

Εφαρμογή δοκιμαστικών κανονισμών από CEV/FIVB

Αγωνιστικό έτος 2026-27

- ✓ Ισχύουν σε όλες τις ελληνικές διοργανώσεις, εκτός αν ρητά αναφέρεται κάτι διαφορετικό.

1. ΕΡΜΗΝΕΙΑ ΔΙΠΛΗΣ ΕΠΑΦΗΣ- ΣΥΝΕΧΕΙΑ

Συνεχίζεται να επιτρέπεται η διπλή επαφή στην πάσα (δεύτερο χτύπημα) με την προϋπόθεση ότι η μπάλα παραμένει στην πλευρά της ίδιας ομάδας.

2. ΣΦΑΛΜΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ ΟΜΑΔΑΣ ΠΟΥ ΕΧΕΙ ΥΠΟΔΟΧΗ

τεστ για θέσεις ομάδας που έχει υποδοχή - ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΗ

Η ομάδα που έχει υποδοχή πρέπει να είναι στη σωστή σειρά περιστροφής τη στιγμή του σφυρίγματος, η μετακίνηση των παικτών επιτρέπεται, **αφού αρχίσει η ενέργεια για σερβίς του αντίπαλου**. Οι παίκτες επιτρέπεται να μετακινηθούν από τις σωστές θέσεις/περιστροφή, τη στιγμή που αρχίζει η κίνηση του παίκτη που σερβίρει, όπως ένα βήμα, μια κίνηση των χεριών ή/και των ποδιών κ.τ.ό. στη διάρκεια της πρώτης κίνησης για σερβίς.

Η τροποποίηση έχει σκοπό να αποτρέψει του παίκτες από το fake service.

Οι παίκτες πρέπει να παραμένουν μέσα στον κυρίως αγωνιστικό χώρο μέχρι τη στιγμή του χτυπήματος για σερβίς.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΠΟΥ ΕΠΙΤΡΕΠΟΝΤΑΙ



زنده



22	SERVE ERRORS				20
JPN 	SETS 1	22	VNL	22	SETS 2
		CHN			



3. ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Κάθε ομάδα επιτρέπεται να ζητήσει το μέγιστο δύο τάιμ-άουτ και **ΟΚΤΩ (8)** αλλαγές σε κάθε σετ.

ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Ερώτηση:

Θα επιτρέπεται οι παίκτες να μπαίνουν και να βγαίνουν πολλές φορές; Για παράδειγμα, θα μπορούσαν ο πασαδόρος και ο διαγώνιος να αλλαχτούν από τους αναπληρωματικούς (2 αλλαγές), να ξαναμπούν στον αγώνα (2 ακόμα αλλαγές) και μετά να ξαναγίνει το ίδιο – ώστε να γίνουν όλες και 8 αλλαγές με τους ίδιους 4 παίκτες;

Απάντηση:

Όχι, αυτό δεν επιτρέπεται. Μόνο ο αριθμός των αλλαγών αυξάνεται από 6 σε 8. Όλες οι άλλες πτυχές του κανονισμού για τις αλλαγές παικτών δεν αλλάζουν.

4. ΣΥΝΘΕΣΗ ΟΜΑΔΑΣ

Στις διοργανώσεις CEV και FIVB μια ομάδα επιτρέπεται να δηλώνει το μέγιστο 14 παίκτες και το ελάχιστο 12 παίκτες. Στη σύνθεση της ομάδας πρέπει να περιλαμβάνεται **το ελάχιστο ένας (1) Libero**.

Κάθε ομάδα επιτρέπεται να επιλέξει να χρησιμοποιήσει (2) Libero από τους παίκτες που έχει δηλώσει στη σύνθεσή της μέχρι 1 ώρα πριν την έναρξη του αγώνα.

Στις ελληνικές διοργανώσεις: Επιτρέπεται η αναγραφή στο Φύλλο Αγώνα έως δεκατεσσάρων (14) αθλητών. Στην περίπτωση δήλωσης στο Φύλλο Αγώνα **δώδεκα (12)**, δεκατριών (13) ή δεκατεσσάρων (14) αθλητών, είναι υποχρεωτική η δήλωση **τουλάχιστον ενός (1) Λίμπερο (με μέγιστο τους 2 Λίμπερο)**. Ομάδα που δηλώσει **έντεκα (11)** ή λιγότερους (πχ **10, 9 κ.ο.κ.**) αθλητές στο Φύλλο Αγώνα έχει δικαίωμα να δηλώσει έως δύο (2) Λίμπερο (**δηλ. είτε κανένα είτε 1 είτε 2 Λίμπερο**).

5. ΕΠΑΦΗ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ ΜΕ ΤΗΝ ΟΡΟΦΗ

(δεν ισχύει στις αναπτυξιακές κατηγορίες: K21, K20, K18, K17, K16, K15, K14)

Αν στο πρώτο ή δεύτερο χτύπημα μιας ομάδας η μπάλα έρθει σε επαφή με την υποδομή του γηπέδου **(π.χ. οροφή / δοκάρια / ψευδοροφή / πίνακας / σκοινιά)** πάνω από τον αγωνιστικό χώρο και παραμένει διαθέσιμη για τη συνέχιση του παιχνιδιού με την ίδια ομάδα να κάνει δεύτερο ή τρίτο χτύπημα, τότε το χτύπημα είναι νόμιμο και ο αγώνας επιτρέπεται να συνεχιστεί.

Αν η μπάλα έρθει σε επαφή με την οροφή του γηπέδου **(π.χ. οροφή / δοκάρια / ψευδοροφή / πίνακας / σκοινιά)** και περάσει στην πλευρά των αντιπάλων, αυτό θεωρείται «σφάλμα».

Αν η μπάλα βρει σε κάμερα με γερανό μέσα στον αγωνιστικό χώρο, θα δοθεί επανάληψη.

ΕΠΑΦΗ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ ΜΕ ΤΗΝ ΟΡΟΦΗ

*(δεν ισχύει στις αναπτυξιακές κατηγορίες:
Κ21, Κ20, Κ18, Κ17, Κ16, Κ15, Κ14)*

Ερώτηση:

Αν η ομάδα Α έρθει σε επαφή με την μπάλα και μετά αυτή χτυπήσει στην οροφή πάνω από τον αγωνιστικό χώρο της ομάδας Β και επιστρέψει στην ομάδα Α, η φάση συνεχίζεται;

Απάντηση:

Αν η μπάλα χτυπήσει ξεκάθαρα στην πλευρά της οροφής της ομάδας Β, τότε είναι άουτ. Αν ο διαιτητής δεν είναι σίγουρος και η μπάλα επιστρέψει στην πλευρά της ομάδας Α, η φάση θα συνεχιστεί. Δίνεται στην ομάδα Α το πλεονέκτημα της αμφιβολίας.

Σημ.: Αν η μπάλα χτυπήσει στην οροφή στην πλευρά της ίδιας ομάδας και κολλήσει εκεί, η φάση θα επαναληφθεί.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΠΟΥ ΕΠΙΤΡΕΠΟΝΤΑΙ

CRUZEIRO

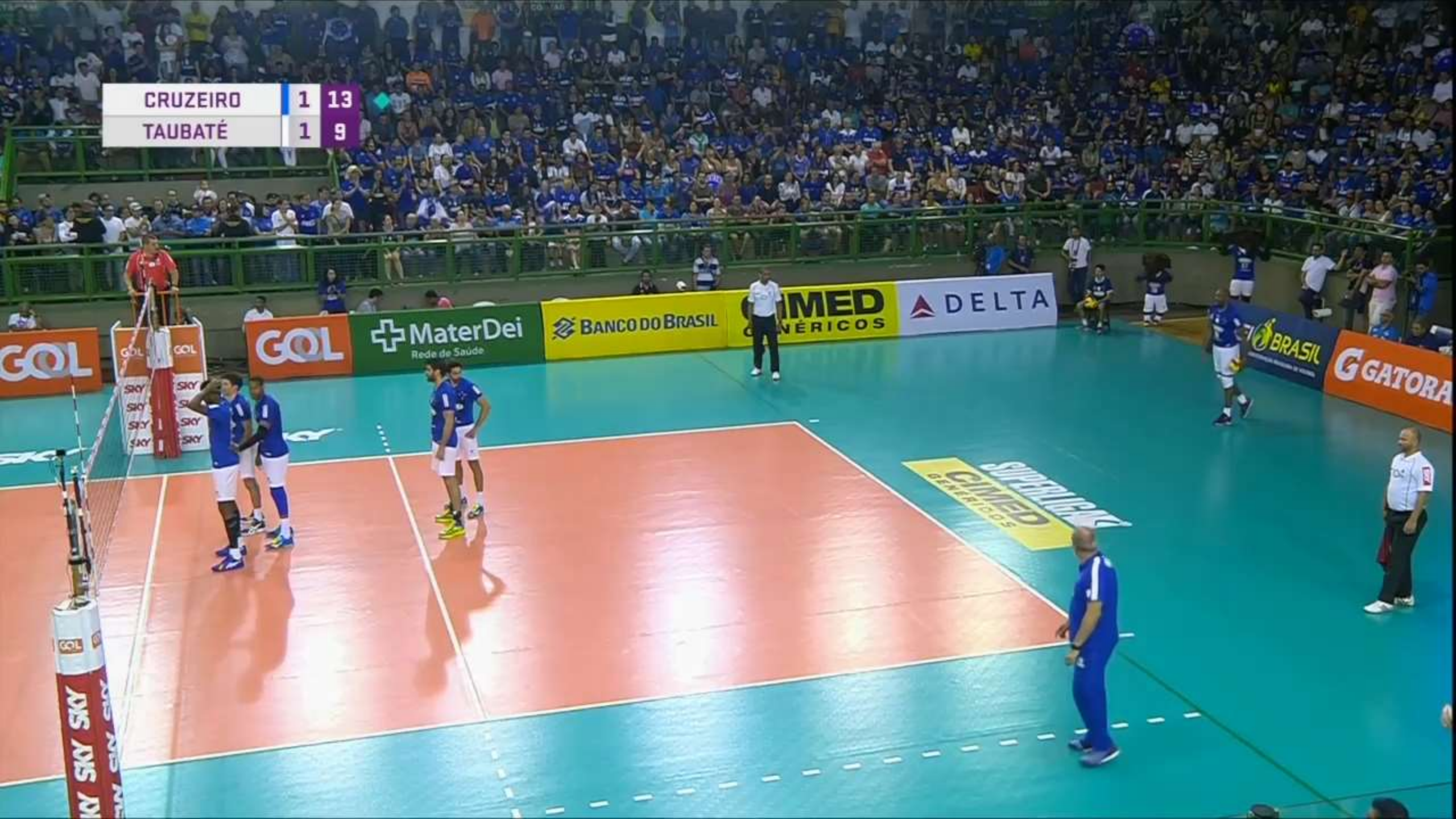
1

13

TAUBATÉ

1

9



6. ΕΠΙΘΕΣΗ ΜΕ «ΣΠΡΩΞΙΜΟ - ΜΕΤΑΦΟΡΑ - ΠΙΑΣΤΟ – ΠΕΤΑΓΜΑ»

Θα εφαρμοστεί αυστηρά ο **κανόνας 9.2.2** για να μην επιτρέπεται καθόλου το πιαστό και να τιμωρείται αυστηρά το σφάλμα.

ΚΑΝΟΝΑΣ 9.2.2: Η μπάλα δεν επιτρέπεται να κρατηθεί και/ή να σπρωχτεί. Μπορεί να αναπηδήσει προς οποιαδήποτε κατεύθυνση.

- ✓ **ΟΧΙ ΠΙΑΣΤΟ / ΟΧΙ ΚΡΑΤΗΜΑ / ΟΧΙ ΜΕΤΑΦΟΡΑ**
- ✓ Το πλασέ πρέπει να γίνει με το **ΕΝΑ ΧΕΡΙ**
- ✓ Το πλασέ πρέπει να γίνει με μια **ΣΥΝΤΟΜΗ ΕΠΑΦΗ**
- ✓ Το πλασέ πρέπει να κατευθυνθεί σε **ΕΥΘΕΙΑ ΓΡΑΜΜΗ**

ΕΠΙΘΕΣΗ ΜΕ «ΣΠΡΩΞΙΜΟ - ΜΕΤΑΦΟΡΑ - ΠΙΑΣΤΟ – ΠΕΤΑΓΜΑ»

Ερώτηση:

Επιτρέπεται ο πασαδόρος να κάνει πλασέ σε δεύτερη μπαλιά με πάσα;

Απάντηση:

Ναι, επιτρέπεται ο πασαδόρος να κάνει πλασέ σε δεύτερη μπαλιά με πάσα, αρκεί να μην πιάσει ή σπρώξει τη μπάλα (δηλ., η επαφή να είναι καθαρή).

Δείτε τα βίντεο.

ΕΠΙΤΡΕΠΟΝΤΑΙ

EXAMPLES OF LEGAL ACTIONS



ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΟΝΤΑΙ

EXAMPLES OF ILLEGAL ACTIONS



7. ΧΡΗΣΗ ΤΗΣ ΣΦΥΡΙΧΤΡΑΣ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ *(ΜΟΝΟ CEV/FIVB)*

Επειδή η χρήση της σφυρίχτρας από τους διαιτητές δεν είναι πάντα απαραίτητη, ο διαιτητής θα πρέπει να σφυρίζει, μόνο για να διακόψει μια ενέργεια, όταν διαπράττεται ένα σφάλμα, για να μη συνεχιστεί το παιχνίδι μετά το σφάλμα.

Πρόταση **ΟΧΙ ΣΦΥΡΙΓΜΑ** για:

- μπάλα ΜΕΣΑ/ΕΞΩ (η μπάλα προσγειώνεται μέσα ή έξω κατευθείαν)
- Η μπάλα από το σερβίς δεν περνάει το φιλέ.
- Υπάρχει ξεκάθαρη επαφή στο μπλοκ (π.χ. Η μπάλα μετά από καθαρή επαφή με το μπλοκ φεύγει άουτ μακριά).

ΧΡΗΣΗ ΤΗΣ ΣΦΥΡΙΧΤΡΑΣ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ *(ΜΟΝΟ CEV/FIVB)*

Ερώτηση:

Θα πρέπει ο διαιτητής να συνεχίσει να δείχνει την χειροσήμανση;

Απάντηση:

Ναι, ο διαιτητής πρέπει να δείχνει τη σχετική χειροσήμανση.

8. ΠΡΩΤΟΚΟΛΟ ΕΠΙΣΗΜΗΣ ΠΡΟΘΕΡΜΑΝΣΗΣ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

Ξεχωριστή προθέρμανση στο σερβίς:

- ✓ 90" κάθε ομάδα – η αντίπαλη ομάδα πρέπει να βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου

-10:00	Προθέρμανση στο φιλέ
-3:00	Προθέρμανση σερβίς για την ομάδα Α
-1:30	Προθέρμανση σερβίς για την ομάδα Β
-0:00	Τέλος προθέρμανσης, οι ομάδες πάνε στους πάγκους

ΠΡΩΤΟΚΟΛΟ ΕΠΙΣΗΜΗΣ ΠΡΟΘΕΡΜΑΝΣΗΣ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

Ερώτηση 1:

Ποιος θα μαζεύει τις μπάλες στην πλευρά του γηπέδου Β, ενώ η ομάδα Α κάνει προθέρμανση στο σερβίς;

Απάντηση:

Την ευθύνη για τις μπάλες έχει η ομάδα που κάνει προθέρμανση για το σερβίς μαζί με τα παιδιά για τις μπάλες.

Ερώτηση 2:

Στην προθέρμανση στο σερβίς μπορεί μια ομάδα να κάνει σερβίς και από τις δύο πλευρές του γηπέδου;

Απάντηση:

ΝΑΙ.

Ερώτηση 3:

Ενώ κάνει προθέρμανση στο σερβίς η ομάδα Α, πού πρέπει να βρίσκεται η ομάδα Β;

Απάντηση:

Εκτός αγωνιστικού χώρου, π.χ. στον πάγκο.

9. Κανονισμός Video Challenge

- Η ομάδα που κάνει αίτημα για challenge (είτε για ενέργεια στη διάρκεια της φάσης είτε για ενέργεια στο τέλος της φάσης) ΔΕΝ μπορεί να κάνει αίτημα για τάιμ-άουτ μετά το challenge αν δεν έχει περάσει μία ολοκληρωμένη φάση. Αν και οι 2 ομάδες ζητήσουν challenge στην ίδια διακοπή, τότε καμία ομάδα δεν μπορεί ζητήσει τάιμ-άουτ πριν την επόμενη ολοκληρωμένη φάση.
- Νέο αίτημα: Οι ομάδες θα μπορούν να ζητήσουν επανεξέταση για επαφές της μπάλας με παίκτη στην άμυνα ή στην υποδοχή πριν αυτή καταλήξει άουτ.
- Μόνο με ηλεκτρονικό φ.α. και μόνο όταν χρησιμοποιούνται tablet στους πάγκους: Για να κάνει αίτημα μια ομάδα για εξέταση ενέργειας που έγινε στη διάρκεια της φάσης, θα πρέπει ο προπονητής ή κάποιο μέλος του πάγκου να πατήσει το σχετικό κουμπί στο tablet πριν τελειώσει η φάση και έτσι να «μαρκάρει» (bookmark) το σημείο. Αν η ομάδα δεν βάλει κανένα bookmark, τότε ΔΕΝ μπορεί να ζητήσει εξέταση για προγενέστερες ενέργειες και μόνο η τελευταία ενέργεια θα μπορεί να εξεταστεί αν ζητηθεί εντός 8" από το τέλος της φάσης.

10. ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΛΕΥΡΩΝ ΜΕΤΑΞΥ ΤΩΝ ΣΕΤ

(ισχύει σε όλες τις διοργανώσεις στην Ελλάδα, όχι στη CEV)

- Οι ομάδες θα αλλάζουν πλευρές μόνο μεταξύ 2^{ου} και 3^{ου} σετ (και πιθανόν και στο 5^ο σετ, ανάλογα το αποτέλεσμα της κλήρωσης).
- Οι ομάδες δεν αλλάζουν πλευρές στον 8^ο πόντο του 5^{ου} σετ.
- Εξακολουθεί το κάθε σετ να αρχίζει με σερβίς της άλλης ομάδας από αυτή που άρχισε με σερβίς στο προηγούμενο σετ.
- Το ηλεκτρονικό φ.α. έχει ήδη προσαρμοστεί με σχετικό update. Στα χειρόγραφα φ.α. θα χρειαστεί παρέμβαση του σημειωτή σε προτυπωμένα στοιχεία.