπογραφή πριν το φύλλο αγώνα παραδοθεί στο Γραφείο της Διοργάνωσης, και χωρίς καθυστερήσεις για τους σκοπούς BVIS (άμεσα αποτελέσματα on-line).

