



Rules of the Game 2009-2012
By Sandy Steel
President Rules of the Game Commission,
FIVB

Μετάφραση της παρουσίασης στη συνάντηση της
CEV στη Βουλγαρία 5/2009
Μέρος Β

ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ: ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ ΚΑΛΛΗΣ

1000



Οδηγίες φύλλου αγώνα

- Πλαίσιο για αντικανονικό αίτημα ομάδα A ή B
- 14 γραμμές για τους παίκτες! (διοργανώσεις CEV) – πολλή κριτική γι' αυτό.
- 2 γραμμές για τους Λίμπερο.
- Στις διοργανώσεις FIVB οι Λίμπερο γράφονται μόνο στις ειδικές γραμμές – πουθενά αλλού!
- Αθροίσματα – όχι πια W, μόνο 1 ή 0

Σύνθεση ομάδων – Επίδραση στο φύλλο αγώνα

- 4.1.1
- Μια ομάδα αποτελείται από 12 παίκτες, έναν προπονητή, έναν βοηθό προπονητή, έναν φυσιοθεραπευτή, και έναν γιατρό.
- Για τις Παγκόσμιες και επίσημες διοργανώσεις της FIVB μια ομάδα μπορεί να αποτελείται το μέγιστο από δεκατέσσερις -14 παίκτες (με ανώτατο αριθμό δώδεκα-12 κανονικών παικτών).

1 ή 2 Λίμπερο; Δείτε στην FIVB

- 19.1.1
- Κάθε ομάδα έχει το δικαίωμα να προσδιορίσει από τη λίστα των παικτών μέχρι δύο (2) εξειδικευμένους αμυντικά παίκτες ως Λίμπερο.
- Για τις Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις FIVB Ανδρών-Γυναικών, όπου μια ομάδα επιλέγει να έχει περισσότερους από δώδεκα (12) παίκτες, είναι υποχρεωτικό για την ομάδα να προσδιορίσει από τη λίστα των παικτών δύο (2) εξειδικευμένους αμυντικά παίκτες ως Λίμπερο.

Καταγραφή του Λίμπερο : FIVB/CEV

- Οι Λίμπερο πρέπει να καταγράφονται στο φύλλο αγώνα πριν την έναρξη αυτού στις ειδικές γραμμές που υπάρχουν γι' αυτό.
- Για τις Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις FIVB οι Λίμπερο πρέπει να καταγράφονται στο φύλλο αγώνα πριν την έναρξη του αγώνα **μόνο** στις ειδικές γραμμές που υπάρχουν γι' αυτό.

Ενεργός και αναπληρωματικός Λίμπερο

- Ο Λίμπερο που θα προσδιοριστεί από τον προπονητή πριν την έναρξη του αγώνα, θα είναι ο ενεργός Λίμπερο. **Αν υπάρχει δεύτερος Λίμπερο**, θα παραμείνει αναπληρωματικός Λίμπερο.

19.3.2.1

- Οι αντικαταστάσεις που αφορούν στον Λίμπερο δεν υπολογίζονται ως κανονικές αλλαγές.
- Είναι απεριόριστες, αλλά πρέπει να μεσολαβεί μια **ολοκληρωμένη** φάση μεταξύ δύο αντικαταστάσεων του Λίμπερο (εκτός αν προκύψει τραυματισμός/ασθένεια ή επιβάλλεται να γίνει περιστροφή εξαιτίας ποινής).

10000000



Ο ενεργός λίμπερο
στην πάνω γραμμή
Ο
αναπληρωματικός
στην κάτω

Αλλαγές του Λίμπερο

- 19.3.3.1 Ο προπονητής έχει το **δικαίωμα** να αλλάξει τον ενεργό Λίμπερο με τον αναπληρωματικό Λίμπερο για οποιοδήποτε λόγο, αλλά μόνο μία φορά στον αγώνα και **μόνο όταν ο κανονικός παίκτης (που τον είχε αντικαταστήσει ο Λίμπερο) έχει επιστρέψει στον κυρίως αγωνιστικό χώρο.** Αυτή η αλλαγή πρέπει να καταγραφεί στις παρατηρήσεις του φύλλου αγώνα και στο φύλλο ελέγχου του Λίμπερο.
- Ο αρχικός Λίμπερο δεν επιτρέπεται να ξαναμπεί στο παιχνίδι για το υπόλοιπο του αγώνα.

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ _____



Ασθένεια/ Τραυματισμός

- Σε περίπτωση ασθένειας ή τραυματισμού του αναπληρωματικού Λίμπερο, ο προπονητής έχει το δικαίωμα να προσδιορίσει ως Λίμπερο για το υπόλοιπο του αγώνα οποιονδήποτε άλλο παίκτη (εκτός από τον αρχικό Λίμπερο) που δεν βρίσκεται στον κυρίως αγωνιστικό χώρο κατά τη στιγμή του επαναπροσδιορισμού.

Επαναπροσδιορισμός Λίμπερο

- Ο αρχηγός της ομάδας έχει το δικαίωμα να αποποιηθεί όλα τα προνόμια του αρχηγού για να επαναπροσδιοριστεί ως Λίμπερο, αν αυτό ζητηθεί από τον προπονητή. Αλλαγές λόγω τραυματισμού ή ασθένειας του Λίμπερο ή του επαναπροσδιορισμένου Λίμπερο δεν προσμετρώνται ως αντικαταστάσεις.

Σύγκριση παλιού και νέου

- **Κανονισμοί 2005-8**

- Μέγιστο 12 παίκτες
- 0 ή 1 Λίμπερο
- Όχι “αλλαγή”
Λίμπερο – μόνο
επαναπροσδιορισμός
σε περίπτωση
τραυματισμού

- **Κανονισμοί 2009-12**

- Μέγιστο 12 παίκτες... εκτός
από **FIVB και Παγκόσμιες
διοργανώσεις
Ανδρών/Γυναικών ως 14
παίκτες/**
- 12 παίκτες: 0,1 ή 2 Λίμπερο
- 13 ή 14 παίκτες: πρέπει να
έχει 2 Λίμπερο
- Ο προπονητής μπορεί να
κάνει μία αλλαγή Λίμπερο

Αλλαγές του Λίμπερο

- Ζωτικής σημασίας η συνεργασία με τον σημειωτή
- Πρέπει να γίνονται αντιληπτές οι «κρυφές» αντικαταστάσεις
- Χειροσήμα του σημειωτή σε T/O και T/O
- Πρόληψη παρά διόρθωση μετά το συμβάν
- Να επαγρυπνούμε στα T/O και T/O – επιβάλλεται να ενεργήσουμε με βάση την πληροφόρηση που μας δίνει ο σημειωτής

ΠΑΡΕΜΒΑΣΗ

Συνολική δέσμη:

- Κάτω από το φιλέ
 - Στο ίδιο το φιλέ
 - Γύρω από το φιλέ
-
- Έπρεπε να οριστεί η “παρέμβαση”.

Παρέμβαση – όχι απλά ένας κανόνας για το σφάλμα στο φιλέ

- 11.4.4 Ένας παίκτης παρεμβαίνει στο παιχνίδι των αντιπάλων (μεταξύ άλλων):
 - - όταν ακουμπά την ταινία στην κορυφή του φιλέ ή τα πάνω 80 εκ. της αντένας κατά την προσπάθειά του να παίξει την μπάλα, ή
 - - όταν υποβοηθείται από το φιλέ ταυτόχρονα με το παίξιμο της μπάλας, ή
 - - δημιουργεί κάποιο πλεονέκτημα έναντι του αντιπάλου, ή
 - - κάνει ενέργειες που παρεμποδίζουν την επιτρεπόμενη προσπάθεια των αντιπάλων να παίξουν την μπάλα

2009-2012 Ισχύοντες κανονισμοί

Παρέμβαση και το φιλέ

11.3.1

- Η επαφή ενός παίκτη με το φιλέ, **δεν** είναι σφάλμα, **εκτός αν αποτελεί παρέμβαση στο παιχνίδι.**

11.3.2

- Οι παίκτες επιτρέπεται να έρθουν σε επαφή με το στυλοβάτη, τα σχοινιά ή οποιοδήποτε άλλο αντικείμενο έξω από την αντένα, **συμπεριλαμβανομένου του φιλέ** εκτός της αντένας, με την προϋπόθεση ότι αυτή η ενέργεια δεν αποτελεί παρέμβαση στο παιχνίδι.

Παρέμβαση στο φιλέ

1999 –

- Η ERC ζήτησε να μη συμπεριλαμβάνεται η απογείωση και η προσγείωση “στην ενέργεια”

2005 –

- Η IRC ζήτησε εκλογίκευση του κανόνα “..δεν είναι σφάλμα, εκτός αν παρεμβαίνει στο παιχνίδι.”
- - δηλ. η ενέργεια αυτή καθαυτή, και δεν περιλάμβανε την απογείωση ή την προσγείωση στην επίθεση, το μπλοκ ή την πάσα.

Παρέμβαση στην κεντρική γραμμή

- 11.2.2.1 (επιτρέπεται) Η επαφή με τον κυρίως αγωνιστικό χώρο των αντιπάλων με το(τα) πέλμα(τα) επιτρέπεται, με την προϋπόθεση ότι κάποιο μέρος του πέλματος παραμένει είτε σε επαφή, είτε είναι ακριβώς πάνω από την κεντρική γραμμή.
- 11.2.2.2 Η επαφή με τον κυρίως αγωνιστικό χώρο των αντιπάλων με οποιοδήποτε μέρος του σώματος από το πέλμα και πάνω επιτρέπεται, με την προϋπόθεση ότι δεν παρεμποδίζεται το παιχνίδι του αντιπάλου.

Παρέμβαση γύρω από το φιλέ

- Η μπάλα περνάει την αντένα...

10.1.2.2

- η μπάλα όταν παίχτηκε προς τα πίσω, διέσχισε το επίπεδο του φιλέ, ξανά έξω από το οριοθετημένο διάστημα, από την ίδια πλευρά του γηπέδου.
- Η αντίπαλη ομάδα δεν επιτρέπεται να εμποδίσει μια τέτοια ενέργεια
-επειδή αποτελεί ΠΑΡΕΜΒΑΣΗ.

Τα σφάλματα

11.4 ΣΦΑΛΜΑΤΑ ΠΑΙΚΤΩΝ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

- 11.4.1 Ένας παίκτης ακουμπά την μπάλα ή κάποιον αντίπαλο στο χώρο των αντιπάλων πριν ή κατά τη διάρκεια του επιθετικού χτυπήματος των αντιπάλων.
- 11.4.2 Ένας παίκτης παρεμβαίνει στο παιχνίδι του αντιπάλου όταν εισέρχεται στο αντίπαλο γήπεδο κάτω από τον φιλέ.
- 11.4.3 Το πέλμα ή τα πέλματα ενός παίκτη εισέρχονται εξολοκλήρου στο γήπεδο των αντιπάλων.

Κατεύθυνση 1

- ΚΑΘΕΤΗ ΚΙΝΗΣΗ



- Η επαφή εδώ δεν αποτελεί σφάλμα

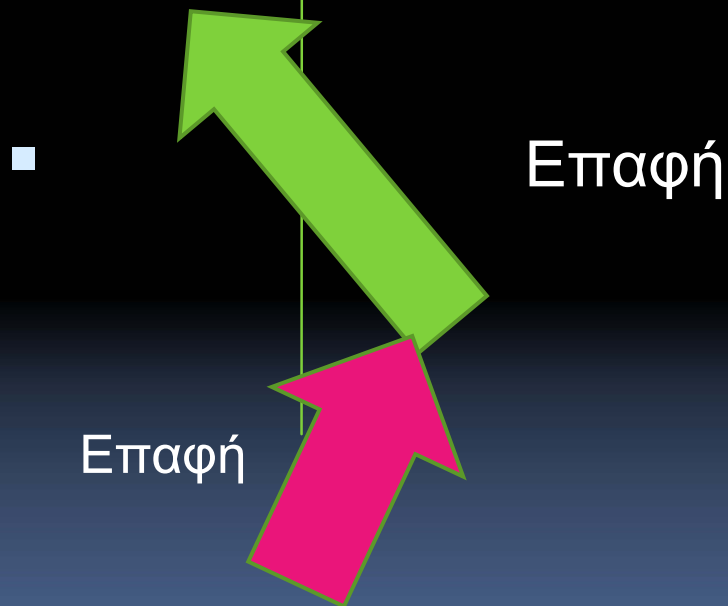
Κατεύθυνση 2

- Οριζόντια Κίνηση – θα μπορούσε να παίρνει βοήθεια
– θα μπορούσε να δημιουργεί πλεονέκτημα



Κατεύθυνση 3

- Η απογείωση ίσως να είναι νόμιμη – προσέξτε να μην τιμωρήσετε άδικα!



Η μπάλα περνάει την αντένα

- Ο Β' Διαιτητής πρέπει να έχει τον έλεγχο
- Μην γυρνάτε την πλάτη σας
- Ολυμπιακοί Αγώνες— είχαμε τουλάχιστον 4 περιπτώσεις πιθανών σοβαρών συγκρούσεων με παίκτες.

Διάγραμμα 5b – Η μπάλα διασχίζει το κάθετο επίπεδο του φιλέ προς την ελεύθερη ζώνη των αντιπάλων

- Αυτό δίνει παραδείγματα σωστού και λάθους

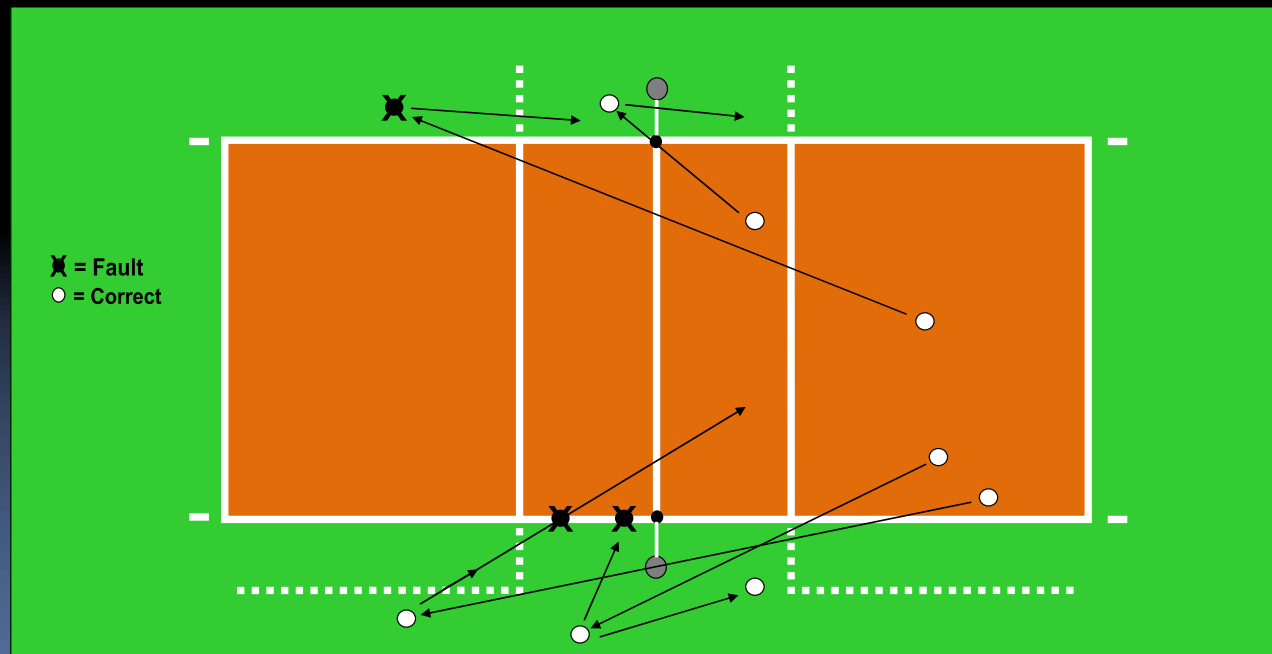


Diagram 5b
Rules : 10.1.2 , 23.3.2.3 b , 24.3.2.7 , 27.2.1.7

Ορισμοί

Εξωτερικό αντικείμενο

- Ένα αντικείμενο, το οποίο βρίσκεται εκτός του αγωνιστικού χώρου ή κοντά στο όριο του ελεύθερου αγωνιστικού διαστήματος, και εμποδίζει την πορεία της μπάλας.
- Παραδείγματα είναι οι προβολείς στην οροφή, το βάθρο του Α' Διαιτητή, ο εξοπλισμός της TV, το τραπέζι του σημειωτή, οι στυλοβάτες του φιλέ. Σημείωση: Στα εξωτερικά αντικείμενα δεν περιλαμβάνονται οι αντένες, αφού θεωρούνται μέρος του φιλέ.

- Το κείμενο Κανονισμών της FIVB 2009-12 επομένως εφαρμόζεται ως εξής:
- Όταν μια ομάδα έχει 2 Λίμπερο, ο προπονητής μπορεί να αποφασίζει σε κάθε αγώνα ποιος από τους 2 Λίμπερο είναι ο αρχικός (ενεργός) Λίμπερο .
- Αν ο προπονητής αποφασίσει να κάνει αλλαγή τον 1^ο (ενεργό) Λίμπερο με τον 2^ο (αναπληρωματικό) Λίμπερο , αυτό μπορεί να γίνει για οποιονδήποτε λόγο, καθώς και εξαιτίας της επιβολής τιμωρίας. Αυτή η αλλαγή, όμως, μπορεί να συμβεί μόνο μία φορά σε κάθε αγώνα, και ο αρχικός Λίμπερο δεν επιτρέπεται να ξαναμπεί στο παιχνίδι για το υπόλοιπο του αγώνα.

ΑΛΛΑΓΕΣ Λίμπερο

- Η αλλαγή πρέπει να γίνει όταν και οι 2 Λίμπερο είναι εκτός του κυρίως αγωνιστικού χώρου, κατά τον ίδιο τρόπο που γίνεται επαναπροσδιορισμός λόγω τραυματισμού ή ασθένειας: ο προπονητής πρέπει να ενημερώσει τον Β' διαιτητή, ο οποίος θα επιτρέψει την αλλαγή και θα επιβλέπει την καταγραφή της στο χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.
- Υπάρχει η δυνατότητα επαναπροσδιορισμού του αναπληρωματικού (ενεργού πλέον) Λίμπερο, αν προκύψει τραυματισμός ή ασθένεια – ο Λίμπερο πρέπει να απομακρυνθεί από τον κυρίως αγωνιστικό χώρο, ο παίκτης που είχε κανονικά αντικατασταθεί να μπει στον αγώνα, και μόνο τότε ο προπονητής μπορεί να χρησιμοποιήσει ως επαναπροσδιορισμένο Λίμπερο οποιονδήποτε παίκτη (εκτός από τον αρχικό Λίμπερο) που δεν βρίσκεται στον κυρίως αγωνιστικό χώρο κατά τη στιγμή του επαναπροσδιορισμού.
- Ένας Λίμπερο που τραυματίστηκε και ανάρρωσε εντός χρόνου για τον επόμενο ή κατοπινό αγώνα επιτρέπεται να αγωνιστεί σε αυτόν τον αγώνα. Ο παίκτης που επαναπροσδιορίστηκε ως Λίμπερο, και αγωνίστηκε ως Λίμπερο για οποιοδήποτε μέρος του προηγούμενου αγώνα, θα ξανααγωνιστεί ως κανονικός παίκτης στον επόμενο αγώνα.



ΕΠΑΝΑΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΙ

- Αυτή η διαδικασία επαναπροσδιορισμού επιτρέπεται και όταν η ομάδα έχει μόνο έναν Λίμπερο. Όμως, αν ο Λίμπερο δεν αναρρώσει, ο επαναπροσδιορισμένος Λίμπερο θα πάρει άδεια να αγωνιστεί ως Λίμπερο στους επόμενους αγώνες.
- Όλοι οι υπόλοιποι Κανονισμοί θα είναι σε συμφωνία με το κείμενο Κανονισμών της FIVB 2009-2012.